



SELCERT

Skills Development and Certification
for Trainers of Synchronous
Electronic Learning

RISULTATO DI PROGETTO 4

TOOLKIT DI STRUMENTI

**"RENDERE INTERATTIVA LA FORMAZIONE ONLINE
SU PIATTAFORME DIVERSE".**

Contenuti

Introduzione.....	4
Che cos'è questo documento?	4
Qual è l'obiettivo del toolkit?	4
Quali sono le esigenze e i gruppi target di questo toolkit?	4
Il progetto.....	5
Capitolo 1: PIATTAFORME	6
1.1 Moodle.....	7
1.2 Microsoft Teams	10
1.3 Google Classroom	13
1.4 Zoom	16
1.5 Classcraft	19
1.6 EdApp.....	22
Capitolo 2: ICEBREAKERS ed ENERGIZER	25
2.1 Miro	26
2.2 Kahoot.....	28
2.3 Mentimeter	30
Capitolo 3: QUIZ E DOMANDE A SCELTA MULTIPLA	32
3.1 EdApp.....	33
3.2 Flippity	35
3.3 Wakelet.....	37
3.4 Wordwall.....	39
3.5 Genially	41
3.6 Socrative.....	43
Capitolo 4: BRAINSTORMING ONLINE, SNOWBALL TECHNIQUE, ESERCIZI DI GRUPPO ED ESPERIENZIALI	47
4.1 Miro	49
4.2 Cmap.....	52
4.3 Padlet.....	56
4.4 Coggle.....	59
4.5 Creately	63
4.6 Mindomo.....	66
4.7 Lucidchart.....	70
Capitolo 5: VALUTAZIONI ONLINE O ANALISI DEI BISOGNI FORMATIVI	74
5.1 Moduli Microsoft	75
5.2 Moduli di Google	77

5.3	Fogli di Google	79
5.4	Netigate.....	83
5.5	EdApp.....	85
	Allegato 1 – Icebreaker ed energiser sviluppati dal consorzio SELCERT	88
	ISTRUZIONI	88
	1st Gioco icebreaker.....	88
	2° Gioco icebreaker	93
	3rd Gioco icebreaker	98
	<i>Crediti</i>	<i>107</i>

Introduzione

Che cos'è questo documento?

Questo documento si intitola < RENDERE INTERATTIVA LA FORMAZIONE ONLINE SU PIATTAFORME DIVERSE >.

Si tratta di un insieme di strumenti innovativi per l'apprendimento elettronico sincrono che rispondono alla sfida di rendere la formazione online allineata ai principi dell'educazione degli adulti (interattiva, partecipativa, interessante e divertente).

Documenta come selezionare la tecnica più appropriata e convertirla in una tecnica online a seconda dell'argomento insegnato e della piattaforma utilizzata.

Si tratta di un insieme di strumenti digitali che possono essere utilizzati per l'interattività nelle seguenti categorie:

1. PIATTAFORME
2. ICEBREAKERS O ENERGIZERS per avviare o potenziare le attività di formazione online.
3. QUIZ E DOMANDE A SCELTA MULTIPLA per stimolare la partecipazione attiva.
4. BRAINSTORMING ONLINE, TECNICHE DI SNOWBALL, ESERCIZI DI GRUPPO ED ESPERIENZIALI
5. VALUTAZIONI ONLINE O ANALISI DEI BISOGNI FORMATIVI

Qual è l'obiettivo del toolkit?

L'obiettivo è che fornire un percorso affinché i formatori dell'apprendimento elettronico sincrono siano in grado di:

- terminare la formazione con un kit di strumenti su come trasformare diverse tecniche di formazione in apprendimento online.
- sviluppare l'apprendimento online in modo che sia partecipativo, interattivo e divertente.

Il toolkit non si concentrerà su una piattaforma specifica e parte del materiale formativo sarà un documento che spiega come le diverse tecniche di formazione possono essere adattate alle diverse piattaforme (Zoom, Teams, ecc.).

Si concentra sulla scelta delle piattaforme appropriate per l'e-learning (ad esempio, Moodle, Blackboard ecc.) e di altri materiali ed applicazioni che renderanno l'apprendimento elettronico sincrono più interattivo e stimolante. Si riferisce anche ai cambiamenti necessari per trasformare le attività di apprendimento in ambito tecnologico in attività elettroniche.

Quali sono le esigenze e i gruppi target di questo toolkit?

Il gruppo target è costituito da formatori professionali e adulti interessati a fornire formazione online con il metodo dell'apprendimento elettronico sincrono (SEL).

Un SEL TRAINER utilizzerà gli strumenti digitali per integrare e valorizzare l'apprendimento elettronico sincrono (SEL).

Il progetto

SELCERT (Skills Development and Certification for Trainers of Synchronous Electronic Learning) è un partenariato di cooperazione Erasmus+ nel campo dell'istruzione e della formazione professionale. La formazione online, nota anche come formazione basata sul computer, apprendimento elettronico sincrono, apprendimento a distanza o e-learning, è una forma di istruzione che si svolge utilizzando le TIC e Internet. I discenti e il formatore non si trovano nello stesso luogo, ma interagiscono simultaneamente.

La pandemia ha rivelato molti vantaggi dell'apprendimento elettronico in termini di risparmio di tempo e accessibilità (non è necessario spostarsi, è accessibile anche a persone distanti e più agevole per i gruppi svantaggiati, compresi i disabili).

L'apprendimento elettronico sincrono ha cambiato l'intero processo di apprendimento, come descritto dal modello ADDIE dell'apprendimento elettronico sincrono.

Questo modello si concentra sull'analisi dei bisogni formativi, sulla progettazione e sullo sviluppo di materiali che vengono forniti elettronicamente e implementati attraverso una piattaforma che viene poi valutata elettronicamente.

Un apprendimento elettronico sincrono di qualità richiede competenze specifiche per i formatori. Selcert intende sviluppare una qualifica (certificata ISO) per i formatori che erogano la formazione elettronica sincrona, accompagnata da materiali e strumenti di formazione e da una certificazione.

Maggiori informazioni su: <https://selcert.projectsgallery.eu>

Numero di progetto 2021-2-PL01-KA220-VET-000051360

Capitolo 1: PIATTAFORME

Contesto

La tecnologia può aiutare i formatori dell'apprendimento elettronico sincrono a soddisfare le esigenze degli studenti negli ambienti di apprendimento elettronico. Alcuni strumenti digitali offrono accesso gratuito agli educatori e sono vantaggiosi per gli studenti.

Qui vi presentiamo diversi strumenti e ci concentriamo sulla scelta delle **piattaforme** appropriate **per l'e-learning** ed altri materiali e applicazioni che renderanno l'apprendimento elettronico sincrono più interattivo e stimolante.

Si riferisce anche ai cambiamenti necessari per trasformare le attività di apprendimento nel dominio tecnologico in attività elettroniche.

Questo capitolo descrive i dettagli delle piattaforme che possono essere utilizzate per il SEL.

Struttura del capitolo

I partner del progetto hanno rilevato le piattaforme in uso in diversi Paesi e contesti in cui viene erogato l'apprendimento elettronico sincrono.

Le piattaforme rilevate sono le seguenti:

- Moodle
- Microsoft Teams
- Google Classroom
- Zoom
- Classcraft
- EdApp

La descrizione delle singole piattaforme comprende:

- Nome dello strumento
- Categoria dello strumento
- Descrizione dello strumento
- Dove viene utilizzato lo strumento?
- Come utilizzare lo strumento?
- Specifiche per i contesti SEL
- Attività di apprendimento
- Accessibilità e specifiche tecniche
- Link a video e istruzioni
- Immagini e foto

1.1 Moodle

Nome dello strumento	<u>Moodle</u>
Categoria dello strumento	Piattaforme
Descrizione dello strumento	Moodle è una piattaforma di apprendimento gratuita e open-source progettata per fornire a educatori, amministratori e studenti un unico sistema robusto, sicuro e integrato per creare ambienti di apprendimento personalizzati.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Moodle è utilizzato per l'apprendimento misto, la formazione a distanza, le classi capovolte e altri progetti di apprendimento online in scuole, università, luoghi di lavoro e altri settori.
Come utilizzare lo strumento?	<p>Moodle è una piattaforma per l'apprendimento online che consente di creare corsi online, aggiungere compiti e tenere sotto controllo i progressi degli studenti.</p> <p>Permette inoltre di comunicare con gli studenti e di incoraggiare la comunicazione tra loro nei forum e nelle discussioni.</p> <p>In breve, la piattaforma è sfaccettata e flessibile, quindi è facile confondersi quando la si utilizza per la prima volta.</p>
Specifiche per i contesti SEL	<p>Moodle può essere utilizzato per la formazione SEL attraverso:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Personalizzazione del profilo dell'insegnante ○ Creazione di un corso eLearning ○ Aggiunta di attività e risorse ○ Gestione degli studenti
Attività di apprendimento	<ul style="list-style-type: none"> ○ Gestire i corsi: distribuire il materiale agli utenti del corso affinché possano studiare ed esercitarsi. ○ Gestire gli utenti: aggiungere, modificare e rimuovere diversi utenti per creare classi in base alle proprie esigenze. ○ Verifica delle conoscenze: fornisce metodi per esaminare le conoscenze acquisite durante il corso attraverso diversi strumenti. ○ Gestire la classe: monitorare i partecipanti con diverse funzioni come il calendario, che consente di gestire meglio il gruppo.

	<ul style="list-style-type: none"> ○ Creare contenuti: la maggior parte del materiale didattico può essere creato esternamente e poi caricato, ma alcuni contenuti, come i test, possono essere creati internamente alla piattaforma. ○ Collaborare con gli utenti: attraverso i social media, i forum, le chat e molti altri strumenti è possibile collaborare con tutti gli utenti iscritti al corso per facilitare l'apprendimento. ○ Sfruttare gli strumenti sociali: offre diverse possibilità agli utenti di collaborare, comunicare e scambiare opinioni, proprio come se fosse un social media. ○ Rilascio di certificazioni: molti utenti delle piattaforme LMS, soprattutto aziende, hanno la necessità di rilasciare agli studenti certificazioni utilizzabili nel mondo del lavoro. ○ Lavorare con la gamification: per rendere l'apprendimento più interattivo e coinvolgente, vengono forniti agli utenti premi, classifiche, badge e altri incentivi. ○ Implementare le integrazioni: Per personalizzare ulteriormente il corso, sono disponibili integrazioni di terze parti da implementare per aumentare le funzioni.
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Libero e open-source <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Internet - Videocamera - Microfono <p>Accessibilità:</p> <p>L'applicazione è accessibile online sulla piattaforma Moodle in modalità standard ed estesa. È disponibile anche in modalità mobile.</p> <p>Fornisce istruzioni chiare, FAQ ed esercitazioni per gli utenti che potrebbero aver bisogno di maggiore supporto durante il primo utilizzo dell'applicazione.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Tutorial di Moodle per principianti:</i></p> <p>https://youtu.be/p2TzL09NbdQ</p> <p><i>Esercitazione Moodle Introduzione e panoramica del sito</i></p> <p>https://youtu.be/YG8C2BsQaec</p>

	<p><i>Tutorial completo sull'uso dei video in Moodle da principiante ad avanzato</i></p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=-hrRWWkKCS0</p>
Immagini e foto	 <p>Fonte: 12/07/2023 https://moodle.org</p>

1.2 Microsoft Teams

Nome dello strumento	<u>Microsoft Teams</u>
Categoria dello strumento	Piattaforme
Descrizione dello strumento	Microsoft Teams è una piattaforma di comunicazione online gratuita di Microsoft che comprende uno spazio di lavoro per chat e videoconferenze, archiviazione di file e integrazione di applicazioni. Lo strumento fa parte del pacchetto Microsoft 365.
Dove viene utilizzato lo strumento?	<p>Microsoft Teams può essere utilizzato nella vita quotidiana in classe come strumento per organizzare sia riunioni che semplici chat tra studenti.</p> <p>Inoltre, nel caso della formazione a distanza, Microsoft Teams può essere uno strumento utile per archiviare dati e file e per comunicare in modo generale tra team, ad esempio di classi o nei corsi. Questo rende la comunicazione molto più semplice e può anche sostituire canali come WhatsApp, che sono meno efficaci quando si tratta di archiviare dati.</p>
Come utilizzare lo strumento?	<p>È necessario un account Microsoft valido. L'account può essere creato gratuitamente sul sito Web di Microsoft.</p> <p>L'account può essere creato gratuitamente sul sito web di Microsoft. Inoltre, è necessario disporre di una licenza Microsoft 365 valida. Con Microsoft 365 si ha accesso a tutti gli strumenti offerti da Microsoft e precedentemente promossi con il nome di Office (quindi Word, Excel, Publisher, Outlook, ecc.).</p> <p>Per l'uso didattico e per i membri di organizzazioni educative come scuole, fornitori di servizi veterinari, ma anche università, l'accesso a Microsoft 365 è spesso gratuito.</p>
Specifiche per i contesti SEL	<p>Microsoft Teams può essere uno strumento utile per archiviare dati e file e per comunicare in modo generale tra gruppi di lavoro, ad esempio classi o corsi.</p> <p>Microsoft Teams nel contesto SEL potrebbe supportare:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Facilità di connessione con altre persone online. - Comunicazione in tempo reale. - Incontri da qualsiasi luogo.

