



SELCERT

Skills Development and Certification
for Trainers of Synchronous
Electronic Learning

REZULTAT 4. PROJEKTU

**„Narzędzia i techniki szkoleniowe stosowane w
środowisku online”**

Zawartość

Wprowadzenie	4
Czym jest zestaw narzędzi?	4
Jaki jest cel opracowania?	4
Jakie są potrzeby i grupy docelowe dla tego zestawu narzędzi?	4
O projekcie.....	5
Rozdział 1: PLATFORMY	6
1.1 Moodle.....	7
1.1 Microsoft Teams.....	10
1.2 Google Classroom.....	12
1.3 Zoom.....	15
1.4 Classcraft	17
1.5 EdApp	19
Rozdział 2: ICEBREAKER LUB ENERGIZER	23
2.1 Miro.....	23
2.2 Kahoot.....	25
2.3 Mentimetr	27
Rozdział 3: QUIZY I KWESTIONARIUSZE	30
3.1 EdApp	30
3.2 Flippity	32
3.3 Wakelet	34
3.4 Wordwall.....	35
3.5 Genially	37
3.6 Socrative.....	39
3.7 Kompilator krzyżówek	40
Rozdział 4: BRAINSTORMING ONLINE, TECHNIKI SNOWBALL, ĆWICZENIA GRUPOWE I EKSPERYMENTALNE	43
4.1 Miro.....	44
4.2 Cmap	47
4.3. Padlet.....	51
4.4. Coggle.....	54
4.5. Creately	58
4.6. Mindomo	60
4.7. Lucidchart.....	64
Rozdział 5: OCENA ONLINE LUB ANALIZA POTRZEB SZKOLENIOWYCH	69

5.1	Microsoft Forms	70
5.2	Formularze Google.....	71
5.3	Arkusze Google	74
5.4	Netigate	77
5.5	EdApp	80
	<i>Kredyty.....</i>	83

Wprowadzenie

Czym jest zestaw narzędzi?

„Narzędzia i techniki szkoleniowe stosowane w środowisku online” to dokument zawierający zestaw narzędzi do synchronicznego elektronicznego przekazywania wiedzy. Jest on odpowiedzią na wyzwanie, jakim jest dostosowanie szkoleń do potrzeb edukacji dorosłych (interaktywnych, partycypacyjnych, interesujących i zabawnych).

W materiale podano wskazówki jak wybrać odpowiednią metodę nauczania i przekształcić ją w tryb online, w zależności od nauczanego tematu i używanej platformy.

Przedstawiony w materiale zestaw narzędzi cyfrowych można wykorzystać do interaktywności w następujących kategoriach:

1. PLATFORMY
2. ICEBREAKERS LUB ENERGIZERS, aby rozpocząć lub przyspieszyć szkolenie online.
3. KWESTIONARIUSZE I PYTANIA WIELOKROTNEGO WYBORU stymulujące aktywne uczestnictwo.
4. BURZA MÓZGÓW ONLINE, TECHNIKI KULI ŚNIEŻNEJ, ĆWICZENIA GRUPOWE I EMPIRYCZNE
5. OCENY ONLINE LUB ANALIZY POTRZEB SZKOLENIOWYCH

Jaki jest cel opracowania?

Celem opracowania jest przekazanie trenerom SEL zestawu narzędzi do przekształcania tradycyjnych technik szkoleniowych - w nauczanie online oraz rozwinięcie pozytywnego nastawienia do nauki online, która może być równie (lub bardziej) skuteczna, partycypacyjna, i interaktywna jak tradycyjna.

Zestaw narzędzi nie koncentruje się na konkretnej platformie, a istotną część materiałów szkoleniowych stanowi objaśnienie, w jaki sposób różne techniki szkoleniowe mogą być dostosowane do różnych platform (np. Zoom, Teams itp.).

W opracowaniu przedstawiono zalecenia w kierunku wyboru odpowiedniej platformy (platform) do e-learningu (np. Moodle, Blackboard itp.), bądź innych materiałów i aplikacji, które sprawią, że synchroniczna nauka elektroniczna (SEL) będzie bardziej interaktywna i ekscytująca. Ponadto określono charakter zmian, niezbędnych w celu przekształcenia tradycyjnych strategii edukacyjnych w elektroniczne.

Jakie są potrzeby i grupy docelowe dla tego zestawu narzędzi?

Grupą docelową są SZKOLENIOWCY ZAWODOWI, TRENERZY i EDUKATORZY DOROSŁYCH zainteresowani prowadzeniem szkoleń online z wykorzystaniem metody synchronicznego nauczania elektronicznego (SEL).

SEL TRAINER może wykorzystać narzędzia cyfrowe do integracji i waloryzacji synchronicznego uczenia się elektronicznego.

O projekcie

Projekt SELCERT („Rozwój umiejętności i certyfikacja trenerów synchronicznego kształcenia elektronicznego”) to partnerstwo w ramach programu Erasmus+ w dziedzinie kształcenia i szkolenia zawodowego.

Szkolenie online, znane również jako szkolenie komputerowe, synchroniczne kształcenie elektroniczne, kształcenie na odległość lub e-learning, to forma nauczania, która odbywa się przy użyciu technologii informacyjno-komunikacyjnych i internetu. Uczniowie i trener nie znajdują się w tym samym miejscu, ale wchodzi w interakcje jednocześnie (w tym samym czasie).

Pandemia ujawniła wiele korzyści płynących z nauki elektronicznej, odnoszących się nie tylko do oszczędności czasu, ale przede wszystkim dostępności (brak konieczności przemieszczania się, dostępność nawet dla osób znajdujących się w dużej odległości oraz dla grup defaworyzowanych, w tym osób niepełnosprawnych).

Synchroniczne Nauczanie elektroniczne (SEL) zmieniło cały proces uczenia opisany w modelu ADDIE (ang. Analyze, Design, Develop, Implement, Evaluate). Model ten koncentruje się na analizie potrzeb szkoleniowych, projektowaniu i opracowywaniu materiałów dostarczanych drogą elektroniczną i wdrażanych za pośrednictwem platformy, która jest następnie oceniana elektronicznie (Analizuj, Projektuj, Rozwijaj, Wdrażaj i Oceniaj).

Wysokiej jakości Synchroniczne Nauczanie Elektroniczne wymaga specjalnych umiejętności trenerskich. Projekt SELCERT ma na celu opracowanie kwalifikacji (certyfikowanych przez ISO) dla trenerów, którzy prowadzą synchroniczne kształcenie elektroniczne, wraz z materiałami szkoleniowymi i narzędziami, a także możliwością certyfikacji.

Więcej informacji na stronie: <https://selcert.projectsgallery.eu>
Numer umowy 2021-2-PL01-KA220-VET-000051360

Rozdział 1: PLATFORMY

Kontekst

Technologia może pomóc trenerom synchronicznego nauczania elektronicznego w zaspokajaniu potrzeb uczniów w środowiskach nauczania online. Niektóre narzędzia cyfrowe zapewniają bezpłatny dostęp dla nauczycieli i uczniów.

Poniżej przedstawiono kilka narzędzi i skupiono się na wyborze odpowiedniej **platformy (platform) do e-learningu** oraz innych materiałów i aplikacji, które sprawią, że synchroniczna nauka elektroniczna będzie bardziej interaktywna i ekscytująca.

Odnosi się to również do zmian potrzebnych do przekształcenia działań edukacyjnych w formie tradycyjnej - w działania elektroniczne.

W Rozdziale 1. opisano szczegóły platform, które mogą być używane w SEL.

Struktura rozdziału

Partnerzy projektu zidentyfikowali platformy używane w różnych krajach i kontekstach, w których oferowane jest synchroniczne kształcenie elektroniczne.

Efektom jest przedstawienie następujących platform:

- Moodle
- Microsoft Teams
- Google Classroom
- Zoom
- Classcraft
- EdApp.

Opis pojedynczej platformy obejmuje:

- Nazwę narzędzia
- Kategorię narzędzia
- Opis narzędzia
- Możliwości zastosowania narzędzia
- Korzystanie z danego narzędzia
- Specyfikę w kontekście SEL
- Działania edukacyjne
- Dostępność i szczegóły techniczne
- Linki do filmów i instrukcji
- Obrazy i zdjęcia.

1.1 Moodle

Nazwa narzędzia	Moodle
Kategoria narzędzia	Platformy
Opis narzędzia	Moodle to darmowa platforma edukacyjna o otwartym kodzie źródłowym, zaprojektowana w celu zapewnienia nauczycielom, administratorom i uczniom jednego solidnego, bezpiecznego i zintegrowanego systemu do tworzenia spersonalizowanych środowisk edukacyjnych.
Zastosowanie narzędzia	Moodle jest używany do nauczania mieszanego, edukacji na odległość, odwróconych klas i innych projektów nauczania online w szkołach, na uniwersytetach, w miejscach pracy i innych sektorach.
Jak korzystać z narzędzia?	<p>Moodle to platforma do nauki online, która umożliwia tworzenie kursów online, dodawanie zadań i śledzenie postępów uczniów.</p> <p>Umożliwia również komunikację z uczniami i zachęca do komunikacji między nimi na forach i w dyskusjach.</p> <p>Platforma jest wieloaspektowa i elastyczna, jednak czasem może się pogubić, ucząc się jej obsługi po raz pierwszy.</p>
Specyfika kontekstu SEL	<p>Korzyści Moodle dla szkoleń SEL:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Dostosowywanie profilu nauczyciela ○ Łatwość tworzenia kursów e-learningowych ○ Możliwość dodawania działań i zasobów ○ "Zarządzanie" uczestnikami
Działania edukacyjne	<ul style="list-style-type: none"> ○ Zarządzanie kursami: dystrybucja materiałów dla użytkowników kursu, aby mogli się uczyć i ćwiczyć. ○ Zarządzanie użytkownikami: dodawanie, modyfikowanie i usuwanie różnych użytkowników w celu tworzenia klas zgodnie z własnymi potrzebami. ○ Weryfikacja wiedzy: zapewnia metody sprawdzania wiedzy, zdobytej podczas kursu, przy pomocy różnych narzędzi. ○ Zarządzanie klasą: monitorowanie uczestników za pomocą różnych funkcji, np. kalendarz, który pozwala lepiej zarządzać grupą.


	<ul style="list-style-type: none"> ○ Tworzenie treści: większość materiałów dydaktycznych może być tworzona zewnątrz, a następnie przesyłana. Niektóre treści, takie jak testy, mogą być tworzone wewnątrz. ○ Współpraca z użytkownikami: za pośrednictwem mediów społecznościowych, forów, chatów i wielu innych narzędzi, co pozwala współpracować ze wszystkimi użytkownikami zapisanymi na kurs i ułatwiać im naukę. ○ Korzystanie z narzędzi „społecznościowych”: oferuje użytkownikom różne możliwości współpracy, komunikacji i wymiany opinii, tak jakby to były media społecznościowe. ○ Wydawanie certyfikatów: możliwość przygotowania certyfikatów dla uczestników. ○ Praca z grywalizacją: aby uczynić naukę bardziej interaktywną i angażującą, można tworzyć rankingi a uczestnicy otrzymują nagrody, odznaki i inne zachęty. ○ Wdrażanie integracji: Aby jeszcze bardziej spersonalizować kurs, dostępne są integracje innych firm, które można wdrożyć w celu zwiększenia funkcjonalności.
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wolne i otwarte oprogramowanie <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Internet - Kamera wideo - Mikrofon <p>Dostępność:</p> <p>Aplikacja jest dostępna online na platformie Moodle w trybie standardowym i rozszerzonym. Jest również dostępna w trybie mobilnym.</p> <p>Zapewnia jasne instrukcje, często zadawane pytania i samuczki dla użytkowników, którzy mogą potrzebować więcej wsparcia podczas pierwszego korzystania z aplikacji.</p>
<p>Linki do filmów i instrukcji</p>	<p><i>Samouczek Moodle dla początkujących:</i></p> <p>https://youtu.be/p2TzL09NbdQ</p> <p><i>Samouczek Moodle Wprowadzenie i przegląd witryny</i></p> <p>https://youtu.be/YG8C2BsQaec</p>

	<p><i>Kompletny samouczek na temat korzystania z wideo w Moodle dla początkujących i zaawansowanych</i></p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=-hrRWWkKCS0</p>
Obrazy i zdjęcia	 <p>Źródło: 12/07/2023 https://moodle.org</p>

1.1 Microsoft Teams

Nazwa narzędzia	Microsoft Teams
Kategoria narzędzia	Platformy
Opis narzędzia	Microsoft Teams to bezpłatna platforma komunikacyjna online firmy Microsoft, obejmująca przestrzeń roboczą, czat i wideokonferencje, przechowywanie plików i integrację aplikacji. Narzędzie jest częścią platformy Microsoft 365.
Zastosowanie narzędzia	<p>Microsoft Teams może być szeroko stosowany: jako narzędzie do organizowania zarówno spotkań, jak i prostych czatów między uczniami.</p> <p>Ponadto w przypadku nauczania na odległość Microsoft Teams może być przydatnym narzędziem do przechowywania danych i plików oraz do ogólnej komunikacji między zespołami, na przykład między poszczególnymi klasami lub kursami. Ułatwia to znacznie komunikację, a także może zastąpić kanały takie jak WhatsApp, które są mniej skuteczne, jeśli chodzi o przechowywanie danych.</p>
Jak korzystać z narzędzia?	<p>Wymagane jest ważne konto Microsoft. Można je utworzyć bezpłatnie na stronie internetowej Microsoft. Oprócz tego potrzebna jest ważna licencja Microsoft 365. Dzięki Microsoft 365 można uzyskać dostęp do wszystkich narzędzi oferowanych przez Microsoft i wcześniej promowanych pod nazwą Office (zawierających Word, Excel, Publisher, Outlook itp.).</p> <p>W przypadku użytku edukacyjnego dla członków organizacji edukacyjnych, (szkoły, uczelnie) dostęp do Microsoft 365 jest często bezpłatny.</p>
Specyfika kontekstu SEL	<p>Microsoft Teams może być przydatnym narzędziem do przechowywania danych i plików oraz do ogólnej komunikacji między zespołami, na przykład klasami lub kursami.</p> <p>Microsoft Teams w kontekście SEL może wspierać:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Kontakt z innymi ludźmi online - Komunikację w czasie rzeczywistym - Organizację spotkań - Współpracę poprzez możliwość wysyłania linków do dokumentów, przesyłania plików lub udostępniania zdjęć z maksymalnie 5 GB przestrzeni dyskowej w chmurze - Kooperację między uczestnikami, łączenie ich pomysłów i wspólne planowanie.


<p>Działania edukacyjne</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Kształcenie na odległość Narzędzie to było szeroko stosowane podczas pandemii Covid-19 i lockdownów do nauki na odległość i nadaje się do organizowania zajęć online. Microsoft Teams umożliwia tworzenie grup dla klas lub innych nauczycieli. Umożliwia czatowanie, publikowanie wiadomości i plików oraz czat wideo z dowolnego urządzenia. ○ Poprawa poziomu komunikacji Dzięki Microsoft Teams możliwe jest usprawnienie komunikacji między zespołem lub klasą. Pomagają w tym dostępne funkcje. MS Teams posiada zintegrowany kalendarz, który pozwala na łatwe planowanie spotkań. Różne rodzaje dokumentów mogą być udostępniane uczniom - podobnie jak notatnik klasowy, który pozwala na dodatkowe udostępnianie treści. ○ Dodatkowo materiały informacyjne, quizy, testy i zadania domowe mogą być przydzielane, a nawet oceniane online. Postępy ucznia można śledzić i szybko przekazywać informacje zwrotne.
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Darmowa wersja Teams jest dostępna dla każdego, w tym dla właścicieli firm. Aby jednak uzyskać ulepszone opcje i więcej możliwości, warto korzystać z wersji rozszerzonej <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Internet - Kamera wideo - Mikrofon <p>Dostępność:</p> <p>Aplikacja jest dostępna online. Nawet jeśli użytkownik nie posiada konta Teams, nadal może dołączyć do spotkania Teams w aplikacji mobilnej. W zaproszeniu na spotkanie należy wybrać opcję „Kliknij tutaj”, aby dołączyć do spotkania. Jeśli użytkownik nie posiada aplikacji mobilnej Teams, zostanie przeniesiony do sklepu z aplikacjami, aby ją pobrać.</p> <p>MS Teams jest łatwy w użyciu i obecnie powszechnie wykorzystywany w edukacji na różnych poziomach.</p>

Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Szkolenie wideo Microsoft Teams:</i></p> <p>https://support.microsoft.com/en-us/office/microsoft-teams-video-training-4f108e54-240b-4351-8084-b1089f0d21d7</p> <p><i>Jak korzystać z Microsoft Teams dla nauczycieli - samouczek dla początkujących</i> https://youtu.be/5-2t-KSP1qE</p> <p><i>Jak uczyć online z Microsoft Teams - przewodnik dla nauczycieli</i> https://youtu.be/_nHeFu32aUQ</p>
Obrazy i zdjęcia	 <p>Źródło: 12/07/2023 https://www.microsoft.com/en-us/education/products/teams</p>

1.2 Google Classroom

Nazwa narzędzia	Google Classroom
Kategoria narzędzia	Platformy
Opis narzędzia	<p>Google Classroom to bezpłatna platforma do nauki mieszanej opracowana przez Google dla instytucji edukacyjnych, której celem jest uproszczenie tworzenia, dystrybucji i oceniania zadań.</p>
Zastosowanie narzędzia	<p>Google Classroom pomaga nauczycielom tworzyć angażujące doświadczenia edukacyjne, które będą mogli personalizować, zarządzać nimi i je mierzyć.</p> <p>Został zaprojektowany jako wolny od reklam, dedykowany celom edukacyjnym.</p> <p>Google Classroom to cyfrowa przestrzeń klasowa umożliwiająca nauczycielom publikowanie zadań, materiałów edukacyjnych i ocen. Zapewnia platformę online, która jest zorganizowana, interaktywna i nie</p>

	wymaga użycia papieru. Nauczyciele mogą łatwo monitorować postępy uczniów, a także przekazywać natychmiastowe informacje zwrotne na temat wszystkich zadań.
Jak korzystać z narzędzia?	<p>W zależności od ustawień nauki możesz zalogować się do Classroom za pomocą jednego z następujących kont:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Konto szkolne - znane również jako konto Google Workspace for Education, to konto jest konfigurowane przez akredytowaną szkołę, wówczas należy skontaktować się ze szkolnym administratorem IT. Przykład konta: you@yourschool.edu - Osobiste konto Google - założone przez użytkownika lub jego rodzica bądź opiekuna. Zazwyczaj użytkownik korzysta z osobistego konta Google poza szkołą, na przykład w szkole domowej lub czytelnicy/bibliotece. Przykład konta: you@example.com. - Konto Google Workspace - skonfigurowane przez administratora danej organizacji. Przykład konta: you@yourorganization.com.
Specyfika kontekstu SEL	<p>Google Classroom został zaprojektowany w oparciu o opinie społeczności edukacyjnej, a w efekcie pandemii i powstałych wówczas potrzeb – został udoskonalony.</p> <p>Jest przydatny w kontekście SEL ze względu na:</p> <ul style="list-style-type: none"> - personalizację nauczania - uproszczenie zadań - projektowanie efektów uczenia się.
Działania edukacyjne	<ul style="list-style-type: none"> ○ Wzbogacanie i personalizowanie nauki. Narzędzie pozwala zwiększać potencjał uczniów, np. poprzez tworzenie interaktywnych zadań, pomoc w rozwijaniu umiejętności czytania i pisania, wzmocnienie kreatywności dzięki samodzielnej nauce, a także udoskonalanie lekcji dzięki popularnym integracjom. ○ Pomoc w instruowaniu, dzięki prostym narzędziom. Dzięki Google Classroom możliwe jest korzystanie z kilku narzędzi stworzonych specjalnie do nauczania, produktywności i współpracy, takich jak: opcja wykrywania plagiatu, planowanie lekcji, informowanie o zadaniach i postępach dzięki odpowiedniemu zarządzaniu danymi. ○ Korzystanie z rozwiązań zaprojektowanych w celu monitorowania lekcji, możliwości wglądu i kontroli. Tworzenie środowisk edukacyjnych, które są łatwiejsze w zarządzaniu i wspierają nauczycieli i uczniów za pomocą połączonych, bezpieczniejszych narzędzi, np. podejmowanie decyzji opartych na danych, dystrybucja wysokiej jakości