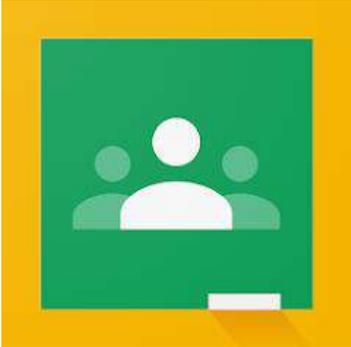
	<ul style="list-style-type: none"> - Collaborazione senza problemi inviando link a documenti, caricando file o condividendo foto con fino a 5 GB di spazio di archiviazione cloud. - Svolgere le attività insieme: creare comunità con persone che la pensano allo stesso modo e che si confrontano su idee e progetti.
Attività di apprendimento	<ul style="list-style-type: none"> ○ Formazione a distanza Lo strumento è stato ampiamente utilizzato durante la pandemia di Covid-19 e il lockdown per l'apprendimento a distanza ed è adatto per organizzare corsi online. Microsoft Teams consente di creare gruppi per le classi o per altri educatori. Consente di chattare, inviare messaggi e file e videochiamare da qualsiasi dispositivo. ○ Migliorare il livello di comunicazione Con Microsoft Teams è possibile migliorare la comunicazione tra team o classi. Le funzioni disponibili sono utili a questo scopo. È dotato di un calendario integrato che consente di programmare le riunioni. È possibile condividere diversi tipi di documenti con gli studenti, oltre a un quaderno di classe che consente di condividere ulteriori contenuti. ○ Inoltre, è possibile assegnare e valutare online dispense, quiz, test e compiti a casa. I progressi dell'allievo possono anche essere monitorati e supportati istantaneamente.
Accessibilità e specifiche tecniche	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> - La versione gratuita di Teams è disponibile per chiunque, compresi i proprietari di aziende. Tuttavia, per ottenere opzioni aggiornate con funzioni più estese, è necessario iniziare con una soluzione di classe business. <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Internet - Videocamera - Microfono <p>Accessibilità:</p> <p>L'applicazione è accessibile online, anche se non si dispone di un account Teams, è comunque possibile partecipare a una riunione Teams sull'app mobile. Nell'invito alla riunione, selezionare Click per unirti alla riunione. Se non si possiede ancora l'app mobile di Teams, si accede all'app store per scaricarla.</p> <p>È facile da usare e largamente utilizzato in contesti educativi.</p>

<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Formazione video su Microsoft Teams:</i></p> <p>https://support.microsoft.com/en-us/office/microsoft-teams-video-training-4f108e54-240b-4351-8084-b1089f0d21d7</p> <p><i>Come utilizzare Microsoft Teams per gli insegnanti - Tutorial per principianti</i> https://youtu.be/5-2t-KSP1qE</p> <p><i>Come insegnare online con Microsoft Teams - Una guida per gli insegnanti</i> https://youtu.be/_nHeFu32aUQ</p>
<p>Immagini e foto</p>	<div data-bbox="469 689 1177 1057" data-label="Image"> </div> <p>Fonte: 12/07/2023 https://www.microsoft.com/en-us/education/products/teams</p>

1.3 Google Classroom

Nome dello strumento	<u>Google Classroom</u>
Categoria dello strumento	Piattaforme
Descrizione dello strumento	Google Classroom è una piattaforma gratuita per l'apprendimento misto sviluppata da Google per le istituzioni scolastiche con l'obiettivo di semplificare la creazione, la distribuzione e la valutazione dei compiti.
Dove viene utilizzato lo strumento?	<p>Google Classroom aiuta gli educatori a creare esperienze di apprendimento coinvolgenti che possono personalizzare, gestire e misurare.</p> <p>È stato progettato senza pubblicità e a scopo educativo.</p> <p>Lo Spazio digitale in classe che consente agli insegnanti di pubblicare compiti, materiale didattico e voti. Fornisce una piattaforma online organizzata, interattiva e senza carta. Gli educatori possono facilmente monitorare i progressi degli studenti e fornire un feedback immediato su tutti i compiti.</p>
Come utilizzare lo strumento?	<p>A seconda dell'impostazione didattica, è possibile accedere a Classroom con uno dei seguenti account:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Account scolastico, noto anche come account Google Workspace for Education, questo account viene creato da una scuola accreditata. Assomiglia a you@yourschool.edu. Se non si conoscono i dettagli dell'account Google Workspace for Education, chiedere all'insegnante o all'amministratore informatico della scuola. - Account Google personale: creato da voi o da un vostro genitore o tutore. In genere, si utilizza un account Google personale al di fuori dell'ambiente scolastico, ad esempio in una scuola o in un club. Assomiglia a you@example.com. - Account Google Workspace: impostato dall'amministratore dell'organizzazione. L'aspetto è quello di you@yourorganization.com .
Specifiche per i contesti SEL	<p>Google Classroom è stato progettato con il feedback della comunità educativa ed è stato sviluppato negli ultimi anni anche in base alle esigenze pandemiche in termini di apprendimento elettronico.</p> <p>È utile per i contesti SEL perché permette:</p> <ul style="list-style-type: none"> - personalizzazione dell'apprendimento - semplificazione dei compiti - progettazione dei risultati di apprendimento

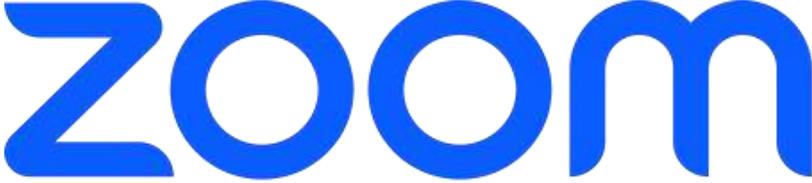
<p>Attività di apprendimento</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Arricchire e personalizzare l'apprendimento. Guidate l'azione degli studenti con strumenti per qualsivoglia luogo si trovino e aiutateli a costruire le competenze per il loro futuro, come ad esempio: aumentare il potenziale degli studenti, ad esempio creando compiti interattivi, aiutare gli studenti a sviluppare le competenze alfabetiche, rafforzare i concetti con l'apprendimento autonomo, migliorare le lezioni con le integrazioni più diffuse. ○ Amplificate l'istruzione con strumenti che semplificano le attività quotidiane. Con Google Classroom è possibile utilizzare diversi strumenti creati appositamente per l'insegnamento, la produttività e la collaborazione, come ad esempio: Supportare l'originalità con il rilevamento dei plagii, semplificare la pianificazione delle lezioni, informare l'insegnamento con approfondimenti basati sui dati. ○ Operare con soluzioni progettate per ottenere visibilità, approfondimenti e controllo. Creare ambienti di apprendimento più facili da gestire e supportare educatori e studenti con strumenti connessi e più sicuri, ad esempio prendere decisioni basate sui dati, distribuire modelli di classe di alta qualità agli educatori, visitare virtualmente le classi per supportare insegnanti e studenti, gestire le classi su larga scala.
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento: Piattaforma gratuita di apprendimento misto sviluppata da Google per le istituzioni scolastiche.</p> <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Internet - Videocamera - Microfono <p>Accessibilità:</p> <p>Google Classroom è un potente sistema di gestione dell'apprendimento che può aiutarvi a creare e gestire corsi online. L'utilizzo è gratuito e non è necessario creare un account separato. Gli insegnanti possono creare e gestire i loro corsi utilizzando il browser web, Google Docs o un'applicazione di terze parti come Adobe Connect.</p>

<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Come utilizzare Google Classroom - Guida per principianti:</i></p> <p>https://youtu.be/zUjU7xY-ZvQ</p> <p><i>Classroom 101 di Google per l'istruzione</i></p> <p>https://youtu.be/GIN-EtPa0lw</p> <p>Google Workspace for Education: Utilizzo di Google Classroom come LMS</p> <p>https://youtu.be/XQ0Ja_vaM0o</p>
<p>Immagini e foto</p>	 <p>Fonte: 12/07/2023</p> <p>https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.classroom&hl=en</p>

1.4 Zoom

Nome dello strumento	<u>Zoom</u>
Categoria dello strumento	Piattaforme
Descrizione dello strumento	<p>Zoom è una piattaforma di comunicazione che consente agli utenti di connettersi con video, audio, telefono e chat.</p> <p>Zoom è una piattaforma di videoconferenza basata sul cloud che può essere utilizzata per riunioni di videoconferenza, audio conferenze, webinar, registrazioni di riunioni e chat dal vivo.</p>
Dove viene utilizzato lo strumento?	<p>Zoom aiuta a consolidare le comunicazioni, a connettere le persone e a collaborare meglio in sala riunioni, in aula, in sala operatoria e ovunque.</p> <p>È in uso in:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Istruzione - Servizi finanziari - Governo - Assistenza sanitaria - Produzione - Vendita al dettaglio
Come utilizzare lo strumento?	<p>Gli utenti possono partecipare alle riunioni o ai webinar di Zoom dal proprio browser web, evitando di scaricare Zoom:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ricevere un link di invito alla riunione dall'e-mail o dall'invito del calendario online. - Fare clic sul link di partecipazione per partecipare alla riunione. - Se una finestra a comparsa si chiede di aprire o installare il client desktop Zoom, fare clic su Annulla. - In fondo alla pagina, fare clic sul link Iscriviti dal browser. - Nota: se non viene visualizzata questa opzione, assicurarsi di attivare l'opzione Partecipa dal browser. - Se richiesto, accedere al proprio account Zoom. Se non si dispone di un account Zoom, crearne uno nuovo. - Verrà richiesto di inserire il proprio nome e la password della riunione, se non è stata inclusa nel link di iscrizione. - Fare clic su Partecipa.
Specifiche per i contesti SEL	Zoom è uno strumento di videoconferenza che offre a docenti e studenti un modo per incontrarsi online in modo sincrono tramite un PC/laptop personale o un telefono cellulare, con o senza l'uso del video.

	<p>Zoom offre solidi strumenti di collaborazione e coinvolgimento come parte della sua licenza standard gratuita, compresa la possibilità di connettersi tramite VoIP o telefono tradizionale quando Internet non è disponibile. Amministratori, insegnanti, genitori e studenti hanno inoltre accesso a</p> <ul style="list-style-type: none"> - Riunioni illimitate per un massimo di 100 partecipanti - Audio e video HD - Condivisione dello schermo - Lavagna bianca - Annotazione - Sale riunioni - Sfondi virtuali - Chat in riunione - Registrazione locale - Feedback non verbale
<p>Attività di apprendimento</p>	<p>Zoom fornisce:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Video e audio HD ○ Chiarezza e qualità eccezionali per classi virtuali e ibride. ○ Sicurezza e conformità ○ Zoom consente la conformità FERPA/HIPAA e offre una crittografia a 256 bit. ○ Registrazione e trascrizione della sessione ○ Registrare le lezioni e i corsi per consentire agli studenti di imparare al proprio ritmo. ○ Funzionalità di collaborazione migliorate ○ Condivisione dei contenuti con un solo clic, co-annotazione in tempo reale e lavagna digitale. ○ Integrazione perfetta dell'LMS ○ Zoom supporta integrazioni con Moodle, Canvas, Desire2Learn, Sakai e Blackboard. ○ Accessibilità per tutti gli studenti
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gratuito con limitazioni (ad esempio, incontri di 40 minuti) <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Una connessione a Internet - a banda larga via cavo o wireless (3G o 4G/LTE) - Altoparlanti e microfono - integrati, USB plug-in o Bluetooth wireless. - Una webcam o una webcam HD - integrata, USB plug-in o: Una telecamera o videocamera HD con scheda di acquisizione video.

	<p>Accessibilità:</p> <p>L'applicazione è davvero facile da usare, anche se il piano Basic gratuito è limitato a un'ampia serie di funzioni, come ad esempio il numero di partecipanti, la durata, ecc.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p>ZOOM ha sviluppato una serie di video a supporto dell'utilizzo della piattaforma: https://learn-zoom.us/show-me .</p>
<p>Immagini e foto</p>	 <p>Fonte: 12/07/2023 https://zoom.us</p>

1.5 Classcraft

Nome dello strumento	<u>Classcraft</u>
Categoria dello strumento	Piattaforme
Descrizione dello strumento	<p>Classcraft è un gioco di ruolo educativo online gratuito che insegnanti e studenti utilizzano insieme in classe. Utilizzando molte delle convenzioni tradizionalmente presenti nei giochi di oggi, gli studenti possono salire di livello, lavorare in squadra e guadagnare poteri che hanno conseguenze reali. Il gioco, che funge da strato di gamification attorno a qualsiasi programma di studio esistente, trasforma il modo in cui la classe viene vissuta durante l'anno scolastico.</p>
Dove viene utilizzato lo strumento?	<p>Progettato da educatori, la sua capacità di supportare l'alunno nella sua interezza ha dimostrato di avere una forte risonanza sugli studenti e di produrre risultati significativi.</p> <p>Classcraft è incentrato sullo studente, quindi è stato progettato per generare un flusso costante di dati ad alta fedeltà che forniscono chiari approfondimenti sul comportamento degli studenti e sulla cultura scolastica. Soprattutto, vi mostra cosa funziona e cosa dovrebbe essere migliorato. Il supporto al comportamento più efficace è preventivo e basato sui dati.</p>
Come utilizzare lo strumento?	<p>Classcraft è disponibile tramite browser web e applicazioni native per dispositivi iOS e Android.</p> <p>Con Classcraft, gli studenti ottengono un'incredibile combinazione di metodi di insegnamento collaudati nel tempo con un approccio moderno al coinvolgimento. Classcraft è stato progettato per assomigliare a un'esperienza di gioco, in cui gli studenti guadagnano punti per i loro buoni comportamenti e hanno poteri unici che possono usare per influenzare la vita reale.</p> <p>Aiuta gli studenti a sentirsi responsabilizzati, a lavorare insieme e a sviluppare competenze trasversali parlando una lingua che capiscono e che è importante per loro.</p> <p>Ecco come funziona:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ogni studente ha un personaggio in Classcraft che lo rappresenta e che rappresenta i suoi progressi. - Quando gli studenti raggiungono dei risultati attesi, ottengono Punti Esperienza (e talvolta Pezzi d'Oro). - Guadagnando un numero sufficiente di Punti Esperienza, gli studenti salgono di livello, guadagnando ricompense sia in

	<p>Classcraft che nella vita reale (perché i loro poteri hanno effetto nella vita reale!).</p>
<p>Specifiche per i contesti SEL</p>	<p>Classcraft può essere utilizzato per la formazione SEL da:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Aumentare la motivazione intrinseca ○ Stimolare l'impegno degli studenti. ○ Migliorare il comportamento degli studenti. <p>Dovrebbe essere considerato un valore aggiunto per la formazione SEL e potrebbe essere facilmente integrato con altre funzioni SEL.</p>
<p>Attività di apprendimento</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Immergete gli studenti nell'apprendimento con personaggi personalizzabili: Quando gli studenti accedono per la prima volta ai loro account, possono scegliere l'aspetto del loro personaggio. ○ Incentivate e ricompensate i comportamenti positivi con un sistema di punti gamificato: Quando vedete un comportamento positivo in classe, potete premiarlo direttamente dalla vostra dashboard di gioco. ○ Risparmiate tempo nella gestione della classe grazie all'interfaccia semplificata e ai modelli. ○ Favorite la collaborazione tra studenti e il riconoscimento tra pari. ○ Trasformate facilmente i piani di lezione in avventure didattiche personalizzate. ○ Integrazione perfetta dei materiali di classe da Google Classroom e Canvas. ○ Rendete le valutazioni formative divertenti ed efficaci. ○ Mantenete gli studenti motivati ed entusiasti durante le lezioni. ○ Aumentate il coinvolgimento
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Versione gratuita - premium con funzioni avanzate (personaggi personalizzabili, missioni di apprendimento personalizzate e strumenti interattivi avanzati per le classi). <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Internet - Videocamera - Microfono <p>Accessibilità:</p> <p>Classcraft è disponibile tramite browser web e applicazioni native per dispositivi iOS e Android. Classcraft si sovrappone alla normale struttura della classe. Gli studenti continuano a seguire le normali lezioni, ma</p>