	<p>szablonów do nauczycieli, wirtualne odwiedzanie klas w celu wspierania nauczycieli i uczniów (monitorowanie), a także metody zarządzania dużymi klasami.</p>
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia: Bezpłatna platforma blended-learning opracowana przez Google dla instytucji edukacyjnych.</p> <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Internet - Kamera wideo - Mikrofon <p>Dostępność:</p> <p>Google Classroom to potężny system zarządzania nauczaniem, który może pomóc w tworzeniu kursów online i zarządzaniu nimi. Korzystanie z niego jest bezpłatne i nie ma potrzeby tworzenia osobnego konta. Nauczyciele mogą tworzyć kursy i zarządzać nimi za pomocą przeglądarki internetowej, dokumentów Google lub aplikacji innych firm, takich jak np. Adobe Connect.</p>
<p>Linki do filmów i instrukcji</p>	<p><i>Jak korzystać z Google Classroom - przewodnik dla początkujących:</i> https://youtu.be/zUjU7xY-ZvQ</p> <p><i>Classroom 101 od Google dla edukacji</i> https://youtu.be/GIN-EtPa0lw</p> <p>Google Workspace dla edukacji: Korzystanie z Google Classroom jako LMS https://youtu.be/XQ0Ja_vaM0o</p>
<p>Obrazy i zdjęcia</p>	 <p>Źródło: 12/07/2023 https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.classroom&hl=en</p>

1.3 Zoom

Nazwa narzędzia	Zoom
Kategoria narzędzia	Platformy
Opis narzędzia	<p>Zoom to platforma komunikacyjna, która umożliwia użytkownikom łączenie się za pomocą wideo, audio, telefonu i czatu.</p> <p>Zoom to oparta na chmurze platforma do wideokonferencji, która może być używana do wideokonferencji, konferencji audio, webinarów, nagrywania spotkań i czatu na żywo.</p>
Zastosowanie narzędzia	<p>Zoom pomaga konsolidować komunikację, łączyć ludzi i lepiej współpracować w sali konferencyjnej, klasie, sali operacyjnej i wszędzie indziej.</p> <p>Jest używany w:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Edukacji - Usługach finansowych - Urzędach i instytucjach - Opiece zdrowotnej - Produkcji i sprzedaży - Mediach - Itd.
Jak korzystać z narzędzia?	<p>Użytkownicy mogą dołączać do spotkań lub webinarów Zoom z poziomu przeglądarki internetowej, bez konieczności pobierania aplikacji Zoom:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Znajdź link do zaproszenia na spotkanie w wiadomości e-mail lub zaproszeniu z kalendarza. - Kliknij łącze, aby dołączyć do spotkania. - Jeśli pojawi się wyskakujące okno z prośbą o otwarcie lub zainstalowanie klienta stacjonarnego Zoom, kliknij „Anuluj”. - W dolnej części strony kliknij łącze „Dołącz” z przeglądarki. - Uwaga: Jeśli nie widzisz tej opcji, włącz opcję „Dołącz” z przeglądarki. - Jeśli pojawi się monit, zaloguj się na swoje konto Zoom. Jeśli nie masz konta Zoom, utwórz nowe konto. - Zostaniesz poproszony o podanie swojego imienia i nazwiska oraz hasła do spotkania, jeśli nie zostało ono podane w linku do dołączenia. - Kliknij przycisk “Dołącz”.
Specyfika kontekstu SEL	Zoom to narzędzie do wideokonferencji, które zapewnia instruktorom i studentom sposób na synchroniczne spotkania online za pośrednictwem osobistego komputera/laptopa lub telefonu komórkowego z wykorzystaniem wideo lub bez.


	<p>Zoom oferuje solidne narzędzia do współpracy i zaangażowania w ramach standardowej bezpłatnej licencji, w tym możliwość łączenia się za pomocą VoIP lub tradycyjnego telefonu, gdy Internet nie jest dostępny.</p> <p>Administratorzy, nauczyciele, rodzice i uczniowie mają również dostęp do:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nieograniczonych spotkań dla maksymalnie 100 uczestników - Dźwięku i obrazu HD - Udostępniania ekranu - Whiteboarding - "Sal" konferencyjnych - Wirtualnego tła - Czatów podczas spotkania - Opcji nagrywania - Niewerbalnych informacji zwrotnych.
<p>Działania edukacyjne</p>	<p>Zoom zapewnia:</p> <ul style="list-style-type: none"> o Wideo i dźwięk HD <p>Wyjątkowa przejrzystość i jakość w przypadku zajęć wirtualnych i hybrydowych.</p> <ul style="list-style-type: none"> o Bezpieczeństwo i kompatybilność <p>Zoom zapewnia zgodność z FERPA/HIPAA i zapewnia 256-bitowe szyfrowanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> o Nagrywanie i transkrypcja sesji <p>Nagrywanie zajęć i lekcji, aby umożliwić uczniom naukę we własnym tempie.</p> <ul style="list-style-type: none"> o Ulepszone funkcje współpracy <p>Udostępnianie treści jednym kliknięciem, notatki w czasie rzeczywistym i cyfrowe tablice.</p> <ul style="list-style-type: none"> o Bezproblemowa integracja LMS <p>Zoom obsługuje integracje z Moodle, Canvas, Desire2Learn, Sakai i Blackboard.</p> <ul style="list-style-type: none"> o Dostępność dla wszystkich uczniów.
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bezpłatnie z ograniczeniami (np. 40-minutowe spotkania) <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Połączenie internetowe - szerokopasmowe przewodowe lub bezprzewodowe (3G lub 4G/LTE) - Głośniki i mikrofon - wbudowane, podłączane przez USB lub bezprzewodowe przez Bluetooth.

	<ul style="list-style-type: none"> - Kamera internetowa lub kamera internetowa HD - wbudowana, podłączana przez USB lub: Kamera HD lub kamera HD z kartą do przechwytywania wideo. <p>Dostępność:</p> <p>Aplikacja jest łatwa w użyciu, nawet jeśli darmowy plan podstawowy jest ograniczony jeśli chodzi o liczbę uczestników czy czasu trwania.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<i>ZOOM opracował serię filmów wspierających korzystanie z platformy:</i> https://learn-zoom.us/show-me
Obrazy i zdjęcia	 <p>Źródło: 12/07/2023 https://zoom.us</p>

1.4 Classcraft

Nazwa narzędzia	Classcraft
Kategoria narzędzia	Platformy
Opis narzędzia	Classcraft to darmowa, edukacyjna gra fabularna online, w którą nauczyciele i uczniowie mogą grać razem w klasie. Korzystając z wielu konwencji tradycyjnie spotykanych w dzisiejszych grach, uczniowie mogą awansować, pracować w zespołach i zdobywać moce, które mają konsekwencje w świecie rzeczywistym. Działając w charakterze grywalizacji w ramach dowolnego istniejącego programu nauczania, gra zmienia sposób, w jaki klasa i uczniowie postępują lub podejmują decyzje.
Zastosowanie narzędzia	<p>Aplikacja zaprojektowana przez nauczycieli, a jej celem jest całościowe wspierania uczniów i uzyskiwanie założonych efektów kształcenia.</p> <p>Classcraft koncentruje się na uczniach, został zaprojektowany, aby w łatwy sposób zapewnić komunikację między uczniami, a także w samej szkole / uczelni. Co więcej, aplikacja pozwala określić co działa, a co należy poprawić w procesach edukacji i komunikacji.</p>
Jak korzystać z narzędzia?	Classcraft jest dostępny za pośrednictwem przeglądarki internetowej i natywnych aplikacji na urządzenia z systemem iOS i Android.

	<p>Dzięki Classcraft uczniowie otrzymują wyjątkowe połączenie sprawdzonych metod nauczania z nowoczesnym podejściem do zaangażowania. Classcraft został zaprojektowany tak, aby przypominał grę, w której uczniowie zdobywają punkty za dobre zachowanie i mają unikalne „moce”, których mogą używać, aby wpływać na prawdziwe życie.</p> <p>Pomaga uczniom poczuć się silniejszymi, współpracować i rozwijać umiejętności miękkie, mówiąc językiem, który rozumieją i który ma dla nich znaczenie.</p> <p>Jak to działa:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Każdy uczeń ma postać w Classcraft, która reprezentuje jego i jego postępy. - Gdy uczniowie spełnią oczekiwania, otrzymają punkty (a czasem „złote” elementy). - Zdobywając wystarczającą liczbę punktów, uczniowie awansują, zdobywając nagrody zarówno w Classcraft, jak i w prawdziwym życiu (ponieważ ich „moce” działają w prawdziwym życiu!).
<p>Specyfika kontekstu SEL</p>	<p>Classcraft może być używany do szkolenia SEL przez:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Zwiększanie motywacji wewnętrznej. ○ Silniejsze zaangażowanie uczniów. ○ Poprawę zachowania uczniów. <p>Classcraft może być traktowany jako wartość dodana do szkolenia SEL, po zintegrowaniu z innymi funkcjami SEL.</p>
<p>Działania edukacyjne</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Zaangażowanie uczniów w naukę dzięki konfigurowalnym postaciom: Gdy uczniowie po raz pierwszy uzyskają dostęp do swoich kont, będą mogli wybrać wygląd swojej postaci. ○ Zachęcanie i nagradzanie pozytywnego zachowania za pomocą systemu punktów opartego na grywalizacji: Gdy zauważysz pozytywne zachowanie w klasie, możesz je nagrodzić bezpośrednio z pulpitu gry. ○ Oszczędzanie czasu na zarządzanie klasą dzięki usprawnionemu interfejsowi i szablonom. ○ Wspieranie współpracy między uczniami i wzajemne uznanie. ○ Łatwe przekształcanie planów lekcji w spersonalizowane strategie edukacyjne. ○ Płynna integracja materiałów z Google Classroom i Canvas. ○ Ocenianie uczniów w sposób ciekawy a zarazem skuteczny. ○ Utrzymanie motywacji i koncentracji uczniów podczas zajęć. ○ Zwiększenie zaangażowania uczniów w lekcje.

Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wersja darmowa - premium z zaawansowanymi funkcjami (konfigurowalne postacie, spersonalizowane zadania edukacyjne i zaawansowane interaktywne narzędzia klasowe). <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Internet - Kamera wideo - Mikrofon <p>Dostępność:</p> <p>Classcraft jest dostępny za pośrednictwem przeglądarki internetowej i natywnych aplikacji na urządzenia z systemem iOS i Android. Aplikacja działa jako warstwa nad zwykłą strukturą klasy. Uczniowie nadal uczą się wszystkich standardowych lekcji, ale Classcraft poprawia sposób, w jaki łączą się ze sobą, nauczycielem oraz to w jaki sposób się uczą.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Promowanie pozytywnych zmian zachowań za pomocą gier:</i></p> <p>https://vimeo.com/372633649</p> <p><i>Zestaw samouczków wideo na kanale Vimeo, od podstawowych do zaawansowanych, np. jak używać go do zdalnego / zdalnego uczenia się:</i></p> <p>https://vimeo.com/classcraftgame</p>
Obrazy i zdjęcia	 <h1 data-bbox="687 1323 1358 1422">Classcraft</h1> <p data-bbox="469 1469 1094 1503">Źródło: 15/07/2023 https://www.classcraft.com</p>

1.5 EdApp

Nazwa narzędzia	EdApp
Kategoria narzędzia	Platformy
Opis narzędzia	EdApp to mobilna platforma szkoleniowa, ulepszony mobilny LMS (system zarządzania nauczaniem) i zintegrowane narzędzie autorskie zaprojektowane z myślą o dzisiejszych cyfrowych nawykach, dostarczające bardziej angażujące i skuteczne mikroszkolenia bezpośrednio na urządzenia użytkowników, zawsze i wszędzie.

<p>Zastosowanie narzędzia</p>	<p>EdApp to mobilna platforma edukacyjna, która wprowadza lepszy sposób szkolenia zespołów w dowolnym miejscu i czasie, na dowolnym urządzeniu.</p> <p>Dzięki funkcjom LMS, takim jak mikroedukacja, grywalizacja, powtarzanie czy tłumaczenie tekstów AI administratorzy mogą dostarczać najwyższej jakości treści onboardingowe, szkoleniowe i edukacyjne bez względu na stanowisko i miejsce pracy.</p> <p>Narzędzie to jest często wykorzystywane w biznesie do szkoleń zawodowych, ale także w edukacji.</p>
<p>Jak korzystać z narzędzia?</p>	<p>EdApp to system LMS (Learning Management System), w którym można przesyłać, przechowywać i tworzyć kursy online, do których uczniowie mają dostęp na komputerach PC, laptopach, tabletach lub smartfonach, w przeglądarce lub za pośrednictwem aplikacji mobilnej.</p> <p>EdApp jest obsługiwany na urządzeniach z systemem Android i działa w przeglądarkach internetowych, takich jak Chrome, Firefox, Edge i Safari na komputerach stacjonarnych.</p> <p>Etapy procesu szkoleniowego na przykładzie aplikacji EdApp:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wdrażanie nowych członków zespołu - Organizacja przeszkolenia cyfrowego - Ocena wiedzy użytkowników - Monitorowanie ich wydajności - Certyfikacja zespołu.
<p>Specyfika kontekstu SEL</p>	<p>EdApp może być wykorzystywany do szkolenia SEL poprzez tworzenie skutecznych i angażujących mikro-lekcji bezpośrednio na urządzeniach użytkowników, w dowolnym czasie i miejscu.</p> <p>Wykorzystuje również mikro-learning z grywalizacją, co oznacza, że treść jest podzielona na łatwo przyswajalne fragmenty, a następnie wzmocniona wciągającą grą. Te połączone funkcje są idealnie dopasowane do urządzeń mobilnych i potrzeb profesjonalnych użytkowników. Co więcej, funkcje te zapewniają lepszą retencję danych.</p>
<p>Działania edukacyjne</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Biblioteka kursów: Możliwe jest dostosowanie dowolnego z ponad 1000 bezpłatnych kursów w bibliotece kursów, aby przyspieszyć naukę w miejscu pracy. ○ Narzędzie twórcy: Stwórz swój własny kurs w czasie rzeczywistym. Wybieraj spośród ponad 80 szablonów i wzbogacaj swoją naukę o materiały wideo, quizy, gry, oceny i nie tylko. Nie wymaga kodowania ani pomocy grafika.

	<ul style="list-style-type: none"> ○ Nowa funkcja: oszczędzaj czas i siłę umysłu dzięki AI Create. Twórz kursy jednym kliknięciem przycisku - bez burzy mózgów, prowadzenia badań czy sesji twórczego myślenia. ○ Portal administratora: Przejmij kontrolę nad użytkownikami, treściami i danymi. Zarządzaj tym, kto może wyświetlać, edytować i publikować treści edukacyjne. Ulepsz go dzięki funkcjom zaangażowania i integracji. Obserwuj wskaźniki ukończenia w analizach. Dzięki temu możesz dostarczać i optymalizować treści w czasie rzeczywistym. ○ Portal dla uczestników: Zaangażuj swój zespół i szybciej osiągnij cele szkoleniowe. Dostarczaj ukierunkowane (personalizowane) kursy mikrolearningowe bezpośrednio na ich urządzenia. Dzięki temu zespoły mogą szkolić się w dowolnym miejscu i czasie.
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wersja darmowa - pro z bardziej zaawansowanymi funkcjami i wsparciem. <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Internet - Kamera wideo - Mikrofon <p>Dostępność:</p> <p>Aplikacja EdApp jest dostępna za pośrednictwem przeglądarki internetowej i urządzeń z systemem Android.</p> <p>Ponieważ dostępność jest kluczem do tworzenia szkoleń, które są dostępne dla wszystkich typów uczniów, EdApp ma zaawansowane opcje, takie jak: powiększanie tekstu w celu zwiększenia widoczności, dostosowanie koloru tekstu w celu zapewnienia dobrego kontrastu, stosowanie narracji, gdy jest to możliwe, dostosowanie lub wyłączenie licznika czasu na slajdach z grywalizacją, używanie etykiet lub instrukcji tam, gdzie wymagane jest wprowadzenie danych przez użytkownika.</p>
<p>Linki do filmów i instrukcji</p>	<p><i>Kanał YouTube poświęcony funkcjom i działaniu systemu EdApp:</i></p> <p>https://www.youtube.com/@EdAppMicrolearning/videos</p> <p>Edapp: Tworzenie lekcji z informacjami, quizami i grami</p> <p>https://youtu.be/OzcHcyL_Lyk</p>

Obrazy i zdjęcia

edapp
by SafetyCulture

Źródło: 15/07/2023 z <https://www.edapp.com>

Rozdział 2: ICEBREAKER LUB ENERGIZER

Kontekst

Technologia może wspomóc trenerów synchronicznego nauczania elektronicznego w zaspokajaniu potrzeb uczniów w środowiskach nauczania elektronicznego. Niektóre narzędzia cyfrowe zapewniają bezpłatny dostęp dla nauczycieli i są korzystne dla uczniów.

Poniżej przedstawiono kilka narzędzi do tzw. „icebreakerów” i „energizerów” oraz innych materiałów i aplikacji, które sprawią, że synchroniczna nauka elektroniczna będzie bardziej interaktywna i ekscytująca.

Struktura rozdziału

W ramach projektu SELCERT zidentyfikowano narzędzia i aplikacje popularne w wybranych krajach i w różnych kontekstach, w których stosowane jest synchroniczne kształcenie elektroniczne (SEL).

Wybrano następujące narzędzia:

- Miro
- Kahoot
- Mentimetr


Opis pojedynczych narzędzi obejmuje:

- Nazwę narzędzia
- Kategorię narzędzia
- Opis narzędzia
- Zastosowanie narzędzia
- Sposób korzystania z narzędzia
- Specyfikę kontekstu SEL
- Możliwe działania edukacyjne
- Dostępność i szczegóły techniczne
- Linki do filmów i instrukcji
- Obrazy i zdjęcia

2.1 Miro

Nazwa narzędzia	Miro
Kategoria narzędzia	Lodołamacze \ Energizery
Opis narzędzia	Miro to cyfrowa tablica, która ułatwia współpracę z innymi. Oprogramowanie pozwala tworzyć notatki i projekty, przenosić rzeczy i komunikować się za pośrednictwem wbudowanych połączeń wideo lub czatów online.
Zastosowanie narzędzia	Jest wykorzystywane w nauczaniu mieszanym, edukacji na odległość, odwróconych klasach i innych projektach nauczania online w szkołach, na uniwersytetach, w miejscach pracy i innych sektorach (np. w biznesie).


Jak korzystać z narzędzia?	Miro to platforma, która może być używana do nauki online. Pozwala pobudzić uczniów i zaangażować ich w wyrażanie swoich myśli. Umożliwia także komunikację z uczniami i zachęca do burzy mózgów i dzielenia się pomysłami.
Specyfika kontekstu SEL	Miro może być używane podczas szkoleń SEL poprzez: <ul style="list-style-type: none"> • Tworzenie listy pomysłów lub tematów, które uczniowie mogą wybrać • Opracowywanie planu działania lub strategii dla innowacyjnego warsztatu lub programu • Prowadzenie bardziej angażujących/innowacyjnych spotkań lub lekcji • Opracowanie zarysu nowego pomysłu lub koncepcji produktu.
Działania edukacyjne	Działania edukacyjne <ul style="list-style-type: none"> • Prowadzenie szkoleń/warsztatów: Korzystanie ze skutecznych „lodołamaczy”, które mogą pomóc zainicjować rozmowę, wzmocnić temat dyskusji i zapewnić, że wszyscy są zaangażowani w sesję. • Rozwojowe sesje burzy mózgów: Wizualizuj swoje pomysły i rozwijaj je w wielu formatach. Zapisuj swoje pomysły na karteczkach samoprzylepnych. • Weryfikacja wiedzy: Miro dostarcza metody sprawdzania wiedzy zdobytej podczas kursu za pomocą różnych narzędzi. • Współpraca z użytkownikami: Współpraca ułatwia i przyspiesza naukę. • Korzystanie z narzędzi społecznościowych: Miro oferuje użytkownikom różne możliwości współpracy, komunikacji i wymiany opinii, tak jakby to były media społecznościowe. • Wdrażanie integracji: Aby jeszcze bardziej spersonalizować kurs, każdy może zostać poproszony o współpracę przy jego tworzeniu.
Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wolne i otwarte oprogramowanie <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet (dowolne urządzenie) • Kamera wideo • Mikrofon <p>Dostępność: Aplikacja jest dostępna online na platformie MIRO (również w trybie mobilnym). Zapewnia jasne instrukcje, możliwość zadawania pytań i samouczki dla użytkowników, gdy potrzebują wsparcia podczas pierwszego korzystania z tej aplikacji.</p> <p>Brak możliwości zapisywania niestandardowych szablonów - użytkownicy mogą uznać fakt, że nie mogą tworzyć i zapisywać własnych</p>

	niestandardowych szablonów za istotną niedogodność. W pewnym stopniu ogranicza to możliwość standaryzacji procesów w zespole.
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Samouczek MIRO dla początkujących:</i> https://www.youtube.com/watch?v=CpV5gQaPxYE</p> <p><i>Samouczek Moodle Wprowadzenie i przegląd witryny</i> https://www.youtube.com/watch?v=IUozBtrgRXU</p> <p><i>Kompletny samouczek dotyczący korzystania z MIRO na potrzeby szkoleń</i> https://community.miro.com/inspiration-and-connection-67/using-miro-board-for-trainings-and-people-development-262</p>
Obrazy i zdjęcia	

2.2 Kahoot

Nazwa narzędzia	<u>Kahoot</u>
Kategoria narzędzia	“Lodołamacze” \ Energizery
Opis narzędzia	Kahoot to narzędzie, które dostarcza i prezentuje pytania uczniom w formie gry. Uczniowie mogą grać indywidualnie lub w grupach. Prowadzący / nauczyciel dostarcza uczniom pytania wielokrotnego wyboru. Grę można zorganizować na żywo (podczas lekcji w klasie lub zdalnie), lub przestać uczniom w formie zadań.
Zastosowanie narzędzia	Kahoot jest wykorzystywany w nauczaniu mieszanym, kształceniu na odległość i innych formach nauczania na żywo lub online w szkołach, na uczelniach i w biznesie.
Jak korzystać z narzędzia?	Kahoot to zabawne i wciągające narzędzie, które może być używane do nauki online. Pozwala ożywić uczniów na zajęciach w klasie lub za pośrednictwem wideokonferencji. Pytania i odpowiedzi są wyświetlane na wspólnym ekranie, podczas gdy uczniowie odpowiadają na swoich urządzeniach. Można także wybrać opcję wyświetlania pytań na urządzeniach uczniów.