	<p>Classcraft migliora il modo in cui si relazionano tra loro, con l'insegnante e con ciò che stanno imparando.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Promuovere un cambiamento positivo del comportamento con il potere dei giochi:</i></p> <p>https://vimeo.com/372633649</p> <p><i>Una serie di video tutorial su un canale Vimeo, da quelli di base a quelli avanzati, ad esempio su come usarlo per l'apprendimento a distanza:</i></p> <p>https://vimeo.com/classcraftgame</p>
<p>Immagini e foto</p>	<div data-bbox="469 768 619 920" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="667 790 1267 898" data-label="Text"> <h1>Classcraft</h1> </div> <p data-bbox="469 1014 1086 1043">Fonte: 15/07/2023 https://www.classcraft.com</p>

1.6 EdApp

Nome dello strumento	EdApp
Categoria dello strumento	Piattaforme
Descrizione dello strumento	EdApp è una piattaforma di formazione mobile. Un migliore LMS (Learning management System) mobile e uno strumento di authoring integrato progettato per le abitudini digitali di oggi, che offre un microlearning più coinvolgente ed efficace direttamente sui dispositivi dei vostri utenti, sempre e ovunque.
Dove viene utilizzato lo strumento?	<p>EdApp è una piattaforma di apprendimento mobile-first che introduce un modo migliore per formare i team in qualsiasi momento, ovunque e su qualsiasi dispositivo.</p> <p>Grazie a funzioni LMS come il microapprendimento, la gamification, la ripetizione distanziata, la traduzione AI e la creazione di corsi AI, gli amministratori possono offrire contenuti di onboarding, formazione e apprendimento di altissimo livello, indipendentemente dal tipo di lavoro o dal luogo in cui si svolge.</p> <p>Lo strumento è utilizzato nelle industrie per la formazione professionale, ma anche nell'istruzione.</p>
Come utilizzare lo strumento?	<p>EdApp è un LMS (Learning Management System) in cui è possibile caricare, archiviare e creare corsi online a cui gli studenti possono accedere da PC, laptop, tablet o smartphone, tramite un browser o un'applicazione mobile.</p> <p>EdApp è supportata su dispositivi Android e funziona su browser web come Chrome, Firefox, Edge e Safari su desktop.</p> <p>Le tappe del percorso formativo sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inserimento di nuovi membri del team - Seguire la formazione digitale - Valutare le loro conoscenze sul lavoro - Tracciare le loro prestazioni - Certificare il proprio team
Specifiche per i contesti SEL	<p>EdApp può essere utilizzata per la formazione SEL creando micro-lezioni efficaci e coinvolgenti direttamente sui dispositivi degli utenti, sempre e ovunque.</p> <p>Utilizza anche il microapprendimento con gamification, il che significa che i contenuti sono suddivisi in pezzi facilmente fruibili e rinforzati da un gioco coinvolgente. Queste caratteristiche combinate si adattano</p>

	<p>perfettamente alla telefonia mobile e ai professionisti di oggi, e hanno dimostrato una migliore fidelizzazione.</p>
<p>Attività di apprendimento</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Libreria di corsi: È possibile personalizzare uno qualsiasi degli oltre 1.000 corsi gratuiti presenti nella libreria dei corsi per avviare l'apprendimento sul posto di lavoro. ○ Strumento creatore: Costruite il vostro corso in tempo reale. Scegliete tra oltre 80 modelli e migliorate l'apprendimento con video, quiz, giochi, valutazioni e altro ancora. Non è necessario alcun codificatore o grafico. ○ Nuova funzione: risparmiare tempo e cervello con AI Create. Creare corsi con un semplice clic, senza bisogno di brainstorming, ricerche o colpi d'ispirazione. ○ Portale amministrativo: Controllate gli utenti, i contenuti e i dati. Gestite chi può vedere, modificare e pubblicare i contenuti didattici. Migliorateli con funzioni di coinvolgimento e integrazioni. Osservate le percentuali di completamento dei contenuti nelle analisi. Così potrete distribuire e ottimizzare i contenuti in tempo reale. ○ Portale per gli studenti: Coinvolgete il vostro team e raggiungete più velocemente gli obiettivi di formazione. Fornite corsi di microlearning altamente mirati direttamente sul loro dispositivo. In questo modo i vostri team possono seguire la formazione in qualsiasi momento e ovunque si trovino.
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Versione gratuita - versione pro con funzioni e supporto più avanzati. <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Internet - Videocamera - Microfono <p>Accessibilità:</p> <p>EdApp è disponibile tramite browser web e dispositivi Android.</p> <p>Poiché l'accessibilità è la chiave per creare una formazione inclusiva per tutti i tipi di studenti, EdApp dispone di opzioni avanzate come: Aumentare le dimensioni del testo per una maggiore visibilità, Regolare il colore del testo per garantire un buon contrasto, Usare la narrazione quando possibile, Regolare o disabilitare il timer sulle diapositive gamificate, Usare etichette o istruzioni dove è richiesto l'input dell'utente.</p>

<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Canale YouTube sulle caratteristiche e il funzionamento di EdApp:</i> https://www.youtube.com/@EdAppMicrolearning/video</p> <p>Edapp: Creare lezioni con informazioni, quiz e giochi https://youtu.be/OzcHcyl_Lyk</p>
<p>Immagini e foto</p>	 <p>Fonte: 15/07/2023 da https://www.edapp.com</p>

Capitolo 2: ICEBREAKERS ed ENERGIZER

Contesto

La tecnologia può aiutare i formatori dell'apprendimento elettronico sincrono a soddisfare le esigenze degli studenti negli ambienti di apprendimento elettronico. Alcuni strumenti digitali offrono accesso gratuito agli insegnanti e sono vantaggiosi per gli studenti.

Qui vi presentiamo diversi strumenti e ci concentriamo sulla scelta degli **ICEBREAKERS O ENERGIZER** appropriati e di altri materiali e applicazioni che renderanno l'apprendimento elettronico sincrono più interattivo e stimolante.

Struttura del capitolo

I partner del progetto hanno rilevato gli strumenti in uso in diversi Paesi e contesti in cui viene erogato l'apprendimento elettronico sincrono.

Gli strumenti rilevati sono i seguenti:

- Miro
- Kahoot
- Mentimeter

Gli strumenti sviluppati dal consorzio SELCERT come icebreaker o energizers sono 3.

Nell'Allegato 1 sono presenti link e istruzioni dettagliate sull'utilizzo.

La descrizione dei singoli strumenti comprende:

- Nome dello strumento
- Categoria dello strumenti
- Descrizione dello strumento
- Dove viene utilizzato lo strumento?
- Come utilizzare lo strumento?
- Specifiche per i contesti SEL
- Attività di apprendimento
- Accessibilità e specifiche tecniche
- Link a video e istruzioni
- Immagini e foto

2.1 Miro

Nome dello strumento	Miro
Categoria dello strumento	Icebreakers\Energizer
Descrizione dello strumento	Miro è una lavagna digitale che semplifica la collaborazione e la cooperazione con gli altri. Il software consente di creare appunti e disegni, di spostare gli oggetti e di comunicare attraverso videochiamate o chat online.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Miro viene utilizzato per l'apprendimento misto, la formazione a distanza, le classi capovolte e altri progetti di apprendimento online in scuole, università, luoghi di lavoro e altri settori.
Come utilizzare lo strumento?	Miro è una piattaforma che può essere utilizzata per l'apprendimento online e che consente di stimolare gli studenti e di coinvolgerli nell'espressione dei loro pensieri. Permette inoltre di comunicare con gli studenti e di incoraggiare il brainstorming e lo scambio di idee.
Specifiche per i contesti SEL	MIRO può essere utilizzato per la formazione SEL da: <ul style="list-style-type: none"> ● Creare un elenco di idee o argomenti su cui concentrarsi ● Definire una tabella di marcia o una strategia per un workshop o un programma innovativo. ● Gestire una riunione o una lezione più coinvolgente/innovativa ● Definizione di una nuova idea o concetto di prodotto
Attività di apprendimento	Attività di apprendimento <ul style="list-style-type: none"> ● Organizzare corsi di formazione/workshop: Utilizzare efficaci icebreaker per animare una conversazione, rafforzare l'argomento di discussione e garantire che tutti siano impegnati in una sessione. ● Sessioni di brainstorming per lo sviluppo: Visualizzate la vostra ideazione e il vostro brainstorming e sviluppate le vostre idee in molti formati. Appuntate le vostre idee su note adesive. ● Verifica delle conoscenze: fornisce metodi per esaminare le conoscenze acquisite durante il corso attraverso diversi strumenti. ● Collaborare con gli utenti: è possibile interagire con tutti gli utenti iscritti al corso per facilitare e velocizzare l'apprendimento. ● Sfruttare gli strumenti sociali: offre diverse possibilità agli utenti di collaborare, comunicare e scambiare opinioni, proprio come se fosse un social media. ● Implementare le integrazioni: Per personalizzare ancora di più il corso, si può chiedere a tutti di essere coinvolti

<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Libero e open-source <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet (qualsiasi dispositivo) • Videocamera • Microfono <p>Accessibilità: L'applicazione è accessibile online sulla piattaforma MIRO. È disponibile anche in modalità mobile. Fornisce istruzioni chiare, FAQ ed esercitazioni per gli utenti che potrebbero aver bisogno di maggiore supporto durante il primo utilizzo dell'applicazione.</p> <p>Impossibilità di salvare i modelli personalizzati: Gli utenti potrebbero trovare scomoda l'impossibilità di creare e salvare i propri modelli personalizzati per riutilizzarli, limitando la possibilità di standardizzare i processi all'interno del team.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Tutorial MIRO per principianti:</i> https://www.youtube.com/watch?v=CpV5gQaPxYE</p> <p><i>Esercitazione Miro Introduzione e panoramica del sito</i> https://www.youtube.com/watch?v=IUozBtrgRXU</p> <p><i>Tutorial completo sull'utilizzo di MIRO per la formazione</i> https://community.miro.com/inspiration-and-connection-67/using-miro-board-for-trainings-and-people-development-262</p>
<p>Immagini e immagini</p>	 <p>The image shows the Miro logo, which consists of a yellow square icon with three black diagonal lines, followed by the word "miro" in a white, lowercase, sans-serif font, all set against a dark blue background.</p>

2.2 Kahoot

Nome dello strumento	Kahoot
Categoria dello strumento	Icebreakers\Energizer
Descrizione dello strumento	Kahoot è uno strumento che fornisce e presenta domande agli studenti. È impostato come un gioco che gli studenti possono giocare individualmente o in gruppo. Gli istruttori forniscono agli studenti domande a scelta multipla; è possibile ospitare un Kahoot dal vivo per insegnare in classe o a distanza, oppure assegnare una sfida tra studenti.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Kahoot viene utilizzato per l'apprendimento misto, l'istruzione a distanza e altri tipi di apprendimento dal vivo o online in scuole, università e luoghi di lavoro.
Come utilizzare lo strumento?	<p>Kahoot è uno strumento divertente e coinvolgente che può essere utilizzato per l'apprendimento online e che consente di stimolare gli studenti dal vivo in classe o tramite uno strumento di videoconferenza per connettere gli studenti virtualmente.</p> <p>Le domande e le risposte vengono visualizzate su uno schermo condiviso mentre gli studenti rispondono sui loro dispositivi, ma potete scegliere di visualizzare le domande anche sui loro dispositivi.</p> <p>Verifica della comprensione - Kahoot potrebbe anche essere un ottimo modo per interrompere la lezione e quindi verificare la comprensione ed il livello del trasferimento di conoscenza.</p>
Specifiche per i contesti SEL	<p>Kahoot può essere utilizzato per la formazione SEL per:</p> <ul style="list-style-type: none"> • fornire un feedback immediato e valutare la comprensione degli studenti prima di passare all'argomento successivo. • stimolare un argomento di discussione e accendere la curiosità degli studenti, utilizzate strategie come il Kahooting alla cieca e le attività di discussione del tipo Kahoot! • aumentare l'impegno e la partecipazione degli studenti; • attivare diversi modi di pensare; • valutare l'apprendimento e adattare l'insegnamento;
Attività di apprendimento	<p>Attività di apprendimento</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tenere corsi di formazione/lezioni: Utilizzare icebreaker efficaci per animare una conversazione, rafforzare l'argomento di discussione e garantire che tutti siano impegnati in una sessione. • Verifica delle conoscenze: fornisce metodi per esaminare le conoscenze acquisite durante il corso attraverso diverse serie di giochi e domande. • Collaborare con gli utenti: è possibile interagire con tutti gli utenti iscritti al corso per facilitare e velocizzare l'apprendimento.