	<p>Sprawdzanie zrozumienia - Kahoot może być również świetnym sposobem na przerwę w środku zajęć i sprawdzenie zrozumienia materiału przez uczniów.</p>
<p>Specyfika kontekstu SEL</p>	<p>Korzyści dla szkoleń SEL:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Natychmiastowa informacja zwrotna i ocena zrozumienia tematu przez uczniów przed przejściem do następnego zagadnienia • Wywołanie dyskusji, rozbudzenie ciekawości uczniów • Zwiększenie zaangażowania i uczestnictwa studentów • Aktywowanie różnych sposobów myślenia • Ocena procesu uczenia się i możliwość dostosowania.
<p>Działania edukacyjne</p>	<p>Działania edukacyjne</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prowadzenie szkoleń/lekcji: Korzystanie ze skutecznych „lodołamaczy”, które mogą zainicjować rozmowę i wzmocnić zaangażowanie w sesję. • Weryfikacja wiedzy: Zapewnia metody sprawdzania wiedzy zdobytej podczas kursu za pomocą różnych zestawów gier i pytań. • Współpraca z użytkownikami: Umożliwia współpracę ze wszystkimi użytkownikami zapisanymi na kurs, ułatwia i przyspiesza naukę. • Skorzystaj z narzędzi społecznościowych: Oferuje użytkownikom różne możliwości współpracy, komunikacji i wymiany opinii, tak jakby to były media społecznościowe. • Wdrażanie integracji: Aby jeszcze bardziej spersonalizować kurs, każdy może zostać poproszony o zaangażowanie.
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Darmowy i open-source dla studentów, nauczycieli i do użytku osobistego; dla nauczycieli dostępne są opcje aktualizacji za 1 USD i 3 USD. Dla firm dostępne są trzy opcje pakietów: Kahoot Plus za 10 dolarów miesięcznie, Kahoot Pro za 20 dolarów miesięcznie i Kahoot Premium za 40 dolarów miesięcznie. <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Dowolne urządzenie <p>Dostępność:</p> <p>Aplikacja jest dostępna online w aplikacji Kahoot, a także w trybie mobilnym.</p> <p>Zapewnia jasne instrukcje, odpowiedź na często zadawane pytania oraz samouczki dla użytkowników, którzy mogą potrzebować więcej wsparcia podczas pierwszego korzystania z aplikacji.</p>

Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Samouczek Kahoot dla początkujących</i> https://www.youtube.com/watch?v=KJgZZQcsSPk https://www.youtube.com/watch?v=T68nElzXwvc</p> <p><i>Samouczek Kahoot Wprowadzenie i przegląd witryny</i> https://blogs.umass.edu/onlinetools/assessment-centered-tools/kahoot/#:~:text=It%20is%20a%20game-based,fun%20and%20game-like%20environment</p> <p><i>Kompletny samouczek dotyczący korzystania z Kahoot do celów szkoleniowych</i> https://www.youtube.com/watch?v=bWyMNUVJcgw https://kahoot.com/blog/2021/12/09/how-to-host-kahoot-remotely/</p>
Obrazy i zdjęcia	

2.3 Mentimetr

Nazwa narzędzia	<u>Mentimetr</u>
Kategoria narzędzia	"Lodołamacze" \ Energizery
Opis narzędzia	Mentimeter to narzędzie online do tworzenia prezentacji, które ułatwia zaangażowanie odbiorców. Narzędzie to pozwala prezeneterom na dołączanie ankiet, pytań wielokrotnego wyboru i pytań otwartych, quizów i skal, z którymi użytkownicy mogą wchodzić w interakcje na żywo.
Zastosowanie narzędzia	Mentimeter jest wykorzystywany w nauczaniu mieszanym, kształceniu na odległość, nauczaniu odwróconym i innych projektach nauczania online w szkołach, na uniwersytetach i w biznesie.
Jak korzystać z narzędzia?	<p>Mentimeter to platforma, która może być używana do nauki online. Umożliwia angażowanie uczniów za pomocą prezentacji i quizów, pytań otwartych lub wielokrotnego wyboru, rankingów, skal, itd.</p> <p>Śledź naukę i zrozumienie poprzez zadawanie pytań i pobieranie wyników. Komunikacja i interakcja z uczniami.</p>
Specyfika kontekstu SEL	<p>Mentimeter może być używany do szkolenia SEL przez:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Przełamywanie pierwszych lodów

	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdzanie wiedzy • Promowanie debat i dyskusji. • Analiza opinii uczestników.
Działania edukacyjne	<p>Działania edukacyjne</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prowadzenie szkoleń/warsztatów: korzystanie ze skutecznych „lodołamaczy”, które mogą inicjować rozmowę, wzmocnić dyskusje i zapewnić zaangażowanie uczestników w sesję. • Czas na dołączenie uczestników i głosowanie: za pomocą linku do prezentacji każdy może się połączyć, obejrzeć i odpowiedzieć na pytania. • Weryfikacja wiedzy: za pomocą quizów można ustawić pytania weryfikujące wiedzę. • Współpraca z użytkownikami: wszyscy użytkownicy mogą wchodzić w interakcje za pomocą pytań otwartych, co może sprzyjać dyskusjom i zachęcać do nauki. • Korzystaj z narzędzi społecznościowych: aplikacja oferuje użytkownikom różne możliwości współpracy, komunikacji i wymiany opinii, naśladując media społecznościowe. • Przeprowadź ankietę przed, w trakcie lub po spotkaniu lub wykładzie.
Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Darmowe i otwarte źródła <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Kamera wideo/Laptop/PC • Mikrofon <p>Dostępność:</p> <p>Aplikacja jest dostępna online na platformie MENTIMETER w trybie podstawowym i rozszerzonym, w tym także mobilnie. Zapewnia instrukcje, odpowiedzi na często zadawane pytania i samouczki dla użytkowników, którzy mogą potrzebować wsparcia podczas pierwszego korzystania z tej aplikacji.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Samouczek MENTIMETER dla początkujących</i> https://www.youtube.com/watch?v=VpbXY98R39c</p> <p><i>Samouczek MENTIMETER Wprowadzenie i przegląd witryny</i> https://www.youtube.com/watch?v=UrFdN-HQF6I</p> <p><i>Kompletny samouczek dotyczący korzystania z MENTIMETER do treningu</i> https://www.mentimeter.com/campaigns/tools-for-online-teaching</p>

Obrazy i
zdjęcia



Rozdział 3: QUIZY I KWESTIONARIUSZE

Kontekst

Technologia może pomóc trenerom synchronicznego nauczania elektronicznego w zaspokajaniu potrzeb uczniów w środowiskach nauczania elektronicznego. Niektóre narzędzia cyfrowe zapewniają bezpłatny dostęp dla nauczycieli i są korzystne dla uczniów.

Poniżej przedstawiono kilka narzędzi, które ułatwiają wybór aplikacji do **quizów** i **kwestionariuszy**. Omówione aplikacje oraz opracowany materiał sprawiają, że synchroniczna nauka elektroniczna będzie bardziej interaktywna i angażująca.

Struktura rozdziału

W ramach projektu SELCERT zidentyfikowano narzędzia i aplikacje popularne w wybranych krajach i w różnych kontekstach, w których stosowane jest synchroniczne kształcenie elektroniczne (SEL).

W materiale omówiono następujące narzędzia:

- EdApp
- Flippity
- Wakelet
- Wordwall
- Ogólnie
- Socrative
- Kompilator krzyżówek.


Opis pojedynczych narzędzi obejmuje:

- Nazwę narzędzia
- Kategorię narzędzia
- Opis narzędzia
- Zastosowanie narzędzia
- Sposób korzystania z narzędzia
- Specyfika kontekstu SEL
- Działania edukacyjne
- Dostępność i szczegóły techniczne
- Linki do filmów i instrukcji
- Obrazy i zdjęcia

3.1 EdApp


Nazwa narzędzia	EdAPP
Kategoria narzędzia	Quizy \ Kwestionariusze
Opis narzędzia	EdAPP to mobilna platforma edukacyjna, która wprowadza ulepszone techniki prowadzenia szkoleń zespołów w dowolnym miejscu i czasie, na dowolnym urządzeniu. Aplikacja posiada szereg gotowych szablonów kursów, które można dowolnie edytować, a także funkcje umożliwiające tworzenie własnych, nowych kursów.

Zastosowanie narzędzia	EdAPP jest wykorzystywany w nauczaniu mieszanym (hybrydowym) kształceniu na odległość, nauczaniu odwróconym i innych projektach nauczania online w szkołach, na uczelniach i w miejscach pracy.
Jak korzystać z narzędzia?	EdAPP to platforma, która może być wykorzystywana do nauki online. Umożliwia tworzenie kursów, lekcji i slajdów utrzymujących zaangażowanie uczniów dzięki interaktywnym szablonom i grywalizacji.
Specyfika kontekstu SEL	EdAPP może być używany do szkolenia SEL przez: <ul style="list-style-type: none"> • Tworzenie zawartości nawet w kilka minut • Usprawnienie nauki dzięki quizom, filmom, grom i ocenom • Dostarczanie i optymalizowanie treści w czasie rzeczywistym • Angażowanie zespołu i szybsze osiągnięcie tzw. kamieni milowych.
Działania edukacyjne	Działania edukacyjne <ul style="list-style-type: none"> • Prowadzenie szkoleń / warsztatów: Korzystanie ze skutecznych „lodołamaczy”, które mogą „podkręcić” rozmowę, wzmocnić dyskusję i zapewnić, że uczestnicy będą bardziej zaangażowani w szkolenie. • Mikrolearning: pozwala zespołowi na interakcję z treściami o niewielkich rozmiarach, dzięki czemu mogą szybko nauczyć się tego, co ważne w np. 5 minut. • Weryfikacja wiedzy: możliwe jest przydzielanie zadań tworzących pytania, a zespół może odpowiadać na obraz tekstowy i wideo, a także przeprowadzać praktyczną ocenę za pomocą narzędzia osobistego w celu weryfikacji szkolenia cyfrowego, aby upewnić się, że zespół działa poprawnie. • Monitorowanie kursu: w celu uzyskania opinii potrzebnych do wprowadzenia zmian, aby kurs był adekwatny do potrzeb i ułatwiał uczniom jego realizację. • Osiągnięcia: docenianie postępów zespołu i inspirowanie do samorozwoju. • Certyfikaty: możesz tworzyć własne certyfikaty i certyfikować członków zespołu, którzy ukończyli poszczególne kursy.
Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Darmowe i otwarte źródła <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Kamera wideo • Mikrofon <p>Dostępność: Aplikacja jest dostępna online na platformie EdAPP oraz w trybie mobilnym.</p>

	Zapewnia jasne instrukcje, opcje często zadawanych pytań i samouczki dla użytkowników, którzy potrzebują więcej wsparcia podczas pierwszego korzystania z aplikacji.
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Samouczek EdAPP dla początkujących</i> Edapp: Wprowadzenie - YouTube</p> <p><i>Samouczek EdAPP Wprowadzenie i przegląd witryny</i> Czym jest EdApp? - YouTube</p> <p><i>Kompletny samouczek dotyczący korzystania z EdAPP dla szkoleń</i> Edapp: Tworzenie lekcji z informacjami, quizami i grami - YouTube</p>
Obrazy i zdjęcia	

3.2 Flippity


Nazwa narzędzia	Flippity
Kategoria narzędzia	Quizy \ Kwestionariusze
Opis narzędzia	Flippity to prosty sposób na tworzenie interaktywnych gier lub ćwiczeń angażujących uczniów w naukę. Aplikację można również stosować do zarządzania klasą.
Zastosowanie narzędzia	Flippity jest używany do nauczania mieszanego, edukacji na odległość, odwróconego nauczania i innych technik nauczania online w szkołach, na uniwersytetach, w miejscach pracy, itd.
Jak korzystać z narzędzia?	Flippity może być używany do nauki online. Po skonfigurowaniu szablonu można opublikować ćwiczenie w internecie po uprzednim udostępnieniu linku uczniom za pośrednictwem czatu, poczty e-mail lub w Google Classroom.
Specyfika kontekstu SEL	<p>Flippity może być używany do szkolenia SEL przez:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quiz Show • Zadania na “przełamanie pierwszych lodów” • Sprawdzanie zrozumienia materiału • Narzędzie do samooceny ucznia • Narzędzia skoncentrowane na wiedzy, takie jak karty „flash”, oś czasu, test pisanie na klawiaturze, ćwiczenia ortograficzne, krzyżówka, bingo, itd.

<p>Działania edukacyjne</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Prowadzenie szkoleń/warsztatów: tworzenie quizów, kart „flash”, prezentacji, gier pamięciowych, wyszukiwania słów i innych. ● Narzędzie do prezentacji: za pomocą opcji prezentacji wszyscy uczestnicy mogą się łączyć, oglądać materiał i odpowiadać na pytania. ● Weryfikacja wiedzy: za pomocą quizów i gier można zweryfikować wiedzę. Szablony Flippity są udostępniane bezpłatnie i wymagają od nauczyciela lub uczniów jedynie wprowadzenia zmian w celu spersonalizowania zajęć. ● Współpraca z użytkownikami: Flippity jest wysoce interaktywną platformą, która pozwala na głębokie zaangażowanie uczniów na poziomie indywidualnym, grupowym lub w klasie.
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Darmowe i otwarte źródła <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Internet ● Kamera wideo ● Mikrofon <p>Dostępność: Aplikacja jest dostępna online na stronie Flippity w trybie standardowym i rozszerzonym. Jest również dostępna w trybie mobilnym. Zapewnia jasne instrukcje, opcje często zadawanych pytań i samouczki dla użytkowników, którzy potrzebują wsparcia podczas pierwszego korzystania z tej aplikacji.</p>
<p>Linki do filmów i instrukcji</p>	<p><i>Samouczek FLIPPITY dla początkujących</i> https://www.youtube.com/watch?v=hsJaNeMb4gQ</p> <p><i>Samouczek FLIPPITY Wprowadzenie i przegląd strony</i> https://www.youtube.com/watch?v=QuiuL8rIOH0</p> <p><i>Kompletny samouczek dotyczący korzystania z FLIPPITY do treningu</i> https://www.youtube.com/watch?v=YfHgTwoDZ-g</p>
<p>Obrazy i zdjęcia</p>	

--	--

3.3 Wakelet


Nazwa narzędzia	Wakelet
Kategoria narzędzia	Quizy \ Kwestionariusze
Opis narzędzia	Wakelet to platforma internetowa, która pozwala nauczycielom i użytkownikom gromadzić, organizować i udostępniać zasoby multimedialne (teksty, obrazy, filmy, podcasty, piosenki) uczniom, współpracownikom i innym społecznościom.
Zastosowanie narzędzia	Wakelet jest używany do nauki mieszanej i osobistej, do tworzenia webinarów, kursów na odległość, odwróconej nauki i innych strategii edukacyjnych online w szkołach i nie tylko.
Jak korzystać z narzędzia?	Wakelet daje możliwość tworzenia tzw. kolekcji z tekstem, linkami, obrazami, plikami PDF, tweetami, wideo itd. „Kolekcje” można dodawać do Google Classroom lub Teams i wykorzystywać jako zasoby, dzięki czemu nauczyciele i uczniowie mogą łączyć treści i lepiej współpracować.
Specyfika kontekstu SEL	<p>Wakelet może być używany w trybie SEL poprzez:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tworzenie bloga • Tworzenie “kolekcji” materiałów szkoleniowych do wglądu dla uczniów • Możliwość komunikacji na zewnątrz • Wspólne uzupełnianie lub pisanie tekstów • Zbieranie pomysłów lub informacji zwrotnych na temat kursu / szkolenia • Dostępność różnorodnych materiałów dla studentów.
Działania edukacyjne	<p>Działania edukacyjne</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prowadzenie szkoleń/warsztatów: Tworzenie tablicy wyboru zadań przez uczestników, co zwiększa zaangażowanie w zajęcia. Aplikacja umożliwia tworzenie planów lekcji i cyfrowych portfolio • Możliwość zaangażowania uczestników: za pomocą linku do prezentacji każdy może się połączyć, oglądać i odpowiadać na pytania, udostępniać prace, przekazać swoje opinie, udostępniać pracę np. w G Suite. • Weryfikacja wiedzy: za pomocą konkursów quizowych można opracować pytania weryfikujące wiedzę, a także dokonywać objaśnienia zagadnień i podsumowania, np. za pomocą wyzwania „5 GIF”. Każde ćwiczenie ma na celu zapewnienie uczniom możliwości pogłębienia wiedzy. • Współpraca z użytkownikami: wszyscy użytkownicy zapisani na kurs mogą wchodzić w interakcje przy użyciu otwartych zasobów zachęcających do nauki. Nauczyciel może nagrać podcast, a uczniowie mogą go łatwo otworzyć i odsłuchać.

	<ul style="list-style-type: none"> • Pisanie raportów w trakcie lub po zakończeniu lekcji.
Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Darmowe i otwarte źródła z różnymi cenami za np. wersje poszerzone. <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Laptop • Kamera wideo • Mikrofon <p>Dostępność: Aplikacja jest dostępna online na platformie WAKELET. Jest również dostępna w trybie mobilnym. Zapewnia jasne instrukcje, opcję często zadawanych pytań i samouczki dla użytkowników, którzy potrzebują wsparcia podczas pierwszego korzystania z aplikacji.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Samouczek WAKELET dla początkujących</i> https://www.youtube.com/watch?v=S-0Njai8qjQ</p> <p><i>Samouczek WAKELET Wprowadzenie i przegląd witryny</i> https://wakelet.com/wake/8_Bq64RWE8PQqFT3QQiNZ</p> <p><i>Kompletny samouczek dotyczący korzystania z WAKELET do treningu</i> https://www.youtube.com/watch?v=7xojqKQKdt4</p>
Obrazy i zdjęcia	

3.4 Wordwall

Nazwa narzędzia	<u>Wordwall</u>
Kategoria narzędzia	Quizy \ Kwestionariusze
Opis narzędzia	Wordwall to narzędzie online do tworzenia ćwiczeń edukacyjnych. Nauczyciele wprowadzają temat, który chcieliby omówić, do Wordwall i

	otrzymują przykłady gotowych, konfigurowalnych ćwiczeń, takich jak quizy, gry słowne i wiele innych.
Zastosowanie narzędzia	Wordwall jest wykorzystywany w nauczaniu mieszanym, kształceniu na odległość, nauczaniu odwróconym i innych technikach nauczania online w szkołach, na uniwersytetach i w miejscach pracy.
Jak korzystać z narzędzia?	Wordwall to platforma, która może być wykorzystywana do nauki online, oferując interaktywne narzędzie dla uczniów, które może być wykorzystywane do rozwijania słownictwa. Aplikacja tworzy tzw. ścianę słów (word wall), dzięki temu wspiera naukę uczniów, dostarczając przykładowe słowa, które pomagają zapamiętać trudne pojęcia.
Specyfika kontekstu SEL	Wordwall może być używany do szkolenia SEL poprzez: <ul style="list-style-type: none"> • Sprawdzanie wiedzy • Ćwiczenie pisania i czytania • Rozwijanie słownictwa i umiejętności mówienia.
Działania edukacyjne	Działania edukacyjne <ul style="list-style-type: none"> • Prowadzenie szkoleń/warsztatów: Używając Wordwall jako strategii nauczania, uczniowie mogą przedstawić swoje koncepcje za pomocą słów i obrazów. • Weryfikacja i poprawa wiedzy: Gdy uczniowie napotykają nowe słownictwo w tekście lub nagraniu, utworzenie w klasie „ściany słów” (Wordwall) pomaga im zrozumieć i zinterpretować idee zawarte w tekście. Możliwe jest także ustawienie tych samych zadań dla wszystkich uczniów, w celu sprawdzenia postępów. • Korzystanie z narzędzi społecznościowych: Oferuje użytkownikom możliwości łatwego uchwycenia i uporządkowania informacji, pomaga stworzyć bardziej interaktywne doświadczenie uczenia się online, zmniejsza zużycie papierowych arkuszy roboczych.
Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Darmowe i otwarte źródła <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Laptop • Mikrofon <p>Dostępność: Aplikacja jest dostępna online na platformie WORDWALL w trybie standardowym i rozszerzonym. Dostępna jest również w trybie mobilnym. Zapewnia jasne instrukcje, opcję często zadawanych pytań i samouczki dla użytkowników, którzy potrzebują wsparcia podczas pierwszego korzystania z aplikacji.</p>

Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Samouczek WORDWALL dla początkujących</i> https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=4hIRcu36mgc https://charlieslessons.com/wordwall-tutorial-for-beginners/</p> <p><i>Samouczek WORDWALL Wprowadzenie i przegląd witryny</i> https://www.youtube.com/watch?v=GwYlo1W84Ko</p> <p><i>Kompletny samouczek dotyczący korzystania z WORDWALL do szkoleń</i> https://www.youtube.com/watch?v=Zkcz-OPZLEA</p>
Obrazy i zdjęcia	

3.5 Genially


Nazwa narzędzia	<u>Genially</u>
Kategoria narzędzia	Quizy \ Kwestionariusze
Opis narzędzia	Genially to światowy lider w dziedzinie interaktywnej komunikacji wizualnej. Narzędzie online do tworzenia ciekawych prezentacji, interaktywnych obrazów, gamifikacji, quizów, „breakoutów”, portfolio i wzbogacania ich o interaktywność i efekty animacji zaledwie w kilka sekund.
Zastosowanie narzędzia	Genially jest wykorzystywany w nauczaniu mieszanym, edukacji na odległość, nauczaniu odwróconym i innych technikach nauczania online w szkołach, na uniwersytetach i w miejscach pracy.
Jak korzystać z narzędzia?	Genially to platforma, która może być używana do nauki online, umożliwiająca angażowanie się uczniów poprzez tworzenie prezentacji, pokazów slajdów lub interaktywnych obrazów. W aplikacji możliwe jest dodawanie linków wideo, tekstów i innych elementów dostępnych w aplikacji.
Specyfika kontekstu SEL	Genially może być używany do szkoleń w trybie SEL poprzez: <ul style="list-style-type: none"> • Udostępnianie ciekawych zawartości użytkownikom • Pracę nad wspólnymi projektami • Tworzenie quizów dla klasy • Poprawę komunikacji • Tworzenie własnego CV i planowanie ścieżki kariery.

Działania edukacyjne	<p>Działania edukacyjne</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Prowadzenie szkoleń/warsztatów: tworzenie interaktywnych i spersonalizowanych materiałów edukacyjnych lub zachęcanie uczniów do tworzenia własnych. Planowanie i zarządzanie zajęciami z określeniem celów nauczania, treści, metodologii, wymaganych umiejętności i kryteriów oceny. ● Grywalizacja i wzmacnianie energii klasie: włączanie dynamiki gier i grywalizowanych zasobów, zachęcanie uczniów do angażowania się, podejmowania decyzji i rozwiązywania problemów poprzez pracę w osobnych „pokojach” lub „escape roomach”. ● Weryfikacja wiedzy: za pomocą quizów lub „klocków” aktywności można weryfikować, wzmacniać i oceniać wiedzę. ● Praktyka uczniowska: tworzenie własnych materiałów, takich jak dzienniki, recenzje, raporty, portfolio, plakaty, blogi... ● Poprawa komunikacji: tworzenie zasad pracy w klasie, rutyn, harmonogramów, planu tygodniowego itp.
Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Wersja darmowa i płatne plany <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Internet ● Laptop ● Kamera wideo ● Mikrofon <p>Dostępność:</p> <p>Aplikacja jest dostępna online na platformie GENIALLY w trybie standardowym i rozszerzonym. Jest również dostępna w trybie mobilnym. Zapewnia jasne instrukcje, opcje często zadawane pytania i samouczki dla użytkowników, którzy potrzebują wsparcia podczas pierwszego korzystania z tej aplikacji.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>GENIALNY samouczek dla początkujących</i> https://www.youtube.com/watch?v=JxeJow3ujag</p> <p><i>Samouczek GENIALLY Wprowadzenie i przegląd strony</i> https://www.youtube.com/watch?v=ugnhJa_xtTY</p> <p><i>Kompletny samouczek dotyczący korzystania z GENIALLY do treningu</i> https://www.youtube.com/watch?v=3zrW1YDJ2K0</p>

Obrazy i zdjęcia	
------------------	---

3.6 Socrative

Nazwa narzędzia	Socrative
Kategoria narzędzia	Quizy \ Kwestionariusze
Opis narzędzia	Socrative to interaktywny internetowy system odpytywania uczniów, który pomaga nauczycielom oceniać, ale także stymulować rozmowę i naukę poprzez ankiety i quizy.
Zastosowanie narzędzia	Socrative jest wykorzystywany w nauczaniu mieszanym, kształceniu na odległość, nauczaniu odwróconym i innych rodzajach nauczania online w szkołach lub na uniwersytetach.
Jak korzystać z narzędzia?	Socrative to platforma, która może być wykorzystywana do nauki online, głównie poprzez przeprowadzanie quizów i ocenianie uczniów na bieżąco. W aplikacji dostępna jest opcja tworzenia własnych quizów, które są automatycznie oceniane. Możliwe jest również tworzenie raportów oceniających wiedzę uczniów.
Specyfika kontekstu SEL	Socrative może być wykorzystywany w szkoleniach SEL poprzez: <ul style="list-style-type: none"> • Tworzenie quizów • Sprawdzanie wiedzy • Pozyskiwanie natychmiastowych informacji zwrotnych • Monitorowanie i ocenę procesu uczenia się.
Działania edukacyjne	Działania edukacyjne <ul style="list-style-type: none"> • Weryfikowanie wiedzy: skuteczny sposób oceny nauki, który pozwala nauczycielom zaoszczędzić czas, zapewniając jednocześnie zabawną i angażującą interakcję dla uczniów. • Tworzenie quizów do oceny: możliwość projektowania i edytowania własnej biblioteki ocen dedykowanej konkretnym uczniom. • Angażowanie uczniów: nauka odbywa się poprzez wybór rodzaju aktywności. Uruchom quiz, zadaj szybkie pytanie, aby uzyskać natychmiastową informację zwrotną od uczniów.

	<ul style="list-style-type: none"> • Raportowanie: Monitorowanie postępów uczniów na poziomie klasy, ale także indywidualne, poprzez zadawanie pytań. Każdy raport można pobrać, wysłać e-mailem lub przesać na Dysk Google.
Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Darmowa wersja podstawowa i płatne plany <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Laptop • Mikrofon/kamera wideo <p>Dostępność: Aplikacja jest dostępna online na platformie SOCRATIVE w trybie standardowym i rozszerzonym. Jest również dostępna w trybie mobilnym. Zapewnia jasne instrukcje, opcję często zadawane pytania i samouczki dla użytkowników, którzy potrzebują więcej wsparcia podczas pierwszego korzystania z aplikacji.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Samouczek SOCRATIVE dla początkujących</i> https://www.youtube.com/watch?v=zaaSVwq6adU</p> <p><i>Samouczek SOCRATIVE Wprowadzenie i przegląd strony</i> https://www.youtube.com/watch?v=WlnI1f-Q1JM</p> <p><i>Kompletny samouczek na temat korzystania z SOCRATIVE w szkoleniach</i> https://www.youtube.com/watch?v=upY8uG3NffY</p>
Obrazy i zdjęcia	

3.7 Kompilator krzyżówek

Nazwa narzędzia	Kompilator krzyżówek
Kategoria narzędzia	Quizy \ Kwestionariusze
Opis narzędzia	Crossword Compiler to internetowy program do wyszukiwania słów, budowania sudoku i krzyżówek w systemie Windows. Łatwy sposób na tworzenie krzyżówek w różnych językach.

Zastosowanie narzędzia	Crossword Compiler jest wykorzystywany w nauczaniu mieszanym, kształceniu na odległość i innych metodach nauczania online w szkołach, na uniwersytetach i w miejscach pracy.
Jak korzystać z narzędzia?	Crossword Compiler to oprogramowanie, które może być wykorzystywane do nauki online, zapewniając uczniom możliwość oceny ich wiedzy i wymagając od nich zwracania uwagi na terminologię i poprawną pisownię.
Specyfika kontekstu SEL	Crossword Compiler może być używany do szkolenia SEL przez: <ul style="list-style-type: none"> • Pomoc uczniom w zrozumieniu znaczenia i pisowni słów. • Ocenę ich wiedzy i szybkości uczenia się • Zachęcanie uczniów do komunikacji z innymi. • Zachęcanie uczniów do wyrażania swoich pomysłów • Zwiększanie inteligencji językowej.
Działania edukacyjne	Działania edukacyjne <ul style="list-style-type: none"> • Prowadzenie szkoleń/warsztatów: Korzystanie ze skutecznych „lodołamaczy”, które mogą rozgrzać rozmowę, wzmocnić temat dyskusji i zapewnić, że wszyscy są zaangażowani w sesję. • Weryfikacja wiedzy: za pomocą gier słownych można ocenić wiedzę i wyznaczyć dalsze cele kształcenia. • Pomoc w nauce: na przykład w nauce nowego języka, rozwijaniu inteligencji językowej, poprawie słownictwa i pisowni. • Współpraca z innymi: oferowanie użytkownikom różnych możliwości współpracy, komunikacji i wymiany opinii.
Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Darmowe demo i płatne pobieranie projektów <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Laptop • Mikrofon <p>Dostępność: Aplikacja jest dostępna online na stronie CROSSWORD COMPILER, gdzie można pobrać wybrany pakiet. Zapewnia jasne instrukcje, często zadawane pytania i samuczki dla użytkowników, którzy mogą potrzebować więcej wsparcia podczas pierwszego korzystania z aplikacji.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>CROSSWORD COMPILER samouczek dla początkujących</i> https://www.youtube.com/watch?v=LpG50x6a_gU</p> <p><i>Samouczek CROSSWORD COMPILER Wprowadzenie i przegląd witryny</i> https://www.crossword-compiler.com/it/tutorials.html</p> <p><i>Kompletny samouczek dotyczący korzystania z CROSSWORD COMPILER do celów szkoleniowych.</i></p>

	https://www.youtube.com/watch?v=jDrmo7ed7Jw
Obrazy i zdjęcia	

Rozdział 4: BRAINSTORMING ONLINE, TECHNIKI SNOWBALL, ĆWICZENIA GRUPOWE I EKSPERYMENTALNE

Kontekst

Niniejszy rozdział poświęcony jest skutecznym strategiom i technikom wspierania kreatywności i aktywnego uczestnictwa w zajęciach online. Przedstawionych zostanie kilka narzędzi ułatwiających i usprawniających tego typu działania w środowiskach wirtualnych. Narzędzia te zostały zaprojektowane specjalnie w celu promowania współpracy, kreatywności i zaangażowania wśród uczestników.

Burza mózgow online: znana również jako wirtualna burza mózgow lub internetowe generowanie pomysłów, to oparty na współpracy proces generowania pomysłów, rozwiązań lub kreatywnych koncepcji za pośrednictwem platform cyfrowych. Uczestnicy dzielą się swoimi przemyśleniami i sugestiami w przestrzeni wirtualnej, korzystając z narzędzi takich jak Miro, Padlet czy Coggle. Takie podejście umożliwia współpracę w czasie rzeczywistym między osobami znajdującymi się w środowisku wirtualnym, wspierając różnorodne perspektywy i zachęcając do odkrywania innowacyjnych pomysłów.

Technika kuli śnieżnej: to metoda wykorzystywana do gromadzenia danych z trudno dostępnych lub zmarginalizowanych populacji. Rozpoczynamy zwykle od niewielkiej liczby uczestników, często określanych jako "ziarenka", a następnie rozszerzamy wielkość o osoby wskazane przez próbę początkową (tworząc kulę śniegową). Metoda ta jest szczególnie przydatna, gdy tradycyjne metody doboru próby są trudne ze względu na charakter badanej populacji. Techniki kuli śnieżnej, po dostosowaniu do warunków synchronicznego nauczania elektronicznego, mogą oferować wyjątkowe korzyści w zakresie pozyskiwania informacji, budowania zaangażowania i wspólnego uczenia się.

Zadania grupowe: to ustrukturyzowane działania prowadzone w ramach współpracy w celu osiągnięcia określonych celów edukacyjnych. Ćwiczenia te wykorzystują ideę myślenia zespołowego i interakcji między uczestnikami w celu zwiększenia efektów uczenia się. Ćwiczenia grupowe mogą obejmować scenariusze rozwiązywania problemów, studia przypadków, odgrywanie ról, debaty i wspólne projekty. Zachęcają one do aktywnego zaangażowania, wzajemnego uczenia się i stosowania wiedzy w kontekście społecznym.

Zadania doświadczalne (praktyczne): Tego typu zajęcia zanurzają uczestników w praktycznych, rzeczywistych scenariuszach i wspierają naukę poprzez bezpośrednie zaangażowanie. Ćwiczenia te często symulują sytuacje związane z tematem, umożliwiając uczestnikom zastosowanie koncepcji teoretycznych w praktycznym kontekście. Ćwiczenia doświadczalne mogą obejmować symulacje, wycieczki terenowe, interaktywne warsztaty i praktyczne projekty. Promują one aktywne uczenie się, krytyczne myślenie i nabywanie umiejętności, które można bezpośrednio przenieść do rzeczywistych sytuacji.

W kontekście synchronicznego elektronicznego uczenia się, omawiane techniki i ćwiczenia są dostosowane do środowisk wirtualnych, gdyż wykorzystują narzędzia i platformy internetowe w celu ułatwienia współpracy, zaangażowania i efektów uczenia się online. W tym rozdziale omówiono niektóre z wykorzystywanych przez trenerów narzędzi, wyróżniające się skutecznością w realizacji postawionych celów edukacyjnych.

Struktura rozdziału

W ramach projektu SELCERT zidentyfikowano narzędzia i aplikacje popularne w wybranych krajach i w różnych kontekstach, w których stosowane jest synchroniczne kształcenie elektroniczne (SEL).

Wykryto następujące platformy:

- Miro
- Mapa
- Padlet
- Coggle
- Creately
- Mindmomo
- Lucidchart

Opis pojedynczych platform obejmuje:


- Nazwę narzędzia
- Kategorię narzędzia
- Opis narzędzia
- Zastosowanie narzędzia
- Sposób korzystania z narzędzia
- Specyfikę kontekstu SEL
- Działania edukacyjne
- Dostępność i szczegóły techniczne
- Linki do filmów i instrukcji
- Obrazy i zdjęcia.

4.1 Miro

Nazwa narzędzia	Miro
Kategoria narzędzia	Współpraca w czasie rzeczywistym i narzędzie do współpracy wizualnej
Opis narzędzia	<p>Miro to platforma do współpracy online, która umożliwia zespołom współpracę zdalną i wizualną. Umożliwia korzystanie z cyfrowej „tablicy”, na której użytkownicy mogą tworzyć, organizować i udostępniać pomysły, informacje i projekty w czasie rzeczywistym, wspierając efektywną pracę zespołową i sesje burzy mózgów.</p> <p>Miro, wcześniej znane jako RealtimeBoard, to cyfrowa platforma współpracy zaprojektowana w celu ułatwienia zdalnej i rozproszonej komunikacji zespołowej oraz do zarządzania projektami. Jako internetowa przestrzeń robocza dla innowacji, została opracowana przez "RealtimeBoard, Inc."</p>

Zastosowanie narzędzia	Miro jest szeroko stosowane w różnych branżach i sektorach, w tym w biznesie, edukacji, designie, rozwoju produktów, zarządzaniu projektami i nie tylko. Jest szczególnie pomocne przy rozporoszonych zespołach, konfiguracji pracy zdalnej i organizacji, które chcą usprawnić procesy współpracy.
Jak korzystać z narzędzia?	<p>Miro oferuje intuicyjny interfejs z szeroką gamą funkcji, takich jak notatki samoprzylepne, kształty, szablony i integracje z innymi narzędziami zwiększającymi produktywność. Użytkownicy mogą przeciągać i zamieszczać własne elementy na wirtualną tablicę, mogą współpracować z członkami zespołu w czasie rzeczywistym oraz dodawać komentarze i adnotacje do zasobów wizualnych.</p> <p>Jego interaktywna kanwa umożliwia uczestnikom wnoszenie własnego wkładu i współpracę w czasie rzeczywistym, dzięki czemu jest skuteczna np. w technikach kuli śnieżnej, w których uczestnicy wskazują kolejnych uczestników badania.</p> <p>Narzędzie obsługuje płynną integrację z popularnymi platformami, takimi jak Google Drive, Trello i Slack, jeszcze bardziej usprawniając przepływ pracy.</p>
Specyfika kontekstu SEL	<p>Miro oferuje wszechstronne funkcje usprawniające różne aspekty synchronicznej nauki elektronicznej:</p> <p>Interaktywne wirtualne klasy: Dzięki tablicy do współpracy nauczyciele mogą tworzyć angażujące i interaktywne wirtualne klasy. Uczniowie mogą aktywnie uczestniczyć w lekcjach, zgłaszać pomysły i współpracować przy projektach, wspierając dynamiczne i integracyjne środowisko uczenia się.</p> <p>Aktywności grupowe i dyskusje w czasie rzeczywistym: Miro umożliwia współpracę w czasie rzeczywistym między studentami, ułatwiając działania grupowe i dyskusje. Niezależnie od tego, czy chodzi o burzę mózgów, rozwiązywanie problemów czy sesje wzajemnej oceny, Miro zapewnia wspólną przestrzeń dla studentów do synchronicznej współpracy i wymiany spostrzeżeń.</p> <p>Wspólne planowanie i zarządzanie projektami: Nauczyciele mogą wykorzystać Miro do nauki opartej na projektach, umożliwiając uczniom wspólne planowanie i zarządzanie projektami. Wizualizacja harmonogramów projektów, organizowanie zadań i przydzielanie obowiązków stają się płynne, zwiększając umiejętności zarządzania projektami przez uczniów.</p>

<p>Działania edukacyjne</p>	<p>Miro oferuje wszechstronną platformę, która umożliwia uczniom i nauczycielom angażowanie się w różne interaktywne zadania i oparte na współpracy działania edukacyjne:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Projekty grupowe i współpraca: Uczniowie mogą płynnie współpracować przy projektach grupowych, korzystając z cyfrowej kanwy Miro. Mogą wspólnie przeprowadzać sesje burze mózgów, przydzielać zadania i pracować razem w czasie rzeczywistym, promując pracę zespołową i wspierając poczucie włączenia w proces uczenia się. ○ Sesje burzy mózgów: Intuicyjne narzędzia Miro ułatwiają dynamiczne sesje burzy mózgów. Uczniowie mogą uwolnić swoją kreatywność, generować pomysły i wizualnie rejestrować spostrzeżenia, zachęcając do swobodnego przepływu myśli i stymulując innowacyjne rozwiązania wyzwań. ○ Mapowanie koncepcji i wizualne organizowanie informacji: Miro pozwala uczniom tworzyć wizualne mapy pojęć, aby łączyć pomysły i koncepcje. Organizując informacje w spójny wizualnie sposób, uczniowie mogą lepiej zrozumieć złożone tematy i dostrzec relacje między różnymi elementami. ○ Interaktywne prezentacje: Dzięki interaktywnym możliwościom Miro, nauczyciele mogą tworzyć wciągające prezentacje. Uczniowie mogą aktywnie angażować się w treść, uczestniczyć w dyskusjach i współpracować nad udostępnionymi materiałami, przekształcając bierną naukę w interaktywne i wciągające doświadczenie. <p>Wspierając te działania edukacyjne, Miro promuje aktywne uczestnictwo, krytyczne myślenie i umiejętności współpracy, dzięki czemu jest nieocenionym narzędziem nowoczesnej i skutecznej edukacji.</p>
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Miro oferuje zarówno plany bezpłatne, jak i premium, dzięki czemu jest dostępny dla użytkowników o różnym budżecie. Nie jest to platforma open-source. (Aby dowiedzieć się więcej wejdź na: https://miro.com/pricing/) <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Miro jest aplikacją internetową, więc użytkownicy potrzebują tylko urządzenia (takiego jak komputer, tablet lub smartfon) z dostępem do internetu i nowoczesną przeglądarką internetową.