	<ul style="list-style-type: none"> ● Sfruttare gli strumenti sociali: offre diverse possibilità agli utenti di collaborare, comunicare e scambiare opinioni, proprio come se fosse un social media. ● Implementare le integrazioni: Per personalizzare ancora di più il corso, si può chiedere a tutti di partecipare.
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Gratuito e open-source per studenti, insegnanti e uso personale; per gli insegnanti sono disponibili opzioni varie avanzate da 1 e 3 dollari. Per le aziende sono disponibili tre pacchetti: Kahoot Plus per 10 dollari al mese, Kahoot Pro per 20 dollari al mese e Kahoot Premium per 40 dollari al mese. <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Internet ● Qualsiasi dispositivo <p>Accessibilità:</p> <p>L'applicazione è accessibile online sull'app Kahoot. L'applicazione è disponibile anche in modalità mobile.</p> <p>Fornisce istruzioni chiare, FAQ ed esercitazioni per gli utenti che potrebbero aver bisogno di maggiore supporto durante il primo utilizzo dell'applicazione.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Esercitazione di Kahoot per principianti</i> https://www.youtube.com/watch?v=KJgZZQcsSPk https://www.youtube.com/watch?v=T68nElzXwvc</p> <p><i>Esercitazione Kahoot Introduzione e panoramica del sito</i> https://blogs.umass.edu/onlinetools/assessment-centered-tools/kahoot/#:~:text=It%20is%20a%20game-based,fun%20and%20game-like%20environment</p> <p><i>Tutorial completo sull'utilizzo di Kahoot per la formazione</i> https://www.youtube.com/watch?v=bWyMNUVJcgw https://kahoot.com/blog/2021/12/09/how-to-host-kahoot-remotely/</p>
<p>Immagini e immagini</p>	

2.3 Mentimeter

Nome dello strumento	<u>Mentimeter</u>
Categoria dello strumento	Icebreakers\Energizer
Descrizione dello strumento	Mentimeter è uno strumento online per la creazione di presentazioni che facilita il coinvolgimento del pubblico. Lo strumento consente ai presentatori di includere sondaggi, domande a scelta multipla e a risposta aperta, quiz e scale con cui i membri del pubblico possono interagire dal vivo.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Mentimeter viene utilizzato per l'apprendimento misto, la formazione a distanza, il flipped learning ed altri progetti di apprendimento online in scuole, università e luoghi di lavoro.
Come utilizzare lo strumento?	Mentimeter è una piattaforma utilizzabile per l'apprendimento online che consente di coinvolgere gli studenti utilizzando presentazioni e quiz, domande a scelta multipla, classifiche, scale. Tracciate l'apprendimento e la comprensione ponendo domande e scaricando i risultati. Comunicare e interagite con gli studenti.
Specifiche per i contesti SEL	Il Mentimeter può essere utilizzato per la formazione SEL in qualità di: <ul style="list-style-type: none"> ● Icebreaker ● Verifica delle conoscenze ● Promozione del dibattito ● Misurare l'opinione su una tematica
Attività di apprendimento	Attività di apprendimento <ul style="list-style-type: none"> ● Organizzare corsi di formazione/workshop: Utilizzare efficaci icebreaker per riscaldare una conversazione, rafforzare l'argomento di discussione e garantire che tutti siano impegnati in una sessione. ● Dare al pubblico il tempo di connettersi e votare: utilizzando un link di presentazione, tutti possono connettersi, guardare e rispondere alle vostre domande. ● Verifica delle conoscenze: utilizzando i concorsi a quiz è possibile porre domande per verificare le conoscenze. ● Collaborare con gli utenti: tutti gli utenti iscritti al corso possono interagire utilizzando domande aperte per avviare un dibattito e incoraggiare l'apprendimento. ● Sfruttare gli strumenti social: offre diverse possibilità agli utenti di collaborare, comunicare e scambiare opinioni, proprio come se fosse un social media. ● Eseguire un sondaggio prima, durante o dopo la riunione o la conferenza

<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gratuito e open-source <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Videocamera/Laptop/PC • Microfono <p>Accessibilità:</p> <p>L'applicazione è accessibile online sulla piattaforma MENTIMETER in modalità standard ed estesa. È disponibile anche in modalità mobile. Fornisce istruzioni chiare, FAQ ed esercitazioni per gli utenti che potrebbero aver bisogno di maggiore supporto durante il primo utilizzo dell'applicazione.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Tutorial sul MENTIMETRO per i principianti</i> https://www.youtube.com/watch?v=VpbXY98R39c</p> <p><i>Tutorial MENTIMETRO Introduzione e panoramica del sito</i> https://www.youtube.com/watch?v=UrFdN-HQF6I</p> <p><i>Tutorial completo sull'utilizzo di MENTIMETRO per la formazione</i> https://www.mentimeter.com/campaigns/tools-for-online-teaching</p>
<p>Immagini e immagini</p>	 <p>The image shows the Mentimeter logo, which consists of a stylized bar chart with three bars in red, blue, and pink, followed by the word "Mentimeter" in a bold, black, sans-serif font.</p>

Capitolo 3: QUIZ E DOMANDE A SCELTA MULTIPLA

Contesto

La tecnologia può aiutare i formatori dell'apprendimento elettronico sincrono a soddisfare le esigenze degli studenti negli ambienti di apprendimento elettronico. Alcuni strumenti digitali offrono accesso gratuito agli insegnanti e sono vantaggiosi per gli studenti.

Qui vi presentiamo diversi strumenti e ci concentriamo sulla scelta dei **QUIZ E DELLE DOMANDE A SCELTA MULTIPLA** appropriati e di altri materiali e applicazioni che renderanno l'apprendimento elettronico sincrono più interattivo e stimolante.

Struttura del capitolo

I partner del progetto hanno rilevato gli strumenti in uso in diversi Paesi e contesti in cui viene erogato l'apprendimento elettronico sincrono.

Gli strumenti rilevati sono i seguenti:

- EdApp
- Flippity
- Wakelet
- Wordwall
- Genially
- Socrative
- Crossword Compiler
-

La descrizione dei singoli strumenti comprende:

- Nome dello strumento
- Categoria dello strumento
- Descrizione dello strumento
- Dove viene utilizzato lo strumento?
- Come utilizzare lo strumento?
- Specifiche per i contesti SEL
- Attività di apprendimento
- Accessibilità e specifiche tecniche
- Link a video e istruzioni
- Immagini e foto

3.1 EdApp

Nome dello strumento	EdAPP
Categoria dello strumento	Quiz a risposta multipla
Descrizione dello strumento	EdAPP è una piattaforma di apprendimento mobile-first che introduce un modo migliore per formare i team in qualsiasi momento, ovunque e su qualsiasi dispositivo. Dispone di una serie di corsi precostituiti che possono essere modificati e di funzioni che consentono di creare il proprio corso.
Dove viene utilizzato lo strumento?	EdAPP è utilizzato per l'apprendimento misto, la formazione a distanza, le flipped classrooms ed altri progetti di apprendimento online in scuole, università e luoghi di lavoro.
Come utilizzare lo strumento?	EdAPP è una piattaforma che può essere utilizzata per l'apprendimento online e che consente di creare corsi, lezioni e diapositive che tengono impegnati gli studenti con modelli interattivi e gamification.
Specifiche per i contesti SEL	EdAPP può essere utilizzato per la formazione SEL: <ul style="list-style-type: none"> • Creare contenuti in pochi minuti • Migliorare l'apprendimento con quiz, video, giochi e valutazioni. • Distribuire e ottimizzare i contenuti in tempo reale. • Coinvolgere il vostro team aiutandolo a raggiungere più velocemente le pietre miliari
Attività di apprendimento	Attività di apprendimento <ul style="list-style-type: none"> • Organizzare corsi di formazione/workshop: Utilizzare efficaci icebreaker per animare una conversazione, rafforzare l'argomento di discussione e garantire che tutti siano coinvolti in una sessione. • Microlearning: consente al vostro team di interagire con contenuti di dimensioni ridotte, in modo da poter apprendere rapidamente ciò che è importante in meno di 5 minuti. • Verifica delle conoscenze: è possibile assegnare incarichi creando domande e il team può rispondere in forma di testo, immagine e video; inoltre, è possibile fornire una valutazione pratica utilizzando uno strumento di persona per verificare la formazione digitale e assicurarsi che il team stia agendo correttamente. • Revisione del corso per ottenere il feedback necessario per apportare modifiche e mantenere la qualità del corso affinché sia accurato e facile da seguire. • Risultati: Celebrare i progressi del team e ispirare un buon comportamento di apprendimento. • Certificati: è possibile creare certificati personalizzati e certificare i membri del team che completano i contenuti di apprendimento.

<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gratuito e open-source <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Videocamera • Microfono <p>Accessibilità: L'applicazione è accessibile online sulla piattaforma EdAPP. È disponibile anche in modalità mobile. Fornisce istruzioni chiare, FAQ ed esercitazioni per gli utenti che potrebbero aver bisogno di maggiore supporto durante il primo utilizzo dell'applicazione.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Tutorial EdAPP per principianti</i> Edapp: Introduzione - YouTube</p> <p><i>Tutorial EdAPP Introduzione e panoramica del sito</i> Che cos'è EdApp? - YouTube</p> <p><i>Tutorial completo sull'utilizzo di EdAPP per la formazione</i> Edapp: Crea lezioni con informazioni, quiz e giochi - YouTube</p>
<p>Immagini e immagini</p>	

3.2 Flippity

Nome dello strumento	Flippity
Categoria dello strumento	Quiz a risposta multipla
Descrizione dello strumento	Flippity è un modo semplice per creare giochi interattivi o strumenti per coinvolgere gli studenti in attività di apprendimento. Può anche creare strumenti utili per aiutare gli insegnanti nella gestione della classe.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Flippity viene utilizzato per l'apprendimento misto, la formazione a distanza, l'flipped classroome altri progetti di apprendimento online in scuole, università e luoghi di lavoro.
Come utilizzare lo strumento?	Flippity può essere utilizzato per l'apprendimento online e una volta impostato il modello è possibile pubblicare l'attività sul web prima di condividere il link con gli studenti via chat, e-mail o in Google Classroom.
Specifiche per i contesti SEL	Flippity può essere utilizzato per la formazione SEL da: <ul style="list-style-type: none"> • Quiz Show • Icerbreaker • Verifica della comprensione • Strumento di autovalutazione • Strumenti incentrati sulla conoscenza come Flash Cards, Timeline, test di dattilografia, attività di ortografia, parole crociate, Bingo.
Attività di apprendimento	Attività di apprendimento <ul style="list-style-type: none"> • Consegna di corsi di formazione/workshop: creazione di quiz, flash card, presentazioni, giochi di memoria, ricerche di parole e altro. • Strumento di presentazione: utilizzando un link di presentazione tutti possono collegarsi, guardare e rispondere alle domande. • Verifica delle conoscenze: utilizzando quiz e giochi è possibile verificare le conoscenze I modelli di Flippity sono tutti forniti gratuitamente e richiedono semplicemente che l'insegnante o gli studenti apportino modifiche per personalizzare l'esperienza. • Collaborare con gli utenti: si tratta di una piattaforma altamente interattiva che consente un profondo coinvolgimento degli studenti a livello individuale, di gruppo o di classe.

<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gratuito e open-source <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Videocamera • Microfono <p>Accessibilità: L'applicazione è accessibile online sul sito web di Flippity in modalità standard ed estesa. È disponibile anche in modalità mobile. Fornisce istruzioni chiare, FAQ ed esercitazioni per gli utenti che potrebbero aver bisogno di maggiore supporto durante il primo utilizzo dell'applicazione.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Tutorial FLIPPITY per principianti</i> https://www.youtube.com/watch?v=hsJaNeMb4gQ</p> <p><i>Tutorial FLIPPITY Introduzione e panoramica del sito</i> https://www.youtube.com/watch?v=QuiuL8rIOHO</p> <p><i>Tutorial completo sull'uso di FLIPPITY per la formazione</i> https://www.youtube.com/watch?v=YfHgTwoDZ-g</p>
<p>Immagini e immagini</p>	

3.3 Wakelet

Nome dello strumento	Wakelet
Categoria dello strumento	Quiz a risposta multipla
Descrizione dello strumento	Wakelet è una piattaforma online che consente a insegnanti e utenti di raccogliere, organizzare e condividere risorse multimediali (testi, immagini, video, podcast, canzoni) con studenti, colleghi e comunità di apprendimento.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Wakelet viene utilizzato per l'apprendimento misto e in presenza, per i webinar, per la formazione a distanza, per le flipped classroom e per altre attività di apprendimento online nelle scuole.
Come utilizzare lo strumento?	Wakelet offre la possibilità di creare una raccolta con testo, link, immagini, file PDF, tweet, video e altro ancora. Le raccolte possono essere aggiunte a Google Classroom o Teams e utilizzate come risorse, in modo che insegnanti e studenti possano organizzare un mix di contenuti per un facile accesso e lavorare in modo collaborativo.
Specifiche per i contesti SEL	Wakelet può essere utilizzato per la formazione SEL: <ul style="list-style-type: none"> ● Creare un blog ● Curare una collezione da esplorare ● Creare connessioni globali ● Scrivere una storia in collaborazione ● Raccolta di idee o di riflessioni su un progetto ● Apertura agli studenti di numerose collezioni di risorse
Attività di apprendimento	Attività di apprendimento <ul style="list-style-type: none"> ● Organizzare corsi di formazione/workshop: Creare un pannello di scelta come icebreaker efficace, per animare una conversazione, raccogliere idee e garantire che tutti siano impegnati in una sessione. Creare piani di lezione e portfolio digitali ● Date al pubblico la possibilità di essere coinvolto: utilizzando un link di presentazione tutti possono connettersi, guardare e rispondere alle vostre domande, condividere i lavori, raccogliere le riflessioni su un progetto, condividere il lavoro su G Suite. ● Verifica delle conoscenze: utilizzando i concorsi a quiz è possibile porre domande per verificare le conoscenze, spiegare un argomento o riassumere una storia utilizzando la sfida delle 5 GIF. Ogni attività mira a fornire agli studenti opportunità per approfondire il loro apprendimento. ● Collaborazione con gli utenti: tutti gli utenti iscritti al corso possono interagire utilizzando risorse aperte che favoriscono l'apprendimento. Un docente può registrare un podcast e gli studenti possono aprirlo facilmente in pochi minuti. ● Scrivere le pagelle durante o dopo le lezioni

<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gratuito e open-source con prezzi diversi per i piani aggiornati. <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Computer portatile • Videocamera • Microfono <p>Accessibilità: L'applicazione è accessibile online sulla piattaforma WAKELET. È disponibile anche in modalità mobile. Fornisce istruzioni chiare, FAQ ed esercitazioni per gli utenti che potrebbero aver bisogno di maggiore supporto durante il primo utilizzo dell'applicazione.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Tutorial WAKELET per principianti</i> https://www.youtube.com/watch?v=S-0Njai8qjQ</p> <p><i>Tutorial WAKELET Introduzione e panoramica del sito</i> https://wakelet.com/wake/8_Bq64RWE8PQqFT3QQiNZ</p> <p><i>Tutorial completo sull'uso di WAKELET per la formazione</i> https://www.youtube.com/watch?v=7xojqKQKdt4</p>
<p>Immagini e immagini</p>	