	<p>Dostępność:</p> <p>Miro zapewnia dedykowane aplikacje desktopowe i mobilne dla lepszej dostępności na różnych urządzeniach. Aplikacje te można pobrać ze sklepów z aplikacjami, umożliwiając użytkownikom wygodny dostęp i pracę nad projektami z preferowanych urządzeń. Trenerzy zainteresowani korzystaniem z Miro mogą znaleźć obszerne samouczki wideo i instrukcje na oficjalnej stronie Miro, kanałach YouTube i innych platformach edukacji online. Zasoby te obejmują różne aspekty platformy, od podstawowej nawigacji po zaawansowane funkcje, pomagając trenerom skutecznie wykorzystać Miro w ich działaniach dydaktycznych i szkoleniowych.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Centrum pomocy:</i></p> <p>https://help.miro.com/hc/en-us</p> <p><i>Kanał Miro Youtube Listy odtwarzania samouczków</i></p> <p>https://www.youtube.com/@MiroHQ/playlists</p>
Obrazy i zdjęcia	 <p>miro</p> <p>Źródło: 30/07/2023 https://miro.com/ i https://en.wikipedia.org/wiki/Miro_(collaboration_platform)</p>


4.2 Cmap

Nazwa narzędzia	Cmap
Kategoria narzędzia	Narzędzie do mapowania (rozrysowywania) pomysłów
Opis narzędzia	<p>Cmap to oprogramowanie do mapowania koncepcji, które umożliwia użytkownikom tworzenie wizualnych prezentacji swoich pomysłów i idei, znanych jako mapy koncepcji (pomysłów). Mapy te składają się z węzłów reprezentujących koncepcje i linii łączących je w celu pokazania relacji, zapewniając tym samym jasny i zorganizowany sposób reprezentowania złożonych informacji.</p> <p>Oprogramowanie Cmap jest efektem prac badawczych przeprowadzonych we Florida Institute for Human & Machine Cognition</p>

	(IHMC). Umożliwia użytkownikom konstruowanie, nawigowanie, udostępnianie i krytykowanie modeli wiedzy reprezentowanych jako mapy pojęć.
Zastosowanie narzędzia	Cmap jest używany w różnych środowiskach edukacyjnych i zawodowych, w tym w klasach, projektach badawczych, planowaniu strategicznym i zarządzaniu wiedzą. Jest szczególnie cenna w organizowaniu i zrozumieniu złożonych tematów oraz ułatwianiu wspólnego uczenia się i procesów decyzyjnych.
Jak korzystać z narzędzia?	Aby korzystać z Cmap, użytkownicy mogą utworzyć nową mapę pojęć i dodać węzły reprezentujące pojęcia lub pomysły. Następnie mogą połączyć te węzły liniami, aby wskazać relacje między koncepcjami. Narzędzie oferuje opcje dostosowywania kolorów, kształtów i formatowania, umożliwiając użytkownikom tworzenie atrakcyjnych wizualnie i informacyjnych map koncepcyjnych.
Specyfika kontekstu SEL	<p>W warunkach synchronicznego nauczania elektronicznego Cmap może być skutecznie wykorzystywane do promowania aktywnej współpracy i organizacji wiedzy wśród uczniów za pomocą następujących metod:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Wirtualne sesje burzy mózgów: Prowadzący mogą inicjować wirtualne sesje burzy mózgów, podczas których uczestnicy wspólnie tworzą mapy koncepcyjne w czasie rzeczywistym. <ul style="list-style-type: none"> ● Uczniowie dodają węzły reprezentujące różne pomysły lub koncepcje związane z omawianym tematem. ● Tworzą połączenia między węzłami za pomocą linii, aby wizualizować relacje między pojęciami. ● Ten interaktywny proces zachęca do aktywnego zaangażowania i umożliwia wspólną eksplorację złożonych tematów. ○ Organizacja i udostępnianie wiedzy w czasie rzeczywistym: CMAP ułatwia organizację i dzielenie się wiedzą w czasie rzeczywistym podczas projektów grupowych. <ul style="list-style-type: none"> ● Uczniowie mogą współpracować i współtworzyć mapy koncepcyjne jednocześnie, zapewniając, że pomysły wszystkich są wizualnie reprezentowane i wzajemnie powiązane. ● W miarę jak uczestnicy opierają się na swoich pomysłach i łączą koncepcje, mapy koncepcji ewoluują dynamicznie, rejestrując zrozumienie tematu przez całą grupę. ● Sprzyja to efektywnym procesom decyzyjnym i zachęca do kompleksowej analizy różnych perspektyw. <p>Wykorzystując Cmap w ten sposób, synchroniczne środowiska nauczania elektronicznego mogą korzystać z lepszej współpracy, wydajnej organizacji informacji i głębszego zrozumienia złożonych tematów wśród uczestników. Możliwości narzędzia w czasie rzeczywistym umożliwiają</p>

	uczestnikom aktywny wkład i zaangażowanie, dzięki czemu nauka jest bardziej interaktywna i skuteczna.
Działania edukacyjne	<p>Działania edukacyjne wzbogacone o funkcje Padlet obejmują:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Angażujące dyskusje grupowe i opinie rówieśników: Tablice Padlet służą jako przestrzeń współpracy do prowadzenia dogłębnych dyskusji grupowych. Uczestnicy mogą inicjować i aktywnie uczestniczyć w dyskusjach na różne tematy, zachęcając do prezentowania różnych punktów widzenia i wspierając krytyczne myślenie. Ponadto platforma umożliwia uczniom przekazywanie konstruktywnych opinii bezpośrednio na tablicy, promując kulturę wspierającej interakcji i wspólnego uczenia się. ● Bogata kuratela treści: Uczący się mogą wykorzystać możliwości Padlet do selekcjonowania i prezentowania treści z sieci. Integrując elementy multimedialne, takie jak artykuły, filmy, obrazy i linki, uczniowie tworzą kompleksowe i atrakcyjne wizualnie kolekcje zasobów. Zachęca to do samodzielnego uczenia się, umożliwiając uczestnikom odkrywanie i udostępnianie cennych materiałów związanych z tematem. ● Interaktywne mapowanie myśli: Wszechstronny układ Padlet nadaje się do interaktywnych ćwiczeń mapowania myśli. Uczniowie mogą wspólnie tworzyć mapy myśli, organizując koncepcje, relacje i podtematy za pomocą notatek i funkcji wizualizacji platformy. To wizualne podejście pomaga w zrozumieniu pojęć i pomaga uczniom w tworzeniu połączeń między różnymi elementami tematu. ● Wirtualne prezentacje plakatów: Padlet służy jako idealna platforma dla uczniów do tworzenia i prezentowania wirtualnych prezentacji plakatów. Uczniowie mogą projektować atrakcyjne wizualnie plakaty przy użyciu kombinacji obrazów, tekstu i multimedii, skutecznie przekazując złożone informacje w angażujący sposób. Rówieśnicy mogą następnie przeglądać i przekazywać sobie nawzajem opinie na temat swoich plakatów, wspierając interaktywne uczenie się i umiejętności prezentacji.

	<ul style="list-style-type: none"> ● Refleksja i synteza koncepcji: Tablice Padlet mogą być wykorzystywane do refleksji i syntezy koncepcji. Po lekcji lub serii dyskusji uczniowie mogą podsumować kluczowe kwestie, sformułować wnioski, spostrzeżenia i powiązania, które udało im się osiągnąć. Ta praktyka promuje metapoznanie, wzmacniając proces uczenia się i ułatwiając głębsze zrozumienie tematu. ● Wspólne rozwiązywanie problemów: Padlet zachęca do wspólnego rozwiązywania problemów, gdzie uczestnicy wspólnie analizują scenariusze, proponują rozwiązania i oceniają różne podejścia. Uczący się mogą wspólnie wносить swoje spostrzeżenia i strategie na tablicę Padlet, tworząc repozytorium różnych podejść do rozwiązywania problemów. <p>Poprzez włączenie tych działań do procesu uczenia się, Padlet zwiększa zaangażowanie uczniów, krytyczne myślenie i umiejętność współpracy. Jego wszechstronne funkcje ułatwiają wprowadzenie różnorodnych interaktywnych i dynamicznych doświadczeń edukacyjnych, co czyni go atutem w kontekstach synchronicznego uczenia się elektronicznego.</p>
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rodzaj narzędzia: Oferuje zarówno plany bezpłatne, jak i premium z przystępnymi opcjami cenowymi. <p>Potrzebne materiały:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cmap to oprogramowanie, które należy zainstalować na kompatybilnym urządzeniu, takim jak komputer. Użytkownicy będą potrzebować połączenia internetowego, aby uzyskać dostęp do funkcji współpracy online. <p>Dostępność:</p> <p>Cmap oferuje aplikacje desktopowe dla systemów Windows, macOS i Linux, zapewniając kompatybilność z różnymi systemami operacyjnymi. Ponadto użytkownicy mogą zapisywać i udostępniać swoje mapy pojęć w różnych formatach, dzięki czemu są one dostępne dla osób nieposiadających oprogramowania. Trenerzy zainteresowani korzystaniem z CMAP mogą znaleźć samouczki i przewodniki na oficjalnej stronie internetowej i innych zasobach internetowych, aby skutecznie włączyć mapowanie koncepcji na Cmap do swoich strategii nauczania.</p>

<p>Linki do filmów i instrukcji</p>	<p><i>Narzędzia internetowe:</i></p> <p>https://cmap.ihmc.us/cmaptools/</p> <p><i>Kanał Youtube Cmap Listy odtwarzania samouczków</i></p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=1t2hma4SIZc&list=PL4kIYsld-iKDycYpI1T77FafxLgzpRcH8</p>
<p>Obrazy i zdjęcia</p>	 <p>Źródło: 30/07/2023 https://cmap.ihmc.us/ i https://en.wikipedia.org/wiki/CmapTools</p>

4.3. Padlet

<p>Nazwa narzędzia</p>	<p><u>Padlet</u></p>
<p>Kategoria narzędzia</p>	<p>Wspólna tablica ogłoszeń online</p>
<p>Opis narzędzia</p>	<p>Padlet to startup z branży technologii edukacyjnych z siedzibą w San Francisco w Kalifornii i Singapurze. Padlet zapewnia oparte na chmurze oprogramowanie jako usługę, hostując platformę internetową do współpracy w czasie rzeczywistym, w której użytkownicy mogą przesyłać, organizować i udostępniać treści na wirtualnych tablicach ogłoszeń zwanych "padletami".</p> <p>Jest to narzędzie online, które służy jako wirtualna tablica ogłoszeń, umożliwiając użytkownikom publikowanie i organizowanie treści cyfrowych, takich jak teksty, obrazy, filmy i linki, w wizualnym i interaktywnym formacie.</p>
<p>Zastosowanie narzędzia</p>	<p>Padlet znajduje zastosowanie w różnych kontekstach edukacyjnych, zawodowych i kreatywnych. Jest używany w klasach, warsztatach, sesjach burzy mózgów, zarządzaniu projektami i dzieleniu się wiedzą. Możliwość dostosowania i wszechstronność narzędzia sprawiają, że jest ono przeznaczone dla szerokiego zakresu działań.</p>

<p>Jak korzystać z narzędzia?</p>	<p>Aby korzystać z Padlet, użytkownicy tworzą cyfrową tablicę i dodają do niej "notatki", które mogą zawierać teksty, obrazy, filmy, linki i inne elementy multimedialne. Notatki te można układać, zmieniać ich rozmiar i organizować w oparciu o preferencje użytkownika. Użytkownicy mogą współpracować w czasie rzeczywistym, dodając treści i wchodząc w interakcje z innymi.</p>
<p>Specyfika kontekstu SEL</p>	<p>W kontekście synchronicznego elektronicznego uczenia się, wieloaspektowe możliwości Padlet przyczyniają się do wzbogacenia i interaktywnej nauki poprzez następujące kluczowe funkcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Interaktywna kanwa w czasie rzeczywistym: Padlet przekształca się w dynamiczną kanwę (szablon), która podczas zajęć na żywo umożliwia uczestnikom płynne przekazywanie swoich myśli i pomysłów. Uczniowie mogą równocześnie angażować się w wymianę zdań, dzięki możliwości natychmiastowej interakcji i współpracy. ● Ciągła ewolucja rozmów: Dzięki natychmiastowym aktualizacjom Padlet, uczestnicy mogą cały czas obserwować rozwój dyskusji w czasie rzeczywistym. Ta funkcja wspiera zaangażowanie i rozwijanie dialogu, sprzyjając głębszym spostrzeżeniom i zachęcając uczestników do aktywnego udziału w rozmowie. ● Ułatwia dynamiczną burzę mózgów: Podczas wspólnych sesji burzy mózgów Padlet oferuje estetyczną, uporządkowaną kanwę (szablon), na której uczestnicy wspólnie generują, organizują i udoskonalają pomysły. Wizualna organizacja tego narzędzia pozwala zwiększyć przejrzystość koncepcji poszczególnych osób i stymuluje kreatywność grupy, czyniąc z niej przydatne narzędzie do rozwiązywania problemów i tworzenia pomysłów. ● Wizualna reprezentacja spostrzeżeń: Wizualny format Padlet umożliwia uczniom zilustrowanie swoich przemyśleń poprzez połączenie elementów multimedialnych, takich jak teksty, obrazy, filmy i linki. Ta możliwość nie tylko zwiększa zaangażowanie, ale także pomaga w kompleksowej komunikacji pomysłów. ● Elastyczny układ treści: Uczestnicy mogą rozmieszczać i zmieniać rozmiar elementów treści (notatek) na tablicach Padlet, co pozwala na dostosowanie organizacji. Ta elastyczność pozwala na dopasowanie się do różnych stylów uczenia się i zachęca uczestników do efektywnego opracowania i prezentowania swoich wypowiedzi. ● Repozytorium wspólnego uczenia się: Tablice Padlet służą jako repozytoria współpracy, przechwytyjąc zbiorową wiedzę i punkt widzenia uczestników. Uczestnicy mogą powrócić do tych wizualnych zapisów, aby zastanowić się nad dyskusjami, ugruntować swoje zrozumienie i nadal opierać się na wspólnych spostrzeżeniach. ● Wspieranie różnorodnych strategii edukacyjnych: Możliwość adaptacji narzędzia jakim jest Padlet pozwala znaleźć zastosowanie w szeregu innych działań edukacyjnych, od ustrukturyzowanych dyskusji

	<p>i sesji burzy mózgów po monitorowanie i korektę treści, a także pozyskiwanie opinii od uczniów.</p> <p>Włączenie Padlet do synchronicznych elektronicznych środowisk edukacyjnych umożliwia uczniom aktywne uczestnictwo, żywe wyrażanie swoich pomysłów i wspólne kształtowanie procesu uczenia się. Jego intuicyjny interfejs i dynamiczne funkcje przyczyniają się do bardziej angażującej i efektywnej strategii edukacyjnej.</p>
Działania edukacyjne	<p>Dyskusje grupowe i informacje zwrotne od rówieśników: Tablice Padlet mogą być wykorzystywane do prowadzenia dyskusji grupowych na różne tematy, umożliwiając uczniom dzielenie się swoimi przemyśleniami i przekazywanie informacji zwrotnych swoim rówieśnikom.</p> <p>Kontrola treści: Uczniowie mogą wybierać odpowiednie zasoby z sieci i prezentować je na tablicy Padlet, tworząc zbiorowe repozytorium wiedzy.</p>
Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia:</p> <p>Padlet oferuje zarówno plany bezpłatne, jak i premium, dostosowane do różnych potrzeb. Aplikacja nie jest dostępna w trybie „open source”.</p> <p>Potrzebne materiały:</p> <p>Padlet to narzędzie internetowe dostępne za pośrednictwem nowoczesnych przeglądarek internetowych. Użytkownicy potrzebują urządzenia z dostępem do internetu, aby tworzyć i wchodzić w interakcje z innymi użytkownikami Padleta.</p> <p>Dostępność:</p> <p>Padlet zapewnia przyjazne dla użytkownika doświadczenie dzięki intuicyjnemu interfejsowi. Oferuje również dedykowane aplikacje mobilne na urządzenia z systemem iOS i Android, zwiększając dostępność dla użytkowników w podróży. Dla trenerów (nauczycieli) Padlet oferuje centrum zasobów na swojej stronie internetowej, w tym samouczki, wskazówki i inspiracje dotyczące skutecznej integracji platformy z praktyką nauczania.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Narzędzia internetowe:</i></p> <p>https://padlet.help/l/en</p> <p><i>Padlet Youtube Channel TutorialPlaylists</i></p> <p>https://www.youtube.com/padlet</p> <p><i>Inne przydatne linki:</i></p> <p>Wytyczne dotyczące Padlet na Uniwersytecie Padewskim</p>


Obrazy i zdjęcia	 <p>Źródło: 30/07/2023 https://it.padlet.com/ i https://en.wikipedia.org/wiki/Padlet</p>
------------------	---

4.4. Coggle

Nazwa narzędzia	Coggle
Kategoria narzędzia	Narzędzie online do tworzenia map myśli i organizacji burzy mózgów
Opis narzędzia	<p>Coggle to narzędzie internetowe przeznaczone do tworzenia wizualnych map myśli i diagramów. Jest to darmowa aplikacja internetowa do tworzenia map myśli. Coggle tworzy dokumenty o hierarchicznej strukturze, jak rozgałęziające się drzewo: w ten sposób pozwala użytkownikom wizualnie organizować pomysły, koncepcje i informacje poprzez połączone węzły i gałęzie, zapewniając przejrzystą i dynamiczną prezentację pomysłów.</p> <p>Dzięki intuicyjnemu interfejsowi i funkcjom współpracy, Coggle jest idealny do burzy mózgów, planowania, sporządzania notatek i zarządzania wiedzą.</p>
Zastosowanie narzędzia	<p>Coggle jest wykorzystywany w różnych domenach:</p> <p>Edukacja: Wzmocnienie nauki poprzez wizualną organizację zajęć i objaśnianie pojęć.</p> <p>Współpraca biznesowa: Ułatwianie prowadzenia sesji burzy mózgów, planowania projektów i myślenia strategicznego. Umożliwia zespołom wspólne tworzenie struktury i dzielenie się pomysłami.</p> <p>Efektywność osobista: Porządkowanie myśli, budowanie list rzeczy do zrobienia, zapisywanie kreatywnych pomysłów.</p>
Jak korzystać z narzędzia?	<p>Coggle to oprogramowanie online do tworzenia i udostępniania map myśli i diagramów. Działa online w przeglądarce: nie trzeba nic pobierać ani instalować.</p> <p>Platforma jest bardzo prosta i przyjazna dla użytkownika. Użytkownicy powinni wykonać kilka prostych kroków:</p>

	<p>Utwórz nowy diagram: Rozpocznij od utworzenia nowego diagramu mapy myśli.</p> <p>Dodaj węzły: Dodaj główne koncepcje lub pomysły jako węzły i połącz je za pomocą gałęzi.</p> <p>Rozwiń i połącz: Dalsze rozwijanie węzłów poprzez dodawanie podtematów, łącząc je z głównymi koncepcjami.</p> <p>Dostosuj: Dostosuj wygląd mapy, dodając kolory, ikony i formatując tekst.</p> <p>Współpraca: Zaproś współpracowników do wspólnej pracy nad tym samym diagramem w czasie rzeczywistym.</p>
Specyfika kontekstu SEL	<p>Coggle oferuje istotne korzyści w synchronicznym nauczaniu elektronicznym dzięki następującym udogodnieniom:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Wspólne tworzenie map myśli w czasie rzeczywistym: Uczniowie aktywnie uczestniczą w dyskusjach na żywo, wspólnie dodając, edytując i udoskonalając węzły i gałęzie na wspólnych mapach myśli w czasie rzeczywistym. Ta synchroniczna współpraca sprzyja interakcji i zaangażowaniu grupy. ● Wizualizacja koncepcyjna: Złożone tematy są lepiej rozumiane i zapamiętywane, gdy uczniowie wspólnie tworzą i eksplorują wizualne mapy myśli podczas sesji synchronicznych. Ta wizualna reprezentacja budowana w czasie rzeczywistym ułatwia zrozumienie materiału, dzieląc skomplikowane koncepcje na łatwo przyswajalne elementy. ● Natychmiastowa reprezentacja wiedzy: Podczas synchronicznego uczenia się Coggle zapewnia natychmiastową graficzną reprezentację trwającej lekcji. Ta wizualna informacja zwrotna pomaga uczniom zrozumieć zmieniający się kontekst i przyczynia się do bardziej angażującego i partycypacyjnego uczenia się. ● Elastyczna organizacja informacji: Uczniowie wspólnie hierarchizują informacje, tworząc przejrzyste hierarchie wizualne, które podkreślają kluczowe koncepcje i ich wzajemne powiązania. Takie podejście upraszcza złożone tematy, czyniąc je bardziej dostępnymi i łatwiejszymi w zarządzaniu.

	<p>Włączenie Coggle do synchronicznego nauczania elektronicznego zwiększa zaangażowanie i zrozumienie, umożliwiając uczniom wspólne konstruowanie i wizualizowanie koncepcji, promując aktywne uczestnictwo i lepsze zrozumienie materiału.</p>
Działania edukacyjne	<p>W dziedzinie synchronicznej nauki elektronicznej Coggle otwiera drzwi do szeregu dynamicznych i angażujących strategii edukacyjnych. Przyjrzyjmy się niektórym przedsięwzięciom edukacyjnym, które korzystają z interaktywnych możliwości Coggle:</p> <p>Wspólna burza mózgów i generowanie pomysłów: Coggle służy jako wirtualna kanwa (szablon, tablica), na którym uczniowie pracują w czasie rzeczywistym, przeprowadzając burzę mózgów i poszukując innowacyjnych pomysłów. Uczestnicy mogą wносить swoje przemyślenia, opierając się na propozycjach innych i wspierać wspólną wymianę pomysłów.</p> <p>Wizualne podsumowanie treści wykładów: Wykłady i dyskusje można przekształcić w atrakcyjne wizualnie podsumowanie za pomocą Coggle. Uczniowie wspólnie kondensują złożone informacje w zwarte mapy myśli, zbierając kluczowe koncepcje i ułatwiając tym samym ich zapamiętanie.</p> <p>Planowanie i koordynacja projektów grupowych: Coggle może stać się centrum efektywnej współpracy nad projektami grupowymi. Uczniowie wspólnie wyznaczają harmonogramy projektów, delegują zadania i wizualizują komponenty projektu, zapewniając kompleksowe i zorganizowane podejście do pracy zespołowej.</p> <p>Interaktywna eksploracja koncepcji podczas wirtualnych zajęć: Gdy koncepcje są analizowane podczas wirtualnych zajęć, Coggle zapewnia interaktywną platformę dla uczniów do mapowania ich zrozumienia. Wizualna reprezentacja w czasie rzeczywistym umożliwia uczniom uchwycenie zawitych relacji, dzięki czemu abstrakcyjne pomysły stają się bardziej namacalne.</p>

	<p>Te działania edukacyjne wykorzystują możliwości współpracy Coggle w czasie rzeczywistym, aby stymulować aktywne uczestnictwo, krytyczne myślenie i dynamiczne zaangażowanie w środowiskach SEL. Niezależnie od tego, czy chodzi o ideację, podsumowanie treści, zarządzanie projektami czy eksplorację koncepcji, Coggle umożliwia uczniom łatwe współtworzenie i wizualizację wiedzy, zwiększając efekty uczenia się.</p>
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia:</p> <p>Coggle oferuje zarówno darmowe, jak i plany premium z różnymi funkcjami. Coggle dostarcza także aplikacje mobilnej na urządzenia z systemem iOS, umożliwiającą dostęp i współpracę np. w czasie podróży.</p> <p>Potrzebne materiały:</p> <p>Aplikacja jest dostępna za pośrednictwem standardowych przeglądarek internetowych i wymaga jedynie urządzenia podłączonego do internetu.</p> <p>Dostępność:</p> <p>Interfejs użytkownika Coggle został zaprojektowany z myślą o ułatwieniu jego użytkowania, dostosowując się do różnych potrzeb i poziomów doświadczenia użytkowników.</p> <p>Zasoby dla trenerów:</p> <p>Coggle zapewnia samouczki i przewodniki dla trenerów, aby skutecznie zintegrować narzędzie z prowadzoną metodyką nauczania.</p>
<p>Linki do filmów i instrukcji</p>	<p><i>Pomoc na stronie internetowej</i></p> <p>https://coggle.help/</p> <p><i>Kanał Youtube Coggle Listy odtwarzania samouczków</i></p>
<p>Obrazy i zdjęcia</p>	 <p>Źródło: 30/07/2023 https://coggle.it/ i https://en.wikipedia.org/wiki/Coggle</p>

4.5. Creately

Nazwa narzędzia	Creately
Kategoria narzędzia	Narzędzie do tworzenia diagramów i współpracy online
Opis narzędzia	<p>Creately to platforma internetowa, która umożliwia użytkownikom tworzenie, współpracę i udostępnianie różnego rodzaju diagramów, schematów blokowych, map myśli i szkiców. Intuicyjny interfejs i możliwości współpracy w czasie rzeczywistym sprawiają, że jest to wszechstronne narzędzie do wizualizacji pomysłów, procesów i koncepcji.</p> <p>Creately to narzędzie SaaS zaprojektowane przez Cinergix i ma dwie wersje: edycję online w chmurze i edycję offline do pobrania na komputer, która jest kompatybilna z systemami Windows, Mac i Linux.</p>
Zastosowanie narzędzia	<p>Creately znajduje zastosowanie w różnych sektorach:</p> <p>Edukacja: Ułatwianie interaktywnego uczenia się poprzez wizualną reprezentację pojęć i procesów.</p> <p>Biznes: Wspiera planowanie projektów, mapowanie procesów i współpracę zespołową. Zapewnia wizualne aplikacje powiązane z danymi w celu usprawnienia działań i procesów.</p> <p>Projektowanie i zarządzanie projektami: Tworzenie szkieletów, prototypów i makiet dla różnych projektów, takich jak projektowanie produktów, projektowanie oprogramowania, IT, HR, marketing, sprzedaż.</p>
Jak korzystać z narzędzia?	<p>Korzystanie z Creately obejmuje następujące kroki:</p> <p>Wybierz typ diagramu: Wybierz spośród różnych szablonów diagramów, w zależności od celu pracy.</p> <p>Dodawanie kształtów i elementów: Przeciągaj i upuszczaj kształty, tekst i inne elementy na obszar roboczy.</p> <p>Łączenie i porządkowanie: Tworzenie połączeń między elementami i logiczne ich rozmieszczanie.</p> <p>Dostosowywanie wyglądu: Możesz modyfikować kolory, czcionki i style dostępnych szablonów, aby poprawić efekt wizualny.</p> <p>Współpraca: Zaprosz inne osoby do współpracy w czasie rzeczywistym nad tym samym diagramem.</p>

<p>Specyfika kontekstu SEL</p>	<p>Creately jest szczególnie korzystne w kontekście SEL poprzez:</p> <p>Wspólną wizualizację w czasie rzeczywistym: Uczniowie wspólnie opracowują i modyfikują diagramy podczas sesji na żywo, zwiększając zaangażowanie i zrozumienie.</p> <p>Interaktywną eksplorację koncepcji: Eksploracja wizualnych koncepcji w czasie rzeczywistym sprzyja głębszemu zrozumieniu złożonych tematów.</p>
<p>Działania edukacyjne</p>	<p>Zwiększenie zaangażowania studentów online:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wykorzystanie map myśli do promowania burzy mózgów, - Angażowanie uczniów w skuteczną burzę mózgów na temat materiałów i zajęć oraz pomaganie im w poszerzaniu wiedzy poprzez współpracę z innymi. <p>Mapy koncepcyjne mogą pomóc użytkownikom lepiej zrozumieć nowe koncepcje:</p> <p>Twórz powiązania między tym, co uczniowie już wiedzą na dany temat, a nowo zdobytą wiedzą.</p> <p>Korzystając z organizatorów graficznych, można poprawić proces uczenia się:</p> <p>Wykorzystaj angażujące, interaktywne organizery graficzne, aby uczynić naukę bardziej fascynującą i wciągającą.</p> <p>Wykorzystanie planów lekcji do tworzenia skutecznych praktyk edukacyjnych:</p> <p>Twórz angażujące działania edukacyjne i opracowuj techniki nauczania, aby utrzymać uwagę uczniów podczas lekcji.</p>
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia:</p> <p>Creately oferuje zarówno darmowe, jak i płatne plany, zaspokajające różne potrzeby użytkowników.</p>

	<p>Potrzebne materiały:</p> <p>Dostęp za pośrednictwem przeglądarek internetowych, wymagających urządzenia podłączonego do internetu.</p> <p>Łatwy dostęp:</p> <p>Responsywny projekt dla różnych urządzeń, zapewniający łatwość użytkowania.</p> <p>Zasoby dla trenerów:</p> <p>Creately zapewnia kompleksowe samouczki i przewodniki dla trenerów, aby skutecznie zintegrować platformę ze strategiami nauczania.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Centrum pomocy na stronie internetowej:</i></p> <p>https://support.creately.com/hc/en-us</p> <p><i>Kanał Youtube Cmap Listy odtwarzania samouczków</i></p> <p>https://www.youtube.com/@CreatelyApp/playlists</p>
Obrazy i zdjęcia	<p>Źródło: 30/07/2023 https://creately.com/ i https://en.wikipedia.org/wiki/Creately</p>


4.6. Mindomo

Nazwa narzędzia	<u>Mindomo</u>
Kategoria narzędzia	Oprogramowanie online do tworzenia map myśli i rozwijania pomysłów
Opis narzędzia	Mindomo to wszechstronne, darmowe narzędzie do wspólnego tworzenia map myśli, map koncepcyjnych i konspektów opracowane przez Expert Software Applications. Może być używane do rozwijania pomysłów i interaktywnej burzy mózgów, z funkcjami takimi jak: udostępnianie, współpraca, zarządzanie zadaniami, prezentacja i interaktywna publikacja internetowa.

	<p>Mindomo to platforma internetowa, która oferuje przyjazny dla użytkownika interfejs i różne funkcje usprawniające organizację pomysłów, kreatywność i współpracę.</p>
<p>Zastosowanie narzędzia</p>	<p>Edukacja: Umożliwienie interaktywnego uczenia się poprzez wizualne reprezentacje pojęć i wiedzy.</p> <p>Biznes: Wspieranie zarządzania projektami, planowania strategicznego i sesji twórczego myślenia.</p> <p>Efektywność osobista: Porządkowanie myśli, wyznaczanie celów i strukturyzowanie pomysłów.</p>
<p>Jak korzystać z narzędzia?</p>	<p>Proces tworzenia mapy myśli można podzielić na następujące etapy:</p> <p>Rozpocznij od głównego pomysłu:</p> <p>Niezależnie od tego, czy zdecydujesz się na jeden z wielu dostępnych szablonów map myśli, czy też zaczniesz od nowego, początkowy krok obejmuje wprowadzenie głównej idei lub koncepcji, którą zamierzasz zbadać. Ten centralny punkt stanowi podstawę mapy myśli i jest umieszczony w jej rdzeniu.</p> <p>Rozwijaj za pomocą oddziałów:</p> <p>Następnie rozszerzaj i rozwijaj główną myśl poprzez włączenie dodatkowych tematów. Rozgałęzienia symbolizują podstawowe kategorie lub tematy związane z badanym problemem. Używaj słów kluczowych i zwięzłych fraz. Pozycjonuj, dostosowuj czcionkę, kolory i kształty zgodnie z preferencjami i wzbogacaj je elementami multimedialnymi, takimi jak obrazy, filmy i ikony, wspierając tym samym kreatywność uczestników.</p> <p>Wprowadź podtematy:</p> <p>Rozszerzaj mapę myśli poprzez dodawanie podtematów (podgałęzi) do każdej głównej gałęzi. Podtematy reprezentują konkretne szczegóły, kategorie lub detale związane z głównymi zagadnieniami. Ta hierarchiczna struktura pomaga w organizowaniu pomysłów i rozpoznawaniu powiązań między różnymi koncepcjami. Jedną z zalet korzystania z oprogramowania do mapowania myśli jest możliwość umieszczenia wielu pomysłów na jednym diagramie.</p> <p>Ustal powiązania między pomysłami:</p> <p>Narysuj linki między tematami i podtematami, aby przedstawić relacje między nimi. Ta wizualna reprezentacja połączeń ukazuje wzajemne powiązania pomysłów, umożliwiając identyfikację relacji między nimi, a także podobieństw lub zależności.</p> <p>Ulepszaj mapę myśli:</p>

	<p>Podnieś wartość mapy myśli, dodając załączniki, nagrania audio, filmy, obrazy, notatki lub komentarze. Współpracuj z innymi, udostępniając swój diagram, umożliwiając jednoczesną edycję. Wspólne tworzenie map myśli to skuteczna metoda dzielenia się kreatywnością i wykorzystywania spostrzeżeń grupy.</p> <p>Sporządzanie prezentacji:</p> <p>Skorzystaj z uporządkowanego i atrakcyjnego wizualnie formatu mapy myśli, aby przekształcić ją w atrakcyjne slajdy. Wykorzystaj tryb prezentacji pełnoekranowej, aby płynnie przekształcić mapę myśli w pokaz slajdów.</p> <p>Łatwa reorganizacja mapy:</p> <p>Wykorzystaj funkcję „przeciągnij” i puść, aby bez wysiłku zmienić układ mapy myśli z dowolnego urządzenia. Mindomo wykracza poza rolę standardowego narzędzia do tworzenia map myśli. Oprócz reorganizacji, można natychmiast zmienić strukturę diagramu. Od map myśli po mapy bąbelkowe, możesz tworzyć wykresy organizacyjne, osie czasu, diagramy sieciowe, kontury, a nawet wykresy Gantta za pomocą jednego kliknięcia.</p>
<p>Specyfika kontekstu SEL</p>	<p>Zalety Mindomo stają się szczególnie widoczne w środowiskach SEL z następujących powodów:</p> <p>Wspólne mapowanie myśli na żywo: Uczestnicy aktywnie angażują się w dynamiczne sesje mapowania myśli w czasie rzeczywistym. Aplikacja umożliwia im wspólne tworzenie i organizowanie pomysłów podczas wirtualnych dyskusji. Ta synchroniczna współpraca sprzyja natychmiastowej interakcji, umożliwiając uczniom spójną wizualizację i wzajemne wykorzystywanie swoich wkładów.</p> <p>Promocja aktywnego uczenia się: Wizualny charakter Mindomo pobudza aktywne uczestnictwo i poprawia syntezę skomplikowanych informacji. Interaktywny aspekt mapowania myśli wciąga uczniów w proces uczenia się, czyniąc abstrakcyjne pojęcia bardziej namacalnymi i sprzyjając głębszemu zrozumieniu. Zaangażowanie w mapę myśli w czasie rzeczywistym promuje dyskusję, krytyczne myślenie i badanie wieloaspektowych relacji między pojęciami.</p> <p>Mindomo umożliwia uczniom nie tylko budowanie zasobów wiedzy, ale także zrozumienie jej w interaktywny i dynamiczny sposób.</p>
<p>Działania edukacyjne</p>	<p>Wspólne mapowanie myśli i burza mózgów:</p> <p>Zaangażuj uczestników w sesje współpracy, podczas których wspólnie tworzą mapy koncepcyjne i mapy myśli. Uczestnicy wnoszą pomysły,</p>

	<p>konceptcje i idee w czasie rzeczywistym, wspierając sesje burzy mózgów, zachęcając do kreatywnego myślenia.</p> <p>Interaktywne notatki z zajęć:</p> <p>Po wykładzie lub prezentacji uczniowie mogą korzystać z Mindomo do tworzenia wizualnych podsumowań kluczowych punktów i koncepcji. Pomaga to w konsolidacji informacji i oferuje zachęca do ponownego odwiedzenia i wzmocnienia materiałów edukacyjnych.</p> <p>Grupowe planowanie i koordynacja projektów:</p> <p>Mindomo służy jako platforma dla uczniów do wspólnego planowania i zarządzania projektami jako zespół. Zespoły mogą określać zadania, obowiązki i harmonogramy za pomocą diagramów wizualnych, zapewniając skuteczną koordynację i wspólne zrozumienie celów projektu.</p> <p>Wizualizacja procesów, systemów i hierarchii:</p> <p>Złożone procesy, systemy i hierarchie mogą być wizualnie prezentowane i rozumiane przez Mindomo. Uczniowie mogą mapować skomplikowane relacje i struktury, promując głębsze zrozumienie i jaśniejszą komunikację wieloaspektowych tematów.</p> <p>Włączając te działania edukacyjne do procesu edukacyjnego, Mindomo zwiększa zaangażowanie, krytyczne myślenie i umiejętności współpracy wśród uczniów. Jego wszechstronne funkcje i interaktywny charakter sprawiają, że jest to narzędzie do różnych kontekstów edukacyjnych, przyczyniając się do bardziej efektywnych i angażujących doświadczeń edukacyjnych.</p>
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia:</p> <p>Mindomo zaspokaja szereg potrzeb użytkowników dzięki dostępności zarówno w planach bezpłatnych, jak i „premium”. Zapewnia to różne poziomy użytkownika i dostęp do zaawansowanych funkcji.</p> <p>Potrzebne materiały:</p> <p>Mindomo jest szeroko dostępne za pośrednictwem standardowych przeglądarek internetowych, bez konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania. Użytkownicy potrzebują urządzenia podłączonego do internetu, aby tworzyć i współpracować nad mapami myśli.</p> <p>Funkcje ułatwień dostępu:</p> <p>Platforma została zaprojektowana z responsywnym układem, zapewniając optymalną użyteczność na różnych urządzeniach, w tym komputerach stacjonarnych, laptopach, tabletach i smartfonach. Ta zdolność adaptacji zwiększa komfort użytkownika i dostępność.</p> <p>Zasoby trenera:</p>

	<p>Mindomo uznaje znaczenie skutecznej integracji narzędzi w środowisku edukacyjnym. Zapewnia trenerom samouczki, przewodniki i zasoby ułatwiające płynne włączenie narzędzia do ich strategii nauczania. Wsparcie to umożliwi trenerom wykorzystanie możliwości Mindomo w celu poprawy wyników nauczania.</p>
<p>Linki do filmów i instrukcji</p>	<p>Zasoby strony internetowej:</p> <p>https://www.mindomo.com/edu/features.htm</p> <p>https://help.mindomo.com/videos/</p> <p>Kanał Youtube Mindomo Listy odtwarzania samouczków</p> <p>https://www.youtube.com/@mindomo/playlists</p>
<p>Obrazy i zdjęcia</p>	<div style="text-align: center;">  <p>Mindomo</p> </div> <p>Źródło: 30/07/2023 https://www.mindomo.com/ i https://en.wikipedia.org/wiki/Mindomo</p>


4.7. Lucidchart

<p>Nazwa narzędzia</p>	<p><u>Lucidchart</u></p>
<p>Kategoria narzędzia</p>	<p>Narzędzie do tworzenia diagramów i komunikacji wizualnej online</p>
<p>Opis narzędzia</p>	<p>Lucid to firma specjalizująca się w tworzeniu różnych narzędzi do komunikacji wizualnej i współpracy, które pomagają osobom i zespołom w wyrażaniu swoich pomysłów, zwiększaniu produktywności i ułatwianiu lepszemu zrozumieniu. Firma oferuje kilka produktów w ramach swojego pakietu, w tym Lucidchart, Lucidspark i Lucidscale.</p> <p>Lucidchart jest wszechstronnym narzędziem do tworzenia diagramów i wizualizacji. Umożliwia użytkownikom tworzenie szerokiej gamy diagramów, wykresów, schematów blokowych, map myśli, szkieletów i innych. Narzędzie jest oparte na chmurze, co oznacza, że użytkownicy</p>

	<p>mogą uzyskać dostęp do swoich diagramów z dowolnego urządzenia posiadającego dostęp do internetu.</p>
Zastosowanie narzędzia	<p>Lucidchart znajduje zastosowanie w różnych sektorach:</p> <p>Edukacja: Ułatwianie wizualnego uczenia się, realizacja wspólnych zadań i mapowanie koncepcji.</p> <p>Biznes: Wspiera zarządzanie projektami, dokumentację procesów i komunikację złożonych pomysłów. Oferuje rozwiązania dla zespołów zdalnych, inżynieryjnych, IT, operacyjnych, produktowych i sprzedażowych.</p> <p>Design: Tworzenie interaktywnych makiet i prototypów.</p>
Jak korzystać z narzędzia?	<p>Przyjazny dla użytkownika interfejs Lucidchart i funkcje współpracy zapewniają dynamiczny szablon (model) do przekształcania abstrakcyjnych myśli w namacalne wizualizacje. Oto przewodnik krok po kroku, jak w pełni wykorzystać to potężne narzędzie do tworzenia diagramów:</p> <p>Wybierz szablon lub zacznij od zera: Rozpocznij od wybrania szablonu z obszernej biblioteki lub zacznij od pustego obszaru roboczego.</p> <p>Dodawaj kształty i elementy: Przeciągaj i upuszczaj kształty, ikony, linie i tekst na obszar roboczy, aby utworzyć diagram.</p> <p>Łącz i układaj: Twórz połączenia między elementami za pomocą strzałek i linii. Rozmieszczanie i wyrównywanie elementów dla przejrzystości.</p> <p>Dostosuj wygląd: Dostosuj kolory, czcionki i style do swojego brandingu lub preferencji.</p> <p>Współpraca: Udostępniaj diagram współpracownikom, umożliwiając im wyświetlanie, edytowanie i komentowanie w czasie rzeczywistym. Takie podejście do współpracy sprzyja zbiorowemu wkładowi i pomaga udoskonalić diagram.</p>
Specyfika kontekstu SEL	<p>W dziedzinie synchronicznej nauki elektronicznej Lucidchart oferuje szereg korzyści, które ułatwiają interaktywne i dynamiczne doświadczenia edukacyjne:</p>