3.4 Wordwall

Nome dello strumento	<u>Wordwall</u>
Categoria dello strumento	Quiz a risposta multipla
Descrizione dello strumento	Wordwall è uno strumento online per la creazione di attività didattiche. Gli insegnanti possono inserire nel Wordwall l'argomento che desiderano trattare in classe e ricevere una serie di attività già pronte e personalizzabili, come quiz, giochi di parole e molto altro.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Wordwall viene utilizzato per l'apprendimento misto, la formazione a distanza, le flipped classroom e altri progetti di apprendimento online in scuole, università e luoghi di lavoro.
Come utilizzare lo strumento?	Wordwall è una piattaforma che può essere utilizzata per l'apprendimento online e può essere uno strumento interattivo per gli studenti e che può essere utilizzato per sviluppare un vocabolario arricchito. Gli insegnanti possono creare pareti di parole che supportano l'apprendimento degli studenti fornendo parole di esempio che evidenziano concetti difficili.
Specifiche per i contesti SEL	Wordwall può essere utilizzato per la formazione SEL: <ul style="list-style-type: none"> • Verifica delle conoscenze • Esercitarsi nella scrittura e nella lettura • Sviluppare il vocabolario e la capacità di parlare
Attività di apprendimento	Attività di apprendimento <ul style="list-style-type: none"> • Realizzazione di corsi di formazione/workshop: Utilizzando il Wordwall come strategia didattica, gli studenti possono visualizzare il significato di idee importanti utilizzando parole e immagini. • Verificare e migliorare le conoscenze: Quando gli studenti incontrano nuovi vocaboli in un testo o in un video, la creazione di un Wordwall in classe li aiuta a comprendere e interpretare le idee del testo. È possibile anche assegnare dei compiti a tutti gli studenti, in modo da verificare il loro apprendimento e seguire i loro progressi. • Sfruttare gli strumenti sociali: Offre agli utenti diverse possibilità di afferrare e organizzare facilmente le informazioni, aiuta a creare un'esperienza di apprendimento online più interattiva, riduce l'uso di fogli di lavoro cartacei.
Accessibilità e specifiche tecniche	Tipo di strumento: <ul style="list-style-type: none"> • Gratuito e open-source Materiali necessari: <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Computer portatile • Microfono

	<p>Accessibilità: L'applicazione è accessibile online sulla piattaforma WORDWALL in modalità standard ed estesa. È disponibile anche in modalità mobile. Fornisce istruzioni chiare, FAQ ed esercitazioni per gli utenti che potrebbero aver bisogno di maggiore supporto durante il primo utilizzo dell'applicazione.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Tutorial WORDWALL per principianti</i> https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=4hIRcu36mgc https://charlieslessons.com/wordwall-tutorial-for-beginners/</p> <p><i>Tutorial WORDWALL Introduzione e panoramica del sito</i> https://www.youtube.com/watch?v=GwYlo1W84Ko</p> <p><i>Tutorial completo sull'utilizzo di WORDWALL per la formazione</i> https://www.youtube.com/watch?v=Zkcz-OPZLEA</p>
<p>Immagini e immagini</p>	

3.5 Genially

Nome dello strumento	Genially
Categoria dello strumento	Quiz a risposta multipla
Descrizione dello strumento	Genially è il leader mondiale della comunicazione visiva interattiva. Uno strumento online per creare presentazioni straordinarie, immagini interattive, giochi, quiz, breakout, portfolio e arricchirli con interattività ed effetti di animazione in pochi secondi.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Genially viene utilizzato per l'apprendimento misto, la formazione a distanza, le flipped classroom ed altri progetti di apprendimento online in scuole, università e luoghi di lavoro.
Come utilizzare lo strumento?	Genially è una piattaforma utilizzabile per l'apprendimento online che consente di coinvolgere gli studenti utilizzando presentazioni, creare semplici slideshow e offrire maggiore profondità con immagini interattive. È possibile aggiungere collegamenti video, testo e altro con elementi nascosti da scoprire e con cui interagire.
Specifiche per i contesti SEL	Genially può essere utilizzato per la formazione SEL: <ul style="list-style-type: none"> • Condivisione dei contenuti • Collaborare e lavorare su progetti. • Test di verifica per la classe • Migliorare la comunicazione • Pianificare il futuro creando un curriculum personale per gli studenti
Attività di apprendimento	Attività di apprendimento <ul style="list-style-type: none"> • Erogare corsi di formazione/workshop: creare materiali didattici interattivi e personalizzati o far sì che gli studenti ne creino di propri. Pianificare e gestire le lezioni specificando obiettivi di apprendimento, contenuti, metodologie, competenze richieste e criteri di valutazione. • Gamificare ed energizzare la classe: incorporare dinamiche di gioco e risorse gamificate, incoraggiando gli studenti a partecipare, prendere decisioni e risolvere problemi attraverso breakout e escape room. • Verifica delle conoscenze: utilizzando quiz e blocchi di attività a risposta chiusa è possibile rivedere, rafforzare e verificare le conoscenze. • Esercitazione degli studenti: creazione di materiali propri come diari, recensioni, relazioni, portfolio, poster, blog. • Migliorare la comunicazione: creazione di regole di classe, routine, orari, piano settimanale, ecc.

<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Versione gratuita e piani a pagamento <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Computer portatile • Videocamera • Microfono <p>Accessibilità: L'applicazione è accessibile online sulla piattaforma GENIALLY in modalità standard ed estesa. È disponibile anche in modalità mobile. Fornisce istruzioni chiare, FAQ ed esercitazioni per gli utenti che potrebbero aver bisogno di maggiore supporto durante il primo utilizzo dell'applicazione.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>GENIALMENTE tutorial per principianti</i> https://www.youtube.com/watch?v=JxeJow3uiag</p> <p><i>Tutorial GENIALLY Introduzione e panoramica del sito</i> https://www.youtube.com/watch?v=ugnhJa_xtTY</p> <p><i>Tutorial completo sull'utilizzo di GENIALLY per la formazione</i> https://www.youtube.com/watch?v=3zrW1YDJ2K0</p>
<p>Immagini e immagini</p>	

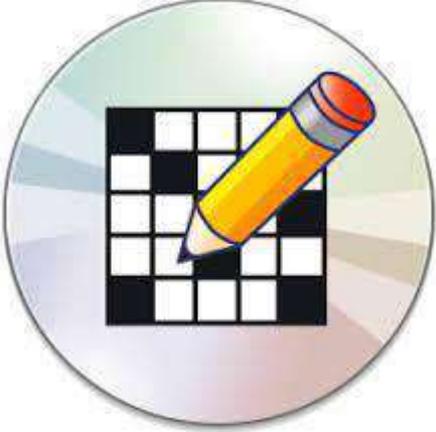
3.6 Socrative

Nome dello strumento	<u>Socrative</u>
Categoria dello strumento	Quiz a risposta multipla
Descrizione dello strumento	Socrative è un sistema interattivo di risposta agli studenti basato sul web che aiuta gli insegnanti a valutare, stimolare la conversazione e l'apprendimento attraverso sondaggi e quiz.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Socrative viene utilizzato per l'apprendimento misto, la formazione a distanza, le flipped classroom ed altri progetti di apprendimento online nelle scuole o nelle università.
Come utilizzare lo strumento?	Socrative è una piattaforma che può essere usata per l'apprendimento online per dare quiz e valutazioni al volo agli studenti. È possibile creare i propri quiz, che vengono valutati automaticamente. È anche possibile creare rapporti per valutare le conoscenze degli studenti.
Specifiche per i contesti SEL	Socrative può essere utilizzato per la formazione SEL: <ul style="list-style-type: none"> • Creare Quiz • Verifica delle conoscenze • Dare un feedback immediato • Monitorare e valutare l'apprendimento
Attività di apprendimento	Attività di apprendimento <ul style="list-style-type: none"> • Verifica delle conoscenze: un modo efficiente per valutare l'apprendimento che fa risparmiare tempo agli educatori e offre un'interazione divertente e coinvolgente agli studenti. • Creare quiz da valutare: progettare e modificare la propria libreria di valutazioni specifiche per gli studenti. • Coinvolgere gli studenti: l'apprendimento avviene con la scelta del tipo di attività. Lanciate un quiz, fate una domanda veloce per avere un feedback immediato dagli studenti. • Relazioni: Esaminare la comprensione degli studenti a livello di classe, di singolo studente o di domanda. Ogni rapporto può essere scaricato, inviato per e-mail o trasferito a Google Drive.
Accessibilità e specifiche tecniche	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Versione base gratuita e piani a pagamento <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Computer portatile • Microfono/videocamera per spiegazioni <p>Accessibilità: L'applicazione è accessibile online sulla piattaforma SOCRATIVA in modalità standard ed estesa. È disponibile anche in modalità mobile.</p>

	<p>Fornisce istruzioni chiare, FAQ ed esercitazioni per gli utenti che potrebbero aver bisogno di maggiore supporto durante il primo utilizzo dell'applicazione.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Tutorial SOCRATIVE per principianti</i> https://www.youtube.com/watch?v=zaaSVwq6adU</p> <p><i>Tutorial SOCRATIVE Introduzione e panoramica del sito</i> https://www.youtube.com/watch?v=Wln1f-Q1JM</p> <p><i>Tutorial completo sull'utilizzo di SOCRATIVE per la formazione</i> https://www.youtube.com/watch?v=upY8uG3NffY</p>
<p>Immagini e immagini</p>	 <p>The logo for SOCRATIVE features five orange hexagons arranged in a cluster on the left, followed by the word "socrative" in a bold, dark grey, lowercase sans-serif font.</p>

3.7 Crossword Compiler

Nome dello strumento	Crossword Compiler
Categoria dello strumento	Quiz a risposta multipla
Descrizione dello strumento	Crossword Compiler è un software online per la ricerca di parole, sudoku e cruciverba per Windows. Un modo semplice per creare cruciverba in diverse lingue.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Crossword Compiler è utilizzato per l'apprendimento misto, la formazione a distanza e altri progetti di apprendimento online in scuole, università e luoghi di lavoro.
Come utilizzare lo strumento?	Crossword Compiler è un software che può essere utilizzato per l'apprendimento online, offrendo agli studenti l'opportunità di valutare le proprie conoscenze e richiedendo loro di prestare attenzione alla terminologia e all'ortografia corretta.
Specifiche per i contesti SEL	Crossword Compiler può essere utilizzato per la formazione SEL da: <ul style="list-style-type: none"> • Far comprendere agli studenti il significato e l'ortografia delle parole. • Valutare le loro conoscenze e la loro velocità. • Far comunicare gli studenti con gli altri. • Far esprimere agli studenti le loro idee (potenziare l'intelligenza linguistica).
Attività di apprendimento	Attività di apprendimento <ul style="list-style-type: none"> • Organizzare corsi di formazione/workshop: Utilizzare efficaci icebreaker per animare una conversazione, rafforzare l'argomento di discussione e garantire che tutti siano impegnati in una sessione. • Verificare le conoscenze: con i giochi di parole è possibile valutare le conoscenze e fissare gli obiettivi. • Aiutare nell'apprendimento: ad esempio, nell'apprendimento di una nuova lingua, nello sviluppo dell'intelligenza linguistica, nel miglioramento del vocabolario e dell'ortografia. • Collaborare con gli altri: offre agli utenti diverse possibilità di collaborare, comunicare e scambiare opinioni.
Accessibilità e specifiche tecniche	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Demo gratuita e download a pagamento <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Internet • Computer portatile • Microfono <p>Accessibilità: L'applicazione è accessibile online sul sito web di CROSSWORD COMPILER scaricando i vari pacchetti.</p>

	<p>Fornisce istruzioni chiare, FAQ ed esercitazioni per gli utenti che potrebbero aver bisogno di maggiore supporto durante il primo utilizzo dell'applicazione.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Tutorial su CROSSWORD COMPILER per principianti</i> https://www.youtube.com/watch?v=LpG50x6a_gU</p> <p><i>Tutorial CROSSWORD COMPILER Introduzione e panoramica del sito</i> https://www.crossword-compiler.com/it/tutorials.html</p> <p><i>Tutorial completo sull'uso di CROSSWORD COMPILER per la formazione</i> https://www.youtube.com/watch?v=jDrmo7ed7Jw</p>
<p>Immagini e immagini</p>	

Capitolo 4: BRAINSTORMING ONLINE, SNOWBALL TECHNIQUE, ESERCIZI DI GRUPPO ED ESPERIENZIALI

Contesto

Questo capitolo approfondisce le strategie e le tecniche efficaci per promuovere la creatività e la partecipazione attiva negli ambienti virtuali. Verranno introdotti diversi strumenti per facilitare e migliorare questo tipo di attività negli ambienti virtuali. Questi strumenti sono progettati specificamente per promuovere la collaborazione, la creatività e l'impegno dei partecipanti.

Il brainstorming online, noto anche come brainstorming virtuale o generazione di idee via web, è un processo collaborativo di generazione di idee, soluzioni o concetti creativi attraverso piattaforme digitali. I partecipanti contribuiscono con i loro pensieri e suggerimenti in uno spazio virtuale, utilizzando strumenti come Miro, Padlet o Coggle. Questo approccio consente la collaborazione in tempo reale tra persone situate a distanza, favorendo una gamma di prospettive diverse e incoraggiando l'esplorazione di idee innovative.

Le snowball technique sono metodi di ricerca utilizzati per raccogliere dati da popolazioni difficili da raggiungere o emarginate. Consistono nell'iniziare con un piccolo numero di partecipanti, spesso chiamati "semi", e poi espandere la dimensione del campione attraverso le segnalazioni di questi partecipanti iniziali. Questo metodo è particolarmente utile quando i metodi di campionamento tradizionali sono difficili a causa della natura della popolazione da studiare. Le tecniche Snowball, se adattate agli ambienti di apprendimento elettronico sincrono, possono offrire vantaggi unici per la ricerca, il coinvolgimento e l'apprendimento collaborativo.

Gli esercizi di gruppo sono attività strutturate condotte in un contesto collaborativo per raggiungere obiettivi di apprendimento specifici. Questi esercizi sfruttano il potere del pensiero collettivo e dell'interazione tra i partecipanti per migliorare i risultati dell'apprendimento. Le esercitazioni di gruppo possono comprendere scenari di risoluzione di problemi, studi di casi, giochi di ruolo, dibattiti e progetti collaborativi. Incoraggiano l'impegno attivo, l'apprendimento tra pari e l'applicazione delle conoscenze in un contesto sociale.

Esercizi esperienziali: Le esercitazioni esperienziali immergono i partecipanti in scenari pratici e reali per favorire l'apprendimento attraverso il coinvolgimento diretto. Questi esercizi spesso simulano situazioni rilevanti per la materia trattata, consentendo ai partecipanti di applicare i concetti teorici in un contesto pratico. Gli esercizi esperienziali possono includere simulazioni, escursioni sul campo, laboratori interattivi e progetti pratici. Promuovono l'apprendimento attivo, il pensiero critico e l'acquisizione di competenze che possono essere trasferite direttamente alle situazioni della vita reale.

Nel contesto dell'apprendimento elettronico sincrono, queste tecniche ed esercizi sono adattati agli ambienti virtuali, sfruttando gli strumenti e le piattaforme online per facilitare la collaborazione, il coinvolgimento e i risultati dell'apprendimento tra i partecipanti; in questo capitolo, esploreremo alcuni degli strumenti più popolari tra i formatori che si distinguono per la loro efficacia a questi scopi.

Struttura del capitolo

I partner del progetto hanno rilevato le piattaforme in uso in diversi Paesi e contesti in cui viene erogato l'apprendimento elettronico sincrono.

Le piattaforme rilevate sono le seguenti:

- Miro
- Cmap
- Padlet
- Coggle
- Creately
- Mindmomo
- Lucidchart

La descrizione delle singole piattaforme comprende:

- Nome dello strumento
- Categoria dello strumento
- Descrizione dello strumento
- Dove viene utilizzato lo strumento?
- Come utilizzare lo strumento?
- Specifiche per i contesti SEL
- Attività di apprendimento
- Accessibilità e specifiche tecniche
- Link a video e istruzioni
- Immagini e foto

4.1 Miro

Nome dello strumento	<u>Miro</u>
Categoria dello strumento	Strumento di collaborazione in tempo reale e di collaborazione visiva
Descrizione dello strumento	<p>Miro è una piattaforma con una lavagna collaborativa online che consente ai team di lavorare insieme in remoto e in modo visivo. Fornisce una tela digitale dove gli utenti possono creare, organizzare e condividere idee, informazioni e progetti in tempo reale, favorendo un lavoro di squadra efficace e sessioni di brainstorming.</p> <p>Miro, precedentemente nota come RealtimeBoard, è una piattaforma di collaborazione digitale progettata per facilitare la comunicazione tra team remoti e distribuiti e la gestione dei progetti. È uno spazio di lavoro online per l'innovazione, sviluppato da "RealtimeBoard, Inc.".</p>
Dove viene utilizzato lo strumento?	<p>Miro è largamente utilizzato in vari settori e industrie, tra cui l'economia, l'istruzione, il design, lo sviluppo di prodotti, la gestione di progetti e altro ancora.</p> <p>È particolarmente utile per i team distribuiti, per le configurazioni di lavoro a distanza e per le organizzazioni che desiderano migliorare i propri processi collaborativi.</p>
Come utilizzare lo strumento?	<p>Miro offre un'interfaccia intuitiva con un'ampia gamma di funzionalità come note adesive, forme, modelli e integrazioni con altri strumenti di produttività. Gli utenti possono trascinare e rilasciare elementi sulla tela, collaborare con i membri del team in tempo reale e aggiungere commenti e annotazioni alle risorse visive.</p> <p>Il suo canvas interattivo permette ai partecipanti di contribuire e collaborare in tempo reale, rendendolo efficace per le tecniche di snowball in cui i partecipanti invitano altri a partecipare all'attività.</p> <p>Lo strumento supporta la perfetta integrazione con piattaforme popolari come Google Drive, Trello e Slack, semplificando ulteriormente i flussi di lavoro.</p>
Specifiche per i contesti SEL	<p>Miro offre funzioni versatili per migliorare vari aspetti dell'apprendimento elettronico sincrono:</p> <p>Aule virtuali interattive: Con la lavagna collaborativa di Miro, gli insegnanti possono creare classi virtuali coinvolgenti e interattive. Gli studenti possono partecipare attivamente alle lezioni, contribuire con idee e collaborare a progetti, favorendo un ambiente di apprendimento dinamico e inclusivo.</p>

	<p>Attività e discussioni di gruppo in tempo reale: Miro consente la collaborazione in tempo reale tra gli studenti, facilitando le attività e le discussioni di gruppo. Che si tratti di brainstorming di idee, risoluzione di problemi o sessioni di revisione tra pari, Miro offre agli studenti uno spazio condiviso per collaborare in modo sincrono e scambiare idee.</p> <p>Pianificazione e gestione collaborativa dei progetti: Gli insegnanti possono utilizzare Miro per l'apprendimento basato su progetti, consentendo agli studenti di pianificare e gestire i loro progetti in modo collaborativo. La visualizzazione delle tempistiche del progetto, l'organizzazione dei compiti e l'attribuzione delle responsabilità diventano così un'operazione senza soluzione di continuità, migliorando le capacità di gestione dei progetti degli studenti.</p>
<p>Attività di apprendimento</p>	<p>Miro offre una piattaforma versatile che consente a studenti ed educatori di impegnarsi in varie attività di apprendimento interattivo e collaborativo:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Progetti e collaborazioni di gruppo: Gli studenti possono collaborare senza problemi a progetti di gruppo utilizzando la tela digitale di Miro. Possono fare brainstorming collettivo di idee, assegnare compiti e lavorare insieme in tempo reale, promuovendo il lavoro di squadra e favorendo un senso di appartenenza condivisa nel processo di apprendimento. ○ Sessioni di brainstorming: Gli strumenti intuitivi di Miro facilitano le sessioni di brainstorming dinamico. Gli studenti possono liberare la loro creatività, generare idee e catturare visivamente le intuizioni, incoraggiando un libero flusso di pensieri e stimolando soluzioni innovative alle sfide. ○ Mappatura concettuale e organizzazione visiva delle informazioni: Miro consente agli studenti di creare mappe concettuali visive per collegare idee e concetti. Organizzando le informazioni in modo visivamente coerente, gli studenti possono comprendere meglio argomenti complessi e stabilire relazioni significative tra elementi diversi. ○ Presentazioni interattive: Grazie alle funzionalità interattive di Miro, gli insegnanti possono creare presentazioni accattivanti. Gli studenti possono impegnarsi attivamente con i contenuti, partecipare alle discussioni e collaborare ai materiali condivisi, trasformando l'apprendimento passivo in un'esperienza interattiva e coinvolgente.

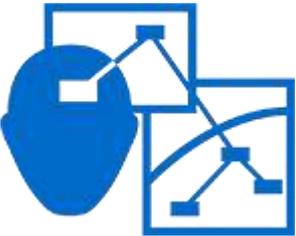
	<p>Supportando queste attività di apprendimento, Miro promuove la partecipazione attiva, il pensiero critico e le capacità di collaborazione, rendendolo uno strumento prezioso per una didattica moderna ed efficace.</p>
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Miro offre sia piani gratuiti che premium, rendendolo accessibile agli utenti con diversi vincoli di budget. Non è una piattaforma open-source. (Per saperne di più https://miro.com/pricing/) <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Miro è uno strumento basato sul web, quindi gli utenti hanno bisogno solo di un dispositivo (come un computer, un tablet o uno smartphone) con accesso a Internet e un moderno browser web per utilizzarlo. <p>Accessibilità:</p> <p>Miro offre applicazioni desktop e mobili dedicate per una maggiore accessibilità su tutti i dispositivi. Queste applicazioni possono essere scaricate dagli app store, consentendo agli utenti di accedere e lavorare ai loro progetti comodamente dai dispositivi che preferiscono.</p> <p>I formatori interessati a utilizzare Miro possono trovare video tutorial e istruzioni complete sul sito ufficiale di Miro, sui canali YouTube e su altre piattaforme di apprendimento online. Queste risorse coprono vari aspetti della piattaforma, dalla navigazione di base alle funzionalità avanzate, aiutando i formatori a sfruttare Miro in modo efficace nelle loro attività di insegnamento e formazione.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Centro assistenza:</i></p> <p>https://help.miro.com/hc/en-us</p> <p><i>Canale Youtube Miro Playlist di tutorial</i></p> <p>https://www.youtube.com/@MiroHQ/playlist</p>
<p>Immagini e foto</p>	<div data-bbox="507 1624 837 1926" data-label="Image"> </div> <p>Fonte: 30/07/2023 https://miro.com/ e https://en.wikipedia.org/wiki/Miro (piattaforma di collaborazione)</p>

4.2 Cmap

Nome dello strumento	<u>Cmap</u>
Categoria dello strumento	Strumento di mappatura dei concetti
Descrizione dello strumento	<p>Cmap è un software di mappatura concettuale che consente agli utenti di creare rappresentazioni visive di idee e concetti, note come mappe concettuali. Queste mappe sono costituite da nodi che rappresentano i concetti e da linee che li collegano per mostrare le relazioni, fornendo un modo chiaro e organizzato per rappresentare informazioni complesse.</p> <p>Il software Cmap è il risultato di una ricerca condotta presso il Florida Institute for Human & Machine Cognition (IHMC). Consente agli utenti di costruire, navigare, condividere e dibattere sui modelli di conoscenza rappresentati come mappe concettuali.</p>
Dove viene utilizzato lo strumento?	Cmap viene utilizzata in diversi contesti educativi e professionali, tra cui aule, progetti di ricerca, pianificazione strategica e gestione della conoscenza. È particolarmente utile per organizzare e comprendere argomenti complessi e facilitare l'apprendimento collaborativo e i processi decisionali.
Come utilizzare lo strumento?	Per utilizzare Cmap, gli utenti possono creare una nuova mappa concettuale e aggiungere nodi per rappresentare concetti o idee. Possono poi collegare questi nodi con linee per indicare le relazioni tra i concetti. Lo strumento offre opzioni di personalizzazione per i colori, le forme e la formattazione, consentendo agli utenti di creare mappe concettuali visivamente accattivanti e informative.
Specifiche per i contesti SEL	<p>In contesti di apprendimento elettronico sincrono, Cmap può essere utilizzata efficacemente per promuovere la collaborazione attiva e l'organizzazione della conoscenza tra gli studenti attraverso i seguenti metodi</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Sessioni di brainstorming virtuale: I facilitatori possono avviare sessioni di brainstorming virtuale in cui i partecipanti creano mappe concettuali in tempo reale. <ul style="list-style-type: none"> ● Gli studenti aggiungono nodi che rappresentano diverse idee o concetti relativi all'argomento in discussione. ● Stabiliscono connessioni tra i nodi utilizzando linee per visualizzare le relazioni tra i concetti. ● Questo processo interattivo incoraggia il coinvolgimento attivo e consente un'esplorazione collettiva di argomenti complessi. ○ Organizzazione e condivisione delle conoscenze in tempo reale: CMAP facilita l'organizzazione e la condivisione delle conoscenze in tempo reale durante i progetti di gruppo.

	<ul style="list-style-type: none"> ● Gli studenti possono collaborare e contribuire alle mappe concettuali simultaneamente, assicurando che le idee di tutti siano rappresentate visivamente e interconnesse. ● Man mano che i partecipanti si basano sulle idee degli altri e collegano i concetti, le mappe concettuali si evolvono dinamicamente, catturando la comprensione collettiva dell'argomento da parte del gruppo. ● Questo favorisce processi decisionali efficienti e incoraggia un'esplorazione completa di diverse prospettive. <p>Utilizzando Cmap in questi modi, gli ambienti di apprendimento elettronico sincrono possono beneficiare di una maggiore collaborazione, di un'organizzazione efficiente delle informazioni e di una più profonda comprensione di argomenti complessi tra i discenti. Le funzionalità in tempo reale dello strumento consentono ai partecipanti di contribuire attivamente e di impegnarsi, rendendo l'esperienza di apprendimento più interattiva e d'impatto.</p>
<p>Attività di apprendimento</p>	<p>Le attività di apprendimento potenziate con le funzioni di Cmap includono:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Discussioni di gruppo coinvolgenti e feedback tra pari: Le lavagne Cmap fungono da spazi collaborativi per ospitare discussioni di gruppo approfondite. Gli studenti possono avviare e contribuire attivamente alle discussioni su un'ampia gamma di argomenti, incoraggiando punti di vista diversi e promuovendo il pensiero critico. Inoltre, la piattaforma consente agli studenti di fornire un feedback costruttivo tra pari direttamente sulla lavagna, promuovendo una cultura di interazione e apprendimento collaborativo. ● Curatela di contenuti ricchi: Gli studenti possono sfruttare le capacità di Cmap per la curatela e la presentazione di contenuti dal web. Integrando elementi multimediali come articoli, video, immagini e link, gli studenti possono creare raccolte di risorse complete e visivamente accattivanti. Questo incoraggia l'apprendimento auto-diretto, consentendo ai partecipanti di esplorare e condividere materiali di valore relativi all'argomento trattato. ● Mappatura mentale interattiva: Il layout versatile di Cmap si presta a esercizi interattivi di mappatura mentale. Gli studenti possono costruire mappe mentali in modo collaborativo organizzando concetti, relazioni e sottoargomenti utilizzando le note e le funzioni di visualizzazione della piattaforma. Questo approccio visivo favorisce la comprensione concettuale e aiuta gli studenti a creare collegamenti tra i diversi elementi di un argomento.