	<p>Ustrukturyzowana współpraca: Zapewnij uczestnikom jasne wytyczne dotyczące sposobu wnoszenia wkładu do diagramów. Przydziel konkretne role lub sekcje, aby zapewnić zorganizowane uczestnictwo.</p> <p>Informacje zwrotne w czasie rzeczywistym: Zachęcaj trenerów do przekazywania informacji zwrotnych w czasie rzeczywistym, gdy uczestnicy wnoszą swój wkład do diagramu. Utrzymuje to wysokie zaangażowanie i promuje ciągły dialog.</p> <p>Wizualne podsumowania: Po dyskusji użyj Lucidchart, aby stworzyć wizualne podsumowanie kluczowych wniosków. Udostępnij to podsumowanie uczestnikom, aby wzmocnić ich zrozumienie.</p> <p>Analiza porównawcza: Zaangażuj uczniów, tworząc diagramy porównawcze, które zestawiają różne teorie, koncepcje lub podejścia. Omów różnice i podobieństwa w czasie rzeczywistym.</p>
Działania edukacyjne	<p>Lucidchart oferuje szereg korzyści dostosowanych do synchronicznej nauki elektronicznej:</p> <p>Wspólne tworzenie diagramów w czasie rzeczywistym:</p> <p>Uczniowie aktywnie angażują się w tworzenie, edytowanie i omawianie diagramów podczas wirtualnych sesji.</p> <p>Promuje pracę zespołową i wspólne zrozumienie poprzez dynamiczną edycję i interaktywne dyskusje.</p> <p>Wizualna reprezentacja pojęć:</p> <p>Przekształca abstrakcyjne idee w przejrzyste prezentacje wizualne.</p> <p>Poprawia zrozumienie złożonych tematów i sprzyja interaktywnej nauce.</p> <p>Interaktywne quizy i ćwiczenia:</p> <p>Tworzy angażujące quizy i ćwiczenia z natychmiastową informacją zwrotną.</p>

	<p>Zachęca do aktywnego uczestnictwa i wzmacnia efekty uczenia się (aby dowiedzieć się więcej, zobacz ten przykład).</p> <p>Wspólne rozwiązywanie problemów:</p> <p>Wspólnie opracowuje scenariusze i rozwiązania.</p> <p>Ułatwia ustrukturyzowane rozwiązywanie problemów i grupowe podejmowanie decyzji.</p> <p>Dynamiczne tworzenie notatek i podsumowań:</p> <p>Umożliwia dynamiczne sporządzanie notatek podczas wykładów synchronicznych.</p> <p>Poprawia zapamiętywanie dzięki wizualnym podsumowaniom i spersonalizowanym adnotacjom.</p>
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia:</p> <p>Lucidchart zapewnia elastyczny model cenowy, oferując zarówno bezpłatne, jak i płatne plany dla osób fizycznych, zespołów i firm.</p> <p>Płatne plany spełniają różne wymagania użytkowników, odblokowując dodatkowe funkcje i możliwości.</p> <p>Potrzebne materiały:</p> <p>Lucidchart jest dostępny za pośrednictwem standardowych przeglądarek internetowych, eliminując potrzebę instalacji specjalnego oprogramowania.</p> <p>Użytkownicy potrzebują jedynie urządzenia podłączonego do internetu, aby uzyskać dostęp do platformy i z niej korzystać.</p> <p>Funkcje ułatwień dostępu:</p> <p>Lucidchart może pochwalić się responsywnym designem, płynnie dostosowującym się do różnych urządzeń, takich jak laptopy, tablety i smartfony.</p> <p>Uczniowie mogą wygodnie korzystać z interfejsu Lucidchart niezależnie od wybranego urządzenia.</p>

Linki do filmów i instrukcji	<p>Strona internetowa kampusu edukacyjnego: https://lucid.co/learning-campus/lucidchart</p> <p>Kanał Youtube Cmap Listy odtwarzania samouczków https://www.youtube.com/@lucid_software/playlists</p>
Obrazy i zdjęcia	<p></p> <p>Źródło: 21/08/2023 https://cmap.ihmc.us/</p>

Rozdział 5: OCENA ONLINE LUB ANALIZA POTRZEB SZKOLENIOWYCH

Kontekst

W tym rozdziale zamieszczono zestawienie wszechstronnych platform, które ułatwiają skuteczną ocenę i analizę wymagań szkoleniowych.

Struktura rozdziału

W ramach projektu SELCERT zidentyfikowano narzędzia i aplikacje popularne w wybranych krajach i w różnych kontekstach, w których stosowane jest synchroniczne kształcenie elektroniczne (SEL).

Oceny online przynoszą zarówno korzyści, jak i wyzwania. Wyzwania obejmują złożoność techniczną, taką jak potencjalne zakłócenia łączności, ale problemem może być np. brak zaangażowania uczestników, ryzyko nieuczciwości uczniów podczas testów, kwestie prywatności i bezpieczeństwa, różnice w umiejętnościach cyfrowych, potencjalna stronniczość i subiektywna interpretacja.

Z kolei analiza potrzeb szkoleniowych (TNA) to systematyczny proces identyfikacji luk między pożądanymi a rzeczywistymi umiejętnościami, wiedzą i kompetencjami. Przeprowadzanie TNA zdalnie może napotkać podobne trudności jak opisane wyżej. Platformy internetowe mogą nie mieć interaktywnego charakteru interakcji twarzą w twarz, potencjalnie wpływając na zakres i jakość informacji zebranych podczas analizy.

Pokonanie tych przeszkód jest jednak możliwe. Warunkiem jest wyposażenie uczestników i administratorów w wiedzę w zakresie funkcji wykorzystywanych platform w celu zapewnienia płynnego procesu oceny.

Poniżej omówiono następujące platformy:


- Microsoft Forms
- Formularze Google
- Arkusze Google
- Netigate
- EdApp.

Opis pojedynczych platform obejmuje:

- o Nazwę narzędzia
- o Kategorię narzędzia
- o Opis narzędzia
- o Zastosowanie narzędzia
- o Sposób korzystania z narzędzia
- o Specyfikę kontekstu SEL
- o Działania edukacyjne
- o Dostępność i szczegóły techniczne
- o Linki do filmów i instrukcji
- o Obrazy i zdjęcia

5.1 Microsoft Forms


Nazwa narzędzia	<u>Microsoft Forms</u>
Kategoria narzędzia	Kreator ankiet i formularzy online
Opis narzędzia	Microsoft Forms to narzędzie do tworzenia ankiet i formularzy online, które umożliwia użytkownikom tworzenie ankiet, testów, quizów, sondaży i kwestionariuszy. Zapewnia różne typy pytań, opcje dostosowywania i śledzenie odpowiedzi w czasie rzeczywistym.
Zastosowanie narzędzia	Microsoft Forms jest szeroko stosowany w instytucjach edukacyjnych, firmach i organizacjach do przeprowadzania ankiet, ocen, do zbierania opinii i rejestracji wydarzeń.
Jak korzystać z narzędzia?	Aby korzystać z Microsoft Forms należy: <ol style="list-style-type: none"> 1. Utworzyć formularz: Wybierz spośród różnych typów pytań i dodaj je do swojego formularza. 2. Dostosować: Spersonalizuj formularz, dodając obrazy, motywy i inne elementy projektu. 3. Dystrybuować: Udostępnij formularz za pośrednictwem wiadomości e-mail, łącza lub umieść go na stronie internetowej. 4. Zebrać odpowiedzi: Zbieraj odpowiedzi od uczestników, gdy prześlą. 5. Przeanalizować wyniki: Przeglądaj i analizuj zebrane dane za pomocą opcji wykresów i grafów.
Specyfika kontekstu SEL	<p>Microsoft Forms może być wykorzystywany w SEL do przeprowadzania quizów, testów i zbierania informacji zwrotnych od uczestników w czasie rzeczywistym podczas zajęć online.</p> <p>Dzięki temu trenerzy mogą ocenić poziom wiedzy uczniów, zidentyfikować luki w wiedzy i uzyskać natychmiastową informację zwrotną na temat skuteczności nauczania.</p> <p>Co więcej, interaktywny charakter narzędzia umożliwia trenerom dostosowywanie metod edukacyjnych poprzez szybkie dostosowywanie treści w oparciu o uzyskane spostrzeżenia, wspierając w ten sposób bardziej zaangażowane i responsywne wirtualne środowisko uczenia się.</p>
Działania edukacyjne	<p>Testy i quizy formatywne: Quizy oceniające zrozumienie i przyswojenie materiału przez uczestników.</p> <p>Sondaże ankietowe: Wykorzystajankiety do szybkiego zbierania opinii, preferencji i perspektyw od uczestników.</p> <p>Ankiety pogłębione: Przeprowadzajankiety, aby uzyskać cenne informacje zwrotne, sugestie i głębsze spostrzeżenia od uczestników.</p> <p>Narzędzia samooceny: Zintegruj mechanizmy samooceny, aby zachęcić do samodzielnej nauki i śledzenia osobistych postępów.</p>

Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia: Microsoft Forms jest integralną częścią pakietu Microsoft 365. MS Forms płynnie dostosowuje się do innych narzędzi produktywności Microsoft.</p> <p>Potrzebne materiały: Aby korzystać z Microsoft Forms, uczestnicy potrzebują urządzenia z dostępem do internetu i ważnego konta Microsoft 365.</p> <p>Dostępność: Responsywna konstrukcja platformy zapewnia płynną obsługę na różnych urządzeniach, takich jak laptopy, tablety i smartfony. Ta zdolność adaptacji zwiększa dostępność dla trenerów i uczestników, wspierając zaangażowanie niezależnie od wybranego urządzenia. Kompatybilność Microsoft Forms z różnymi urządzeniami podkreśla jego elastyczność i dostępność dla wielu użytkowników.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Pomoc i nauka Microsoft</i></p> <p>Wprowadzenie do Microsoft Forms https://support.microsoft.com/en-us/office/introduction-to-microsoft-forms-bb1dd261-260f-49aa-9af0-d3dddcea6d69</p> <p>Portal szkoleniowy 365: Niezależnie wyselekcjonowane zasoby platformy Microsoft 365 https://365trainingportal.com/forms/</p>
Obrazy i zdjęcia	 <p>Źródło: 28/08/2023 https://support.microsoft.com/en-us/forms</p>

5.2 Formularze Google

Nazwa narzędzia	Formularze Google
Kategoria narzędzia	Ankieta online i narzędzie oceny
Opis narzędzia	Google Forms to internetowe narzędzie do tworzenia ankiet i ocen opracowane przez Google. Pozwala użytkownikom tworzyć konfigurowalne formularze, ankiety, kwestionariusze i quizy.
Zastosowanie narzędzia	Formularze Google są szeroko stosowane w środowiskach edukacyjnych, firmach i organizacjach do gromadzenia danych, przeprowadzania ankiet oraz administrowania quizami i ocenami.

<p>Jak korzystać z narzędzia?</p>	<p>Narzędzie konfiguruje różne typy pytań, takie jak wielokrotnego wyboru, pytania z krótką / dłuższą odpowiedzią i inne, umożliwiając trenerom zbieranie informacji, informacji zwrotnych i ocenę zrozumienia uczestników.</p> <p>Korzystanie z Formularzy Google jest bardzo proste:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Uzyskaj dostęp do Formularzy Google za pośrednictwem konta Google. W zależności od ustawień twojego profilu do nauki możesz zalogować się do „Classroom” za pomocą konta „School”, osobistego konta Google lub konta „Google Workspace”). 2. Wybierz szablon lub zacznij od pustego formularza. 3. Dodaj różne rodzaje pytań i dostosuj opcje. 4. Udostępnij formularz uczestnikom za pośrednictwem łącza, wiadomości e-mail lub osadź na stronie internetowej. 5. Zbieraj i analizuj odpowiedzi w czasie rzeczywistym dzięki integracji z Google Sheets.
<p>Specyfika kontekstu SEL</p>	<p>Formularze Google mogą być skutecznie wykorzystywane w SEL dzięki możliwościom gromadzenia i analizy danych w czasie rzeczywistym. Trenerzy mogą szybko tworzyć quizy, ankiety i oceny, aby ocenić zrozumienie uczniów podczas sesji na żywo. Ponadto formularze współpracy mogą być wykorzystywane do prowadzenia dyskusji grupowych i gromadzenia zbiorowych spostrzeżeń w czasie rzeczywistym.</p>
<p>Działania edukacyjne</p>	<ul style="list-style-type: none"> o Natychmiastowe quizy i sprawdzanie wiedzy: Trenerzy mogą zarządzać quizami, testami lub sprawdzać wiedzę za pomocą Formularzy Google i oceniać zrozumienie prezentowanego materiału przez uczestników w czasie rzeczywistym. o Sondaże i ankiety na żywo: Sondaże i ankiety mogą być tworzone w celu zebrania opinii uczestników, preferencji lub informacji zwrotnych na temat omawianych tematów. o Wskazówki do refleksji i dyskusji: Otwarte pytania w Formularzach Google mogą służyć jako zachęta dla uczestników do zastanowienia się nad treścią sesji lub zaangażowania się w dyskusje grupowe. o Działania przed i po ocenie: Porównanie ocen/wyników/opinii sprzed szkoleniem i po szkoleniu umożliwia ocenę skuteczności szkolenia oraz pomaga nauczycielom dostosować swoje podejście w celu poprawy wyników. o Zbieranie informacji zwrotnych w celu ciągłego doskonalenia: Trenerzy mogą tworzyć formularze opinii, które zbierają opinie, sugestie i komentarze uczestników na temat treści, sposobu prowadzenia i struktury kursu. Informacje te pomagają

	<p>udoskonalic przyszłe spotkania i zapewnić podejście bardziej skoncentrowane na uczniach.</p> <ul style="list-style-type: none"> o Projekty gromadzenia i analizy danych: W bardziej zaawansowanych scenariuszach trenerzy mogą poprowadzić uczestników przez tworzenie własnych Formularzy Google do gromadzenia danych i projektów analitycznych. Takie praktyczne podejście pomaga uczniom rozwijać umiejętności badawcze, uczyć się o integralności danych i samemu testować funkcje narzędzia.
<p>Dostępność i szczegóły techniczne</p>	<p>Typ narzędzia: Formularze Google należą do narzędzi działających w chmurze służących do opracowywania formularzy ankiet i oceny. Narzędzie jest dostępne jako część Google Workspace (dawniej „G Suite”), który oferuje zarówno darmowe, jak i premium plany z różnymi poziomami funkcji i przestrzeni dyskowej.</p> <p>Potrzebne materiały: Korzystanie z Formularzy Google wymaga urządzenia podłączonego do Internetu, takiego jak komputer, laptop, tablet lub smartfon. Nie jest wymagana instalacja specjalnego oprogramowania, ponieważ Google Forms to aplikacja internetowa, która działa w przeglądarce.</p> <p>Dostępność: Formularze Google zostały zaprojektowane tak, aby były dostępne na wielu różnych urządzeniach i przeglądarkach. Użytkownicy potrzebują konta Google, aby uzyskać dostęp do narzędzia i tworzyć formularze. Zapewnia kompatybilność z różnymi rozmiarami ekranu i urządzeniami, dzięki czemu jest odpowiedni dla uczestników korzystających z komputerów stacjonarnych, laptopów, tabletów lub smartfonów. Istnieją dedykowane aplikacje Google Forms dostępne zarówno dla urządzeń z systemem iOS, jak i Android, oferujące usprawnione opcje dla użytkowników.</p>
<p>Linki do filmów i instrukcji</p>	<p><i>Wsparcie Google: Jak korzystać z Formularzy Google</i></p> <p><i>Szkolenie i pomoc w zakresie Formularzy Google</i> https://support.google.com/a/users/answer/9991170</p>
<p>Obrazy i zdjęcia</p>	 <p>Źródło: 25/08/2023 https://www.google.com/forms/about/</p>

5.3 Arkusze Google

Nazwa narzędzia	Arkusze Google
Kategoria narzędzia	Oprogramowanie do arkuszy kalkulacyjnych
Opis narzędzia	Arkusze Google (Google Sheets) to internetowa aplikacja do obsługi arkuszy kalkulacyjnych oferowana w ramach pakietu Google Workspace. Umożliwia ona użytkownikom tworzenie, edytowanie i współpracę nad arkuszami kalkulacyjnymi w czasie rzeczywistym. Podobnie jak tradycyjne oprogramowanie do arkuszy kalkulacyjnych, Google Sheets oferuje różne funkcje, w tym organizację danych, obliczenia, tworzenie wykresów i wizualizację danych.
Zastosowanie narzędzia	Arkusze Google są używane w różnych kontekstach, od zarządzania danymi osobistymi po profesjonalną współpracę. Są szeroko stosowane w środowisku biznesowym do analizy finansowej, zarządzania projektami, śledzenia danych i raportowania. W środowiskach edukacyjnych wspiera takie zadania jak śledzenie ocen, gromadzenie danych i wspólne zadania.
Jak korzystać z narzędzia?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dostęp do Arkuszy Google: Otwórz Arkusze Google w przeglądarce internetowej i zaloguj się na swoje konto Google. (W zależności od ustawień twojego konta można się zalogować do Classroom za pomocą konta School, osobistego konta Google lub konta Google Workspace) 2. Tworzenie nowego arkusza kalkulacyjnego: Kliknij opcję „+ Puste”, aby rozpocząć nowy arkusz kalkulacyjny. 3. Wprowadzanie danych: Wprowadź dane do komórek, uporządkuj je w wierszach i kolumnach, a w razie potrzeby zastosuj formatowanie. 4. Analiza i wizualizacja danych: Używaj funkcji, formuł i wykresów do analizy i wizualizacji danych. 5. Współpraca: Udostępnij swój arkusz kalkulacyjny współpracownikom, klikając przycisk "Udostępnij". Zaproś współpracowników przez e-mail i określ ich uprawnienia. 6. Edycja w czasie rzeczywistym: Współpracownicy mogą jednocześnie edytować arkusz kalkulacyjny w czasie rzeczywistym. 7. Gromadzenie danych: Możesz tworzyć formularze połączone z Arkuszami Google, aby zbierać dane od uczestników.
Specyfika kontekstu SEL	<p>Włączenie Arkuszy Google do synchronicznego elektronicznego uczenia się w celu oceny i TNA umożliwia nauczycielom efektywne gromadzenie danych, ocenę postępów uczniów i dostosowywanie metod szkoleniowych do potrzeb uczestników. Dynamiczne funkcje platformy ułatwiają:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gromadzenie i analizę danych w czasie rzeczywistym: Arkusze Google umożliwiają trenerom tworzenie formularzy oceny, quizów i ankiet, które mogą być udostępniane uczestnikom w czasie

	<p>rzeczywistym. Trenerzy mogą natychmiast zbierać odpowiedzi i analizować dane podczas sesji na żywo, zapewniając natychmiastową informację zwrotną i wgląd w zrozumienie uczestników.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dynamiczne formułowanie ocen: Trenerzy mogą formułować oceny w sposób dynamiczny i interaktywny przy użyciu różnych typów pytań, takich jak wielokrotny wybór, krótkie odpowiedzi i skale ocen. Wszechstronne funkcje Arkuszy Google pozwalają na tworzenie niestandardowych arkuszy ocen dostosowanych do różnych celów edukacyjnych. - Analiza zespołowa: Funkcje współpracy Arkuszy Google umożliwiają trenerom i uczestnikom współpracę w czasie rzeczywistym nad oceną TNA. Na przykład uczestnicy mogą wspólnie wprowadzać dane dotyczące swoich kompetencji i potrzeb szkoleniowych, wspierając wspólne podejście do analizy potrzeb. - Prezentacje wizualne: Arkusze Google umożliwiają tworzenie wykresów, grafów i wizualnych podsumowań na podstawie wyników oceny i danych TNA. Taka wizualizacja zwiększa możliwość skutecznego przekazywania wyników i pomaga uczestnikom zrozumieć ich wyniki i potrzeby szkoleniowe. - Natychmiastowa informacja zwrotna i śledzenie postępów: Trenerzy mogą szybko przekazywać informacje zwrotne dotyczące ocen, umożliwiając uczestnikom wgląd do ich wyników i identyfikację obszarów wymagających poprawy. Ponadto uczestnicy mogą śledzić swoje postępy w czasie, umożliwiając im podejmowanie świadomych decyzji dotyczących ich doświadczeń edukacyjnych. - Podejmowanie decyzji w oparciu o dane: Dane zebrane za pomocą ocen i TNA w Arkuszach Google mogą informować trenerów o decyzjach dotyczących modyfikacji treści szkoleniowych, metod lub podejść. Takie podejście oparte na danych zwiększa skuteczność programów szkoleniowych i zapewnia dostosowanie do potrzeb uczestników. - Dostosowane raportowanie: Możliwość raportowania Arkuszy Google pozwala trenerom generować niestandardowe raporty podsumowujące wyniki oceny i analizy potrzeb TNA. Raporty te mogą być udostępniane uczestnikom lub innym zainteresowanym do analizy skuteczności programów szkoleniowych. - Zdalny dostęp: Oparty na chmurze charakter Arkuszy Google umożliwia zarówno trenerom, jak i uczestnikom dostęp do formularzy oceny, dokumentów TNA i analiz z dowolnego miejsca z dostępem do Internetu. Łatwy dostęp wspiera płynną integrację ocen i TNA z synchronicznymi środowiskami nauczania elektronicznego.
Działania edukacyjne	<p>Oto kilka wskazówek, jak usprawnić naukę za pomocą Arkuszy Google:</p> <p>Wyzwania związane z analizą danych: Trenerzy mogą angażować uczestników, prezentując rzeczywiste scenariusze danych i prowadząc</p>

ich przez proces analizy danych za pomocą Arkuszy Google. Takie praktyczne podejście pozwala uczniom rozwijać aplikowalne umiejętności analizy danych, jednocześnie korzystając z funkcjonalności platformy w jej szerokim ujęciu.