	<ul style="list-style-type: none"> ● Presentazioni di poster virtuali: Cmap è la piattaforma ideale per gli studenti per creare e mostrare presentazioni di poster virtuali. Gli studenti possono progettare poster visivamente accattivanti utilizzando una combinazione di immagini, testo e multimedia, comunicando efficacemente informazioni complesse in modo coinvolgente. I compagni possono poi esplorare e fornire feedback sui poster degli altri, favorendo l'apprendimento interattivo e le capacità di presentazione. ● Riflessione e sintesi dei concetti: Le lavagne Cmap possono essere utilizzate per attività di riflessione e sintesi concettuale. Dopo una lezione o una serie di discussioni, gli studenti possono riassumere i punti chiave, le intuizioni e i collegamenti che hanno fatto. Questa pratica promuove la metacognizione, rafforzando il processo di apprendimento e facilitando una comprensione più profonda della materia. ● Risoluzione collaborativa dei problemi: Cmap incoraggia le attività di problem solving collaborativo in cui gli studenti analizzano collettivamente gli scenari, propongono soluzioni e valutano diversi approcci. Gli studenti possono contribuire in modo collaborativo con le loro intuizioni e strategie a una lavagna Cmap, creando un archivio di approcci diversi alla risoluzione dei problemi. <p>Incorporando queste attività nel processo di apprendimento, Cmap migliora il coinvolgimento degli studenti, il pensiero critico e le capacità di collaborazione. Le sue caratteristiche versatili facilitano una varietà di esperienze di apprendimento interattive e dinamiche, rendendolo una risorsa in contesti di apprendimento elettronico sincrono.</p>
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tipo di strumento: Offre piani gratuiti e premium con opzioni di prezzo accessibili. <p>Materiali necessari:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cmap è un software che deve essere installato su un dispositivo compatibile, come un computer. Per accedere alle funzioni di collaborazione online, gli utenti devono disporre di una connessione a Internet. <p>Accessibilità:</p> <p>Cmap offre applicazioni desktop per Windows, macOS e Linux, garantendo la compatibilità con i vari sistemi operativi. Inoltre, gli utenti possono salvare e condividere le loro mappe concettuali in diversi formati, rendendole accessibili anche a chi non possiede il software. I formatori interessati a utilizzare CMAP possono trovare tutorial e guide</p>

	<p>sul sito ufficiale e altre risorse online per incorporare efficacemente la mappatura concettuale nelle loro strategie di insegnamento.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Strumenti del sito web:</i></p> <p>https://cmap.ihmc.us/cmaptools/</p> <p><i>Canale Youtube Cmap Playlist di esercitazioni</i></p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=1t2hma4SIZc&list=PL4kIYsld-iKDycYpI1T77FafxLgzpRcH8</p>
<p>Immagini e foto</p>	 <p>Fonte : 30/07/2023 https://cmap.ihmc.us/ e https://en.wikipedia.org/wiki/CmapTools</p>

4.3 Padlet

Nome dello strumento	<u>Padlet</u>
Categoria dello strumento	Bachecca collaborativa online
Descrizione dello strumento	<p>Padlet è una startup di tecnologia educativa con sede a San Francisco, in California, e a Singapore. Padlet fornisce un software-as-a-service basato su cloud, che ospita una piattaforma web collaborativa in tempo reale in cui gli utenti possono caricare, organizzare e condividere contenuti in bacheche virtuali chiamate "padlet".</p> <p>È uno strumento online che funge da bachecca virtuale, consentendo agli utenti di pubblicare e organizzare contenuti digitali, come testo, immagini, video e link, in un formato visivo e interattivo.</p>
Dove viene utilizzato lo strumento?	Padlet trova applicazione in diversi contesti educativi, professionali e creativi. Viene utilizzato in classe, nei workshop, nelle sessioni di brainstorming, nella gestione dei progetti e nella condivisione delle conoscenze. L'adattabilità e la versatilità dello strumento lo rendono prezioso per un'ampia gamma di attività.
Come utilizzare lo strumento?	Per utilizzare Padlet, gli utenti creano una lavagna digitale e vi aggiungono "note", che possono contenere testo, immagini, video, link e altri elementi multimediali. Queste note possono essere disposte, ridimensionate e organizzate in base alle preferenze dell'utente. Gli utenti possono collaborare in tempo reale, aggiungendo contenuti e interagendo con i contributi degli altri.
Specifiche per i contesti SEL	<p>Nel contesto dell'apprendimento elettronico sincrono, le molteplici funzionalità di Padlet contribuiscono ad un'esperienza di apprendimento arricchita e interattiva attraverso le seguenti caratteristiche chiave:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Tela interattiva in tempo reale: Padlet si trasforma in una tela dinamica durante le discussioni dal vivo, consentendo ai partecipanti di contribuire senza soluzione di continuità con i loro pensieri e le loro idee in modo simultaneo. Gli studenti si impegnano in uno scambio fluido di prospettive, coltivando un ambiente di interazione e collaborazione istantanea. ● Evoluzione continua delle conversazioni: Grazie agli aggiornamenti istantanei di Padlet, gli studenti possono osservare lo sviluppo continuo delle discussioni in tempo reale. Questa funzione alimenta un dialogo coinvolgente e in evoluzione, favorendo approfondimenti e incoraggiando i partecipanti a contribuire attivamente durante la conversazione. ● Facilita il brainstorming dinamico: Durante le sessioni di brainstorming collaborativo, Padlet offre una piattaforma esteticamente gradevole dove gli studenti generano, organizzano e perfezionano collettivamente le idee. L'organizzazione visiva migliora

	<p>la chiarezza dei concetti e stimola la creatività del gruppo, rendendolo uno strumento potente per la risoluzione dei problemi e l'ideazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Rappresentazione visiva delle intuizioni: Il formato visivo di Padlet consente agli studenti di illustrare i loro pensieri attraverso una combinazione di elementi multimediali come testo, immagini, video e link. Questa capacità non solo aumenta il coinvolgimento, ma favorisce anche una comunicazione completa delle idee. ● Disposizione flessibile dei contenuti: I partecipanti possono disporre e ridimensionare gli elementi di contenuto (note) sulle lavagne Padlet, consentendo un'organizzazione personalizzata. Questa flessibilità si adatta a diversi stili di apprendimento e incoraggia i partecipanti a curare e presentare i loro contributi in modo efficace. ● Repository di apprendimento collaborativo: Le lavagne Padlet fungono da archivio collaborativo, catturando la conoscenza collettiva e le prospettive dei partecipanti. Gli studenti possono rivedere questi documenti visivi per riflettere sulle discussioni, consolidare la loro comprensione e continuare a costruire sulle intuizioni condivise. ● Supporta diverse attività di apprendimento: L'adattabilità di Padlet si presta a una serie di attività di apprendimento, dalle discussioni strutturate e le sessioni di brainstorming alla curatela dei contenuti e al feedback tra pari. <p>L'integrazione di Padlet negli ambienti di apprendimento elettronico sincrono consente agli studenti di partecipare attivamente, di esprimere le proprie idee in modo vivace e di dare forma collettiva al processo di apprendimento. La sua interfaccia intuitiva e le sue funzionalità dinamiche contribuiscono a rendere il percorso di apprendimento più coinvolgente ed efficace.</p>
<p>Attività di apprendimento</p>	<p>Discussioni di gruppo e feedback tra pari: Le lavagne Padlet possono essere utilizzate per ospitare discussioni di gruppo su vari argomenti, consentendo agli studenti di condividere le loro prospettive e di fornire feedback ai loro compagni.</p> <p>Curatela dei contenuti: Gli studenti possono raccogliere risorse rilevanti dal web e presentarle su una lavagna Padlet, creando un archivio collettivo di conoscenze.</p>
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <p>Padlet offre piani gratuiti e premium, per soddisfare le diverse esigenze di utilizzo. Non è open source.</p> <p>Materiali necessari:</p> <p>Padlet è uno strumento basato sul web, accessibile attraverso i moderni browser. Gli utenti necessitano di un dispositivo con accesso a Internet per creare e interagire con i Padlet.</p>

	<p>Accessibilità:</p> <p>Padlet offre un'esperienza facile da usare grazie alla sua interfaccia intuitiva. Offre anche applicazioni mobili dedicate per dispositivi iOS e Android, migliorando l'accessibilità per gli utenti in movimento. Per i formatori, Padlet offre un centro risorse sul suo sito web, che include tutorial, suggerimenti e ispirazioni per integrare efficacemente la piattaforma nelle pratiche di insegnamento.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Strumenti del sito web:</i></p> <p>https://padlet.help/it/en</p> <p><i>Canale Youtube Padlet TutorialPlaylist</i></p> <p>https://www.youtube.com/padlet</p> <p><i>Altri link utili:</i></p> <p>Linee guida del Padlet dell'Università di Padova</p>
<p>Immagini e foto</p>	 <p>Fonte : 30/07/2023 https://it.padlet.com/ e https://en.wikipedia.org/wiki/Padlet</p>

4.4 Coggle

Nome dello strumento	<u>Coggle</u>
Categoria dello strumento	Strumento online per la mappatura mentale e il brainstorming
Descrizione dello strumento	<p>Coggle è uno strumento basato sul web progettato per creare mappe mentali e diagrammi visivi. È un'applicazione web freeware per la creazione di mappe mentali. Coggle produce documenti strutturati gerarchicamente, come un albero ramificato: consente quindi agli utenti di organizzare visivamente idee, concetti e informazioni attraverso nodi e rami interconnessi, fornendo una rappresentazione chiara e dinamica delle relazioni.</p> <p>Grazie all'interfaccia intuitiva e alle funzioni di collaborazione, Coggle è ideale per il brainstorming, la pianificazione, la presa di appunti e l'organizzazione delle conoscenze.</p>
Dove viene utilizzato lo strumento?	<p>Coggle viene utilizzato in vari ambiti:</p> <p>Istruzione: Migliorare l'apprendimento attraverso l'organizzazione visiva di argomenti e concetti.</p> <p>Collaborazione aziendale: Facilitare il brainstorming, la pianificazione di progetti e il pensiero strategico, consentendo ai team di strutturare e condividere collettivamente le idee.</p> <p>Produttività personale: Organizzare pensieri, elenchi di cose da fare e idee creative.</p>
Come utilizzare lo strumento?	<p>Coggle è un software online per creare e condividere mappe mentali e diagrammi di flusso. Funziona online nel vostro browser: non c'è nulla da scaricare o installare.</p> <p>La piattaforma è molto semplice e facile da usare. Gli utenti possono semplicemente seguire questi passaggi:</p> <p>Creare un nuovo diagramma: Iniziate creando un nuovo diagramma della mappa mentale.</p> <p>Aggiungere nodi: Aggiungete i concetti o le idee principali come nodi e collegateli con i rami.</p> <p>Espandere e collegare: Espandere ulteriormente i nodi aggiungendo sottoargomenti, collegandoli ai concetti principali.</p> <p>Personalizza: Personalizzare l'aspetto della mappa aggiungendo colori, icone e formattazione del testo.</p> <p>Collaborazione: Invitate i collaboratori a lavorare insieme sullo stesso diagramma in tempo reale.</p>

<p>Specifiche per i contesti SEL</p>	<p>Coggle offre chiari vantaggi in contesti di apprendimento elettronico sincrono attraverso i seguenti punti:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Mappatura mentale collaborativa in tempo reale: Gli studenti partecipano attivamente alle discussioni dal vivo aggiungendo, modificando e perfezionando in modo collaborativo nodi e rami delle mappe mentali condivise in tempo reale. Questa collaborazione sincrona favorisce l'interazione immediata e il coinvolgimento del gruppo. ● Visualizzazione concettuale: Gli argomenti complessi vengono compresi e memorizzati meglio quando gli studenti creano ed esplorano collettivamente mappe mentali vive durante le sessioni sincrone. Questa rappresentazione visiva in tempo reale migliora la comprensione, scomponendo concetti complessi in componenti facilmente digeribili. ● Rappresentazione immediata della conoscenza: Durante l'apprendimento sincrono, Coggle fornisce una rappresentazione grafica immediata della conversazione in corso. Questo feedback visivo aiuta gli studenti a comprendere il contesto in evoluzione e contribuisce a un'esperienza di apprendimento più coinvolgente e partecipativa. ● Organizzazione flessibile delle informazioni: Gli studenti strutturano le informazioni in modo collaborativo, creando chiare gerarchie visive che evidenziano i concetti chiave e le loro interconnessioni. Questo approccio semplifica argomenti complessi, rendendoli più accessibili e gestibili. <p>L'integrazione di Coggle nell'apprendimento elettronico sincrono arricchisce l'impegno e la comprensione, consentendo agli studenti di costruire e visualizzare i concetti in modo collaborativo, promuovendo la partecipazione attiva e una comprensione più profonda.</p>
<p>Attività di apprendimento</p>	<p>Nel regno dell'apprendimento elettronico sincrono, Coggle apre le porte a una serie di attività di apprendimento dinamiche e coinvolgenti. Esploriamo alcune delle attività didattiche che beneficiano delle capacità interattive di Coggle:</p> <p>Brainstorming collaborativo e generazione di idee: Coggle funge da tela virtuale dove gli studenti convergono in tempo reale per fare brainstorming e coltivare idee innovative. I partecipanti possono contribuire con i loro pensieri, basandosi sui suggerimenti degli altri per favorire uno scambio collaborativo di creatività.</p>

	<p>Riassunto visivo del contenuto delle lezioni: Le lezioni e le discussioni possono essere trasformate in riassunti visivamente convincenti grazie a Coggle. Gli studenti possono distillare in modo collaborativo informazioni complesse in mappe mentali sintetiche e organizzate, condensando i concetti chiave e facilitando una migliore comprensione.</p> <p>Pianificazione e coordinamento di progetti di gruppo: Coggle diventa un centro di collaborazione efficace per i progetti di gruppo. Gli studenti possono tracciare in modo collaborativo le tempistiche del progetto, delegare i compiti e visualizzare i componenti del progetto, garantendo un approccio completo e organizzato al lavoro di squadra.</p> <p>Esplorazione interattiva dei concetti durante le lezioni virtuali: Durante l'esplorazione dei concetti durante le lezioni virtuali, Coggle fornisce una piattaforma interattiva che consente agli studenti di tracciare la loro comprensione. La rappresentazione visiva in tempo reale consente agli studenti di cogliere relazioni complesse, rendendo più tangibili le idee astratte.</p> <p>Queste attività di apprendimento sfruttano le capacità collaborative in tempo reale di Coggle per stimolare la partecipazione attiva, il pensiero critico e il coinvolgimento dinamico negli ambienti SEL. Che si tratti di ideazione, riassunto di contenuti, gestione di progetti o esplorazione di concetti, Coggle consente agli studenti di co-creare e visualizzare la conoscenza, migliorando l'esperienza educativa complessiva.</p>
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <p>Coggle offre piani gratuiti e premium con diverse funzionalità. Coggle offre anche un'applicazione mobile per dispositivi iOS, che consente l'accesso e la collaborazione in movimento.</p> <p>Materiali necessari:</p> <p>È accessibile attraverso i browser web standard e richiede solo un dispositivo connesso a Internet.</p> <p>Accessibilità:</p> <p>L'interfaccia utente di Coggle è stata progettata per essere facile da usare e per soddisfare le esigenze di diversi utenti e livelli di esperienza. Il design è reattivo per i vari dispositivi, favorendo l'accessibilità.</p> <p>Risorse del formatore:</p> <p>Coggle fornisce tutorial e guide ai formatori per integrare efficacemente lo strumento nelle metodologie di insegnamento.</p>