Interaktywna formuła kalkulacyjna: Uczestnicy mogą aktywnie doskonalić swoje umiejętności kalkulacyjne poprzez ćwiczenia prowadzone przez trenerów. Pracując nad tymi ćwiczeniami, uczniowie pozyskują dodatkową wiedzę jak tworzyć formuły i dokonywać różnych obliczeń w Arkuszach Google, przygotowując ich do rzeczywistych zastosowań.


Wspólne rozwiązywanie problemów: Wspólne arkusze kalkulacyjne w Arkuszach Google mogą służyć jako wirtualne przestrzenie do grupowego rozwiązywania problemów. Trenerzy mogą przydzielać zadania, które wymagają od uczestników wspólnej pracy nad złożonymi wyzwaniami, zachęcając do pracy zespołowej, krytycznego myślenia i podejmowania decyzji w oparciu o dane.

Symulacje oparte na scenariuszach: Trenerzy mogą tworzyć symulacje oparte na scenariuszach przy użyciu Arkuszy Google, w których uczestnicy wchodzi w interakcje z dynamicznymi arkuszami kalkulacyjnymi w celu rozwiązywania symulowanych rzeczywistych problemów. Takie podejście pozwala uczestnikom połączyć wiedzę teoretyczną z praktycznymi umiejętnościami w kontrolowanym i angażującym środowisku.

Praktyka wizualizacji danych: Uczestnicy mogą ćwiczyć umiejętności wizualizacji danych, przekształcając surowe dane w gotowe wykresy, grafy i reprezentacje wizualne. Trenerzy mogą dostarczać zestawy danych i prowadzić uczestników przez proces tworzenia atrakcyjnych wizualizacji za pomocą wbudowanych narzędzi Arkuszy Google.

Spersonalizowane doświadczenia edukacyjne: Trenerzy mogą dostosować strategie edukacyjne do poziomu umiejętności uczestników i celów nauczania. Niezależnie od tego, czy chodzi o podstawową wiedzę np. o formułach, zaawansowaną analizę danych czy wspólne podejmowanie decyzji, elastyczność Arkuszy Google pozwala znaleźć najlepsze metody edukacyjne.


Możliwość samooceny: Uczestnicy mogą angażować się w działania związane z samooceną, korzystając z Arkuszy Google do śledzenia swoich postępów i wyników w czasie. Trenerzy mogą poprowadzić uczestników przez tworzenie osobistych dzienników nauki, umożliwiając im zastanowienie się nad swoim rozwojem i zidentyfikowanie obszarów wymagających poprawy.

Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia: Arkusze Google (Google Sheets) to narzędzie oparte na chmurze i jest częścią pakietu Google Workspace. Jest dostępne zarówno jako usługa bezpłatna, jak i premium.</p> <p>Potrzebne materiały: Dostęp do Arkuszy Google można uzyskać za pośrednictwem przeglądarek internetowych na różnych urządzeniach, w tym komputerach, laptopach, tabletach i smartfonach. Wymagane jest połączenie z internetem.</p> <p>Dostępność: Arkusze Google zostały zaprojektowane tak, aby były dostępne na różnych urządzeniach i rozmiarach ekranu. Oferuje również dedykowane aplikacje na urządzenia z systemem iOS i Android, zwiększając dostępność dla uczestników korzystających z urządzeń mobilnych. Istnieją dedykowane aplikacje Google Sheets dostępne zarówno na urządzenia z systemem iOS, jak i Android, oferujące usprawnione środowisko dla respondentów formularzy.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Szkolenie i pomoc w zakresie Arkuszy Google</i> https://support.google.com/a/users/answer/9282959</p>
Obrazy i zdjęcia	 <p>Źródło: 25/08/2023 https://www.google.com/sheets/about/</p>

5.4 Netigate

Nazwa narzędzia	NETIGATE
Kategoria narzędzia	Internetowa platforma kreowania ankiet i sondaży
Opis narzędzia	<p>Netigate to wszechstronna platforma ankiet online i informacji zwrotnych zaprojektowana w celu gromadzenia cennych informacji od różnych interesariuszy.</p> <p>Firma Netigate została założona w 2005 roku przez czterech przyjaciół w Sztokholmie. Firma konsultingowa, jaka była Netigate, stała się firmą softwarową z dnia na dzień, gdy jeden z jej klientów poprosił czterech założycieli o opracowanie oprogramowania, które pozwoliłoby im zbierać informacje zwrotne od swoich pracowników i klientów.</p> <p>Obecnie firma oferuje szeroką gamę narzędzi do tworzenia i dystrybucji ankiet, zaawansowaną analitykę i funkcje raportowania.</p> <p>Dzięki przyjaznemu dla użytkownika interfejsowi Netigate umożliwia trenerom przeprowadzanie skutecznych analiz i ocen potrzeb szkoleniowych.</p>


Zastosowanie narzędzia	<p>Netigate jest wykorzystywany przez firmy, instytucje edukacyjne, organizacje non-profit i agencje rządowe do zbierania informacji zwrotnych, oceny potrzeb szkoleniowych, pomiaru zaangażowania pracowników i zbierania opinii klientów.</p> <p>Oferuje rozwiązania dla różnych branż i sektorów, takich jak zasoby ludzkie i marketing, a nie tylko dla edukacji.</p>
Jak korzystać z narzędzia?	<p>Dzięki Netigate użytkownicy mogą przeprowadzać ankiety, a trenerzy mogą realizować TNA, aby zidentyfikować obszary wymagające poprawy i podejmować decyzje oparte na danych w celu ulepszenia szkolenia, wykonując te proste kroki:</p> <p>Tworzenie ankiet: Wybierz jeden z wielu szablonów ankiet lub stwórz własną za pomocą intuicyjnego interfejsu Netigate.</p> <p>Projektowanie pytań: Dodaj różne typy pytań, takie jak wielokrotnego wyboru, otwarte, skala Likerta i inne, aby zebrać konkretne informacje zwrotne.</p> <p>Dystrybucja: Udostępnij link do ankiety za pośrednictwem poczty e-mail, mediów społecznościowych lub zamieszczając link na stronach internetowych.</p> <p>Gromadzenie danych: Zbieraj odpowiedzi w czasie rzeczywistym i monitoruj postęp ankiety za pomocą pulpitu nawigacyjnego.</p> <p>Analityka i raportowanie: Wykorzystanie zaawansowanych narzędzi analitycznych do generowania wniosków z zebranych danych. Opcja wizualizacji wyników za pomocą wykresów i grafów.</p>
Specyfika kontekstu SEL	<p>Netigate oferuje trenerom solidną platformę, która pomimo tego, że nie została wyraźnie zaprojektowana do celów edukacyjnych, wnosi kilka istotnych wartości, gdy jest wykorzystywana w programach szkoleniowych / edukacyjnych:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Konfigurowalne oceny: Trenerzy mogą tworzyć dostosowane ankiety i oceny, aby precyzyjnie mierzyć zrozumienie, zaangażowanie i postęp umiejętności uczestników, umożliwiając podejmowanie świadomych decyzji i udoskonalanie treści. ● Wgląd w czasie rzeczywistym: Gromadzenie danych w czasie rzeczywistym i możliwość raportowania przez platformę zapewnia trenerom natychmiastową informację zwrotną, umożliwiając szybkie dostosowanie i ulepszenie strategii szkoleniowych. ● Możliwość dostosowania: Elastyczność Netigate pozwala trenerom projektować ankiety, które pasują do ich unikalnych celów szkoleniowych, niezależnie od tego, czy chodzi o ocenę wiedzy, zrozumienie wyzwań czy zbieranie informacji zwrotnych. ● Podejście skoncentrowane na uczestnikach: Gromadzenie informacji zwrotnych i spostrzeżeń umożliwia trenerom dostosowanie treści szkoleniowych i metod ich realizacji do konkretnych potrzeb uczestników, zwiększając ogólne doświadczenie edukacyjne. ● Profesjonalizm i precyzja: Dobrze zaprojektowane ankiety i narzędzia oceny Netigate nadają działaniom szkoleniowym

	atmosferę profesjonalizmu, wzmacniając znaczenie doświadczenia edukacyjnego.
Działania edukacyjne	<p>Funkcjonalności Netigate wspierają następujące działania edukacyjne:</p> <ul style="list-style-type: none"> o Ankiety oceny wstępnej: Zidentyfikuj posiadaną już wiedzę i oczekiwania uczestników przed sesją szkoleniową. o Oceny po szkoleniu: Zbieranie informacji zwrotnych w celu pomiaru skuteczności programów szkoleniowych. o Analiza potrzeb szkoleniowych: Zbieranie spostrzeżeń w celu dostosowania przyszłych treści szkoleniowych w oparciu o preferencje i wymagania uczestników.
Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia: Netigate działa jako platforma ankiet i opinii online klasy premium, przeznaczona głównie dla firm i organizacji.</p> <p>Potrzebne materiały: Dostępny za pośrednictwem standardowych przeglądarek internetowych, Netigate wymaga urządzenia podłączonego do internetu, aby zarówno trenerzy, jak i uczestnicy mogli korzystać z jego funkcji.</p> <p>Dostępność: Choć Netigate nie został zaprojektowany z myślą o edukacji, jego przyjazny dla użytkownika interfejs zapewnia dostępność zarówno dla trenerów, jak i uczestników, nie wymagając specjalistycznej wiedzy technicznej.</p>
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Akademia Netigate</i> https://www.netigate.net/de/schulungen-2/</p> <p>Samouczki wideo https://www.netigate.net/de/all-video-tutorials-de/</p> <p>Kanał Youtube Netigate https://www.youtube.com/@netigate4341/playlists</p>
Obrazy i zdjęcia	 <p>Źródło: 25/08/2023 https://www.netigate.net/</p>



5.5 EdApp

Nazwa narzędzia	EdApp
Kategoria narzędzia	Mobilny system zarządzania nauczaniem
Opis narzędzia	<p>EdApp to mobilna platforma edukacyjna zaprojektowana w celu zapewnienia użytkownikom angażujących i skutecznych szkoleń mikrolearningowych. Łączy w sobie funkcje systemu zarządzania nauczaniem (LMS) i zintegrowanego narzędzia autorskiego.</p> <p>EdApp oferuje takie funkcje, jak grywalizacja, moduły mikrolearningowe i analityka w czasie rzeczywistym, aby zwiększyć zaangażowanie uczniów, utrwalanie wiedzy i efektywność szkoleń.</p> <p>Koncentruje się na dostarczaniu interaktywnych i podzielonych na części treści edukacyjnych bezpośrednio na urządzenia użytkowników, promując wygodne i wydajne sposoby uczenia się.</p>
Zastosowanie narzędzia	EdApp jest wykorzystywany w różnych kontekstach, w tym w szkoleniach korporacyjnych, wdrażaniu nowych pracowników, szkoleniach z zakresu zgodności i instytucjach edukacyjnych. Jego podejście skoncentrowane na urządzeniach mobilnych sprawia, że nadaje się do zdalnych i mobilnych scenariuszy uczenia się, co czyni go skutecznym narzędziem dla trenerów w synchronicznych środowiskach uczenia się elektronicznego.
Jak korzystać z narzędzia?	<p>EdApp to system LMS (Learning Management System), w którym można przesyłać, przechowywać i tworzyć kursy online, do których uczniowie mają dostęp na komputerach PC, laptopach, tabletach lub smartfonach, w przeglądarce lub za pośrednictwem aplikacji mobilnej.</p> <p>EdApp jest obsługiwany na urządzeniach z systemem Android i działa w przeglądarkach internetowych, takich jak Chrome, Firefox, Edge i Safari na komputerach stacjonarnych.</p> <p>Etapy organizacji szkolenia przy zastosowaniu EdApp są następujące:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wdrażanie nowych członków zespołu - Przeprowadzenie szkolenia cyfrowego - Ocena ich wiedzy na temat podejmowanych zagadnień - Monitowanie ich postępów - Certyfikacja zespołu.
Specyfika kontekstu SEL	<p>Oto jak wykorzystać funkcje EdApp w SEL:</p> <p>Tworzenie ocen: Trenerzy mogą łatwo tworzyć quizy i oceny dostosowane do celów nauczania. Wykorzystaj różne typy pytań, w tym wielokrotnego wyboru, prawda/fałsz, pytania z krótkimi odpowiedziami itp., aby ocenić zrozumienie materiału przez uczniów.</p> <p>Quizy w czasie rzeczywistym: Podczas sesji na żywo wdrażaj quizy w czasie rzeczywistym, aby natychmiast ocenić czy uczestnicy rozumieją omawiane zagadnienia. Zapewnia to dynamiczny sposób oceny zapamiętywania materiału, a także umożliwia szybkie reagowanie na pytania lub wątpliwości.</p> <p>Śledzenie wyników: Wykorzystaj opcje analiz w EdApp do monitorowania wyników quizów i oceny postępów uczniów. Zidentyfikuj trendy i wzorce, aby ocenić skuteczność materiałów szkoleniowych i zidentyfikować obszary wymagające poprawy.</p>

	<p>Indywidualna analiza postępów: Analizuj wyniki oceny poszczególnych uczestników, aby zrozumieć ich mocne i słabe strony. Taka analiza pozwala opracować spersonalizowane ścieżki uczenia się w celu zaspokojenia potrzeb szkoleniowych poszczególnych uczniów.</p> <p>Adaptacyjne uczenie się: W oparciu o wyniki oceny, dostosuj strategię edukacyjną dopasowaną dla każdego uczestnika. Przydziel materiały uzupełniające lub ukierunkowane moduły, aby wypełnić luki w wiedzy i poprawić ogólną biegłość.</p> <p>Wgląd w dane: Analityka EdApp zapewnia trenerom praktyczny wgląd w zaangażowanie uczniów, wskaźniki sukcesu i wydajność. Wykorzystaj te dane do udoskonalenia strategii szkoleniowych i dostosowania treści w celu uzyskania optymalnego wpływu.</p> <p>Identyfikacja potrzeb szkoleniowych: Oceniając wyniki oceny w całej grupie uczestników, trenerzy mogą zidentyfikować wspólne obszary zmagania lub wątpliwości. Pozwala to podejmować decyzje dotyczące szerszych potrzeb szkoleniowych i dostosowania treści.</p>
Działania	<p>Oto kilka przykładów działań, które mogą ułatwić korzystanie z aplikacji EdApp, nie tylko w procesie oceny, ale przede wszystkim do opracowania skutecznej i dynamicznej strategii edukacyjnej, która zwiększa zrozumienie i wykorzystanie materiałów szkoleniowych.</p> <ul style="list-style-type: none"> o Interaktywne studia przypadków: Projektuj interaktywne studia przypadków z wykorzystaniem elementów multimedialnych, takich jak obrazy, filmy i tekst. Po przeanalizowaniu przypadku uczestnicy mogą odpowiedzieć na pytania lub omówić swoje ustalenia podczas sesji synchronicznej. o Ćwiczenia wzajemnej oceny: Wyznacz uczestników do wzajemnego sprawdzania odpowiedzi na określone pytania oceniające. Zachęca to do krytycznego myślenia i wzajemnego uczenia się, wspierając środowisko oparte na współpracy. o Quizy dyskusyjne: Twórz quizy, które mają na celu wywołanie dyskusji, a nie tylko udzielanie prawidłowych lub błędnych odpowiedzi. Zachęcaj uczestników do wyjaśniania swoich wyborów podczas sesji synchronicznych, promując pogłębioną analizę. o Quizy progresywne: Projektuj quizy, które stopniowo zwiększają poziom trudności. Takie podejście stanowi wyzwanie dla wiedzy uczniów oraz dostosowanie do ich poziomu umiejętności, zapewniając zaangażowanie i stały rozwój. o Interaktywne oceny wideo: Osadzaj nagrania wideo w systemach oceniania i zadawaj pytania odnoszące się do zaprezentowanych filmików. Łączy to naukę wizualną z oceną, dostosowując się do różnych stylów uczenia się.

	<ul style="list-style-type: none"> o Grupowe wyzwania związane z rozwiązywaniem problemów: Przydzielaj oceny grupowe, które wymagają wspólnego rozwiązywania problemów. Uczniowie pracują razem podczas sesji synchronicznych, analizując złożone scenariusze i proponując wspólne rozwiązania.
Dostępność i szczegóły techniczne	<p>Typ narzędzia: EdApp oferuje zarówno plany bezpłatne, jak i premium. Darmowa wersja platformy zapewnia podstawowe funkcje, podczas gdy plany premium oferują bardziej zaawansowane możliwości oraz opcje dostosowywania do swoich potrzeb.</p> <p>Potrzebne materiały: Aby korzystać z EdApp, potrzebne jest urządzenie (komputer, tablet, smartfon) z dostępem do internetu, kompatybilna przeglądarka internetowa (Chrome, Firefox, Safari, Edge), materiały (tekst, obrazy, filmy, quizy), konto EdApp w celu uzyskania dostępu oraz opcjonalnie mikrofon i kamera internetowa do elementów interaktywnych.</p> <p>Dostępność: Aplikacja EdApp jest dostępna za pośrednictwem przeglądarki internetowej i urządzeń z systemem Android. Ponieważ dostępność jest kluczem do tworzenia atrakcyjnych szkoleń, EdApp oferuje zaawansowane opcje, takie jak:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zwiększanie rozmiaru tekstu dla lepszej widoczności, - Dostosowanie koloru tekstu, aby zapewnić dobry kontrast, - Używanie narracji, jeśli to możliwe, - Dostosowywanie lub wyłączenie licznika czasu na slajdach z grywalizacją, - Używanie etykiet lub instrukcji tam, gdzie wymagane jest wprowadzenie danych przez użytkownika.
Linki do filmów i instrukcji	<p><i>Kanał YouTube poświęcony funkcjom i działaniu systemu EdApp:</i> https://www.youtube.com/@EdAppMicrolearning/videos</p> <p>Centrum pomocy Edapp https://support.edapp.com/</p>
Obrazy i zdjęcia	 <p>Źródło: 25/08/2023 z https://www.edapp.com</p>

Kredyty

 <p>Co-funded by the European Union</p>	<p>Finansowane przez Unię Europejską.</p> <p>Wyrażone poglądy i opinie są jedynie opiniami autora lub autorów i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy i opinie Unii Europejskiej lub Europejskiej Agencji Wykonawczej ds. Edukacji i Kultury (EACEA). Unia Europejska ani EACEA nie ponoszą za nie odpowiedzialności.</p>
	<p>TOOLKIT "MAKING ONLINE TRAINING INTERACTIVE ON DIFFERENT PLATFORMS" został opracowany w ramach projektu Erasmus+ KA220-VET "Skills Development and Certification for Trainers of Synchronous Electronic Learning" (akronim SELCERT)" (nr projektu 2021-2-PL01-KA220-VET-000051360) i jest dostępny na licencji Creative Commons.</p> <p>Międzynarodowa licencja Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0.</p>



kontakt

<https://selcert.projectsgallery.eu>

Autorzy: Personel projektu SELCERT

Wydawca: Konsorcjum SELCERT

Bezpłatna publikacja, **sierpień 2023 r.**