<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Aiuto per il sito web</i></p> <p>https://coggle.help/</p> <p><i>Canale Youtube Coggle Playlist di esercitazioni</i></p>
<p>Immagini e foto</p>	 <p>Fonte : 30/07/2023 https://coggle.it/ e https://en.wikipedia.org/wiki/Coggle</p>

4.5 Creately

<p>Nome dello strumento</p>	<p>Creately</p>
<p>Categoria dello strumento</p>	<p>Strumento di collaborazione e di diagrammazione online</p>
<p>Descrizione dello strumento</p>	<p>Creately è una piattaforma basata sul web che consente agli utenti di creare, collaborare e condividere vari tipi di diagrammi, diagrammi di flusso, mappe mentali e contesti concettuali. La sua interfaccia intuitiva e le sue capacità di collaborazione in tempo reale lo rendono uno strumento versatile per la visualizzazione di idee, processi e concetti.</p> <p>Creately è uno strumento SaaS progettato da Cinergix e dispone di due versioni: un'edizione cloud online e un'edizione offline scaricabile per desktop, compatibile con Windows, Mac e Linux.</p>
<p>Dove viene utilizzato lo strumento?</p>	<p>Creately trova applicazione in diversi settori:</p> <p>Istruzione: Facilitare l'apprendimento interattivo attraverso rappresentazioni visive di concetti e processi.</p> <p>Business: Supporto alla pianificazione dei progetti, alla mappatura dei processi e alla collaborazione tra team. Fornisce applicazioni visive collegate ai dati per ottimizzare gli sforzi e i processi.</p> <p>Design e gestione dei progetti: Creazione di contesti concettuali, prototipi e modelli per vari progetti di design, come Product Design, Software Design, IT, HR, Marketing, Sales.</p>
<p>Come utilizzare lo strumento?</p>	<p>L'utilizzo di Creately comporta i seguenti passaggi:</p> <p>Selezionare un tipo di diagramma: Scegliete tra una serie di modelli di diagramma, in base allo scopo del vostro diagramma.</p> <p>Aggiungere forme ed elementi: Trascinare e rilasciare forme, testo e altri elementi sulla tela.</p> <p>Collegare e disporre: Stabilire collegamenti tra gli elementi e disporli in modo logico.</p> <p>Personalizzazione dell'aspetto: È possibile modificare i colori, i caratteri e gli stili dei modelli a disposizione per migliorare l'impatto visivo.</p> <p>Collaborare: Invitate altri a collaborare in tempo reale sullo stesso diagramma.</p>

<p>Specifiche per i contesti SEL</p>	<p>Creately è particolarmente vantaggioso nei contesti SEL grazie a:</p> <p>Visualizzazione collaborativa in tempo reale: Gli studenti sviluppano e modificano i diagrammi in modo collaborativo durante le sessioni dal vivo, migliorando il coinvolgimento e la comprensione.</p> <p>Esplorazione interattiva dei concetti: L'esplorazione in tempo reale delle rappresentazioni visive favorisce una comprensione più approfondita di argomenti complessi.</p>
<p>Attività di apprendimento</p>	<p>Aumentare il coinvolgimento degli studenti online:</p> <p>Utilizzo delle mappe mentali per promuovere il brainstorming</p> <p>Coinvolgere gli studenti in un brainstorming efficace su argomenti e classi e aiutarli ad ampliare le loro conoscenze lavorando con altri.</p> <p>Le mappe concettuali possono aiutare gli utenti a comprendere meglio i nuovi concetti:</p> <p>Creare collegamenti tra ciò che le persone già sanno su un argomento e le nuove conoscenze acquisite.</p> <p>Utilizzando gli organizzatori grafici, è possibile migliorare l'apprendimento degli studenti:</p> <p>Utilizzate organizzatori grafici coinvolgenti e interattivi per rendere l'apprendimento più affascinante e accattivante.</p> <p>Utilizzare i piani di lezione per creare esperienze di apprendimento di successo:</p> <p>Creare attività di apprendimento coinvolgenti ed elaborare tecniche di insegnamento per mantenere l'attenzione degli studenti durante le lezioni.</p>
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <p>Creately offre piani gratuiti e a pagamento, per soddisfare le diverse esigenze degli utenti.</p> <p>Materiale necessario:</p> <p>Accessibile tramite browser web, richiede un dispositivo connesso a Internet.</p> <p>Caratteristiche di accessibilità:</p> <p>Design reattivo per vari dispositivi, per garantire la facilità d'uso.</p>

	<p>Risorse del formatore:</p> <p>Creately fornisce tutorial e guide complete ai formatori per integrare efficacemente la piattaforma nelle strategie di insegnamento.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Centro assistenza del sito web:</i></p> <p>https://support.creately.com/hc/en-us</p> <p><i>Canale Youtube Cmap Playlist di esercitazioni</i></p> <p>https://www.youtube.com/@CreatelyApp/playlist</p>
<p>Immagini e foto</p>	<div data-bbox="507 913 1385 1057" data-label="Image"> <p>The logo for Creately, featuring a stylized 'C' icon composed of concentric circles in blue and red, followed by the word 'creately' in a bold, dark blue, lowercase sans-serif font.</p> </div> <p>Fonte: 30/07/2023 https://creately.com/ e https://en.wikipedia.org/wiki/Creately</p>

4.6 Mindomo

Nome dello strumento	<u>Mindomo</u>
Categoria dello strumento	Software online per la mappatura mentale e concettuale
Descrizione dello strumento	<p>Mindomo è un versatile strumento freemium di mappatura mentale collaborativa, mappatura concettuale e delineazione sviluppato da Expert Software Applications. Può essere utilizzato per sviluppare idee e fare brainstorming in modo interattivo, con funzioni che includono la condivisione, la collaborazione, la gestione delle attività, la presentazione e la pubblicazione interattiva sul web.</p> <p>Mindomo è una piattaforma basata sul web che offre un'interfaccia facile da usare e varie funzioni per migliorare l'organizzazione delle idee, la creatività e la collaborazione.</p>
Dove viene utilizzato lo strumento?	<p>Istruzione: Consentire l'apprendimento interattivo attraverso rappresentazioni visive di concetti e conoscenze.</p> <p>Affari: Supporto alla gestione dei progetti, alla pianificazione strategica e alle sessioni di ideazione.</p> <p>Produttività personale: Organizzare i pensieri, fissare gli obiettivi e strutturare le idee.</p>
Come utilizzare lo strumento?	<p>Il processo di creazione di una mappa mentale può essere suddiviso nelle seguenti fasi:</p> <p>Iniziare con un'idea centrale:</p> <p>Sia che si scelga uno dei numerosi modelli di mappa mentale disponibili, sia che si parta da una tela bianca, il passo iniziale consiste nell'introdurre l'idea o il concetto centrale che si intende esplorare. Questo punto centrale costituisce la base della mappa mentale ed è posto al centro di essa.</p> <p>Espandersi con le filiali:</p> <p>Estendere ed elaborare l'idea principale incorporando altri argomenti. Questi rami simboleggiano categorie o temi primari legati all'argomento. Utilizzate parole chiave e frasi concise. Posizionare, personalizzare il carattere, i colori e le forme come si preferisce e arricchire con elementi multimediali come immagini, video e icone, favorendo la creatività.</p> <p>Introdurre i sottoargomenti:</p> <p>Espandere ulteriormente aggiungendo sotto-argomenti (sotto-rami) a ogni ramo principale. I sottoargomenti rappresentano dettagli, categorie</p>

	<p>o nozioni specifiche legate ai temi principali. Questa struttura gerarchica aiuta a organizzare le idee e a riconoscere le connessioni tra i vari concetti. Uno dei vantaggi dell'utilizzo di un software di mappatura mentale è la sua capacità di accogliere numerose idee all'interno di un unico diagramma.</p> <p>Stabilire connessioni di idee:</p> <p>Disegnare collegamenti tra argomenti e sottoargomenti per rappresentare le relazioni. Questa rappresentazione visiva dei collegamenti mette in evidenza l'interrelazione delle idee, consentendo di identificare schemi, somiglianze o dipendenze. Incorporare sommari o confini per offrire una visione d'insieme concisa e strutturare la mappa mentale.</p> <p>Migliorare la mappa mentale:</p> <p>Aumentate il valore della mappa mentale aggiungendo allegati, registrazioni audio, video, immagini, note o commenti. Collaborate con altri condividendo il vostro diagramma e consentendo la modifica simultanea. La mappatura mentale collaborativa è un metodo potente per condividere la creatività e sfruttare le intuizioni collettive.</p> <p>Presentazioni artigianali:</p> <p>Sfruttate il formato strutturato e visivamente accattivante di una mappa mentale per trasformare le idee in diapositive accattivanti che trasmettano efficacemente il vostro messaggio. Utilizzate la modalità di presentazione a schermo intero per convertire senza problemi la mappa mentale in una presentazione di diapositive.</p> <p>Riorganizzare senza sforzo:</p> <p>Utilizzate la funzionalità di trascinamento e rilascio per riorganizzare senza sforzo la mappa mentale da qualsiasi dispositivo. Mindomo supera il ruolo di un normale creatore di mappe mentali. Oltre alla riorganizzazione, è possibile modificare istantaneamente la struttura del diagramma. Dalle mappe mentali alle mappe a bolle, è possibile creare organigrammi, linee temporali, diagrammi di rete, schemi e persino diagrammi di Gantt con un solo clic.</p>
<p>Specifiche per i contesti SEL</p>	<p>I vantaggi di Mindomo diventano particolarmente evidenti negli ambienti SEL per i seguenti motivi:</p> <p>Mappatura mentale collaborativa dal vivo: Gli studenti partecipano attivamente a sessioni dinamiche di mappatura mentale in tempo reale, consentendo loro di contribuire in modo collaborativo alla creazione e all'organizzazione delle idee durante le discussioni virtuali. Questa collaborazione sincrona favorisce l'interazione immediata, consentendo agli studenti di visualizzare in modo coesivo e di basarsi sui contributi degli altri.</p>

	<p>Promozione dell'apprendimento attivo: La natura visiva di Mindomo stimola la partecipazione attiva e migliora la sintesi di informazioni complesse. L'aspetto interattivo delle mappe mentali coinvolge gli studenti nel processo di apprendimento, rendendo più tangibili i concetti astratti e favorendo una comprensione più profonda. L'impegno in tempo reale con la mappa mentale promuove la discussione, il pensiero critico e l'esplorazione di relazioni sfaccettate tra i concetti.</p> <p>Mindomo consente agli studenti di costruire e comprendere la conoscenza in modo interattivo e dinamico.</p>
<p>Attività di apprendimento</p>	<p>Mappatura dei concetti e brainstorming collaborativo:</p> <p>Coinvolgete gli studenti in sessioni collaborative in cui creano collettivamente mappe concettuali e mappe mentali. I partecipanti contribuiscono con idee, concetti e collegamenti in tempo reale, favorendo sessioni di brainstorming che catturano prospettive diverse e incoraggiano il pensiero creativo.</p> <p>Riassunto interattivo dei contenuti delle lezioni:</p> <p>Dopo una lezione o una presentazione, gli studenti possono usare Mindomo per creare riassunti visivi dei punti chiave e dei concetti trattati. Questo aiuta a consolidare le informazioni e offre un modo coinvolgente per rivedere e rafforzare il materiale didattico.</p> <p>Pianificazione e coordinamento di progetti di gruppo:</p> <p>Mindomo è una piattaforma che consente agli studenti di pianificare e gestire in modo collaborativo i progetti di gruppo. I team possono delineare compiti, responsabilità e tempistiche utilizzando diagrammi visivi, assicurando un coordinamento efficace e una comprensione condivisa degli obiettivi del progetto.</p> <p>Visualizzazione di processi, sistemi e gerarchie:</p> <p>Processi, sistemi e gerarchie complesse possono essere presentati e compresi visivamente attraverso Mindomo. Gli studenti possono tracciare relazioni e strutture intricate, promuovendo una comprensione più profonda e una comunicazione più chiara di argomenti sfaccettati.</p> <p>Incorporando queste attività di apprendimento nel processo educativo, Mindomo migliora l'impegno, il pensiero critico e le capacità di collaborazione degli studenti. Le sue caratteristiche versatili e la sua natura interattiva lo rendono uno strumento potente per vari contesti educativi, contribuendo a esperienze di apprendimento più efficaci e coinvolgenti.</p>

<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <p>Mindomo risponde a una serie di esigenze degli utenti grazie alla disponibilità di piani gratuiti e premium. Ciò consente di soddisfare diversi livelli di utilizzo e di accedere a funzionalità avanzate.</p> <p>Materiale necessario:</p> <p>Mindomo è comodamente accessibile attraverso i browser web standard, senza la necessità di installare alcun software aggiuntivo. Gli utenti necessitano di un dispositivo connesso a Internet per creare e collaborare alle mappe mentali.</p> <p>Caratteristiche di accessibilità:</p> <p>La piattaforma è progettata con un layout reattivo, che garantisce un'usabilità ottimale su una varietà di dispositivi, tra cui desktop, laptop, tablet e smartphone. Questa adattabilità migliora l'esperienza dell'utente e l'accessibilità.</p> <p>Risorse del formatore:</p> <p>Mindomo riconosce l'importanza di un'efficace integrazione dello strumento nei contesti educativi. Fornisce ai formatori tutorial, guide e risorse per facilitare l'integrazione dello strumento nelle loro strategie di insegnamento. Questo supporto consente ai formatori di sfruttare le capacità di Mindomo per migliorare i risultati dell'apprendimento.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p>Risorse del sito web:</p> <p>https://www.mindomo.com/edu/features.htm</p> <p>https://help.mindomo.com/videos/</p> <p>Canale Youtube Mindomo Playlist di esercitazioni</p> <p>https://www.youtube.com/@mindomo/playlist</p>
<p>Immagini e foto</p>	<div data-bbox="555 1697 687 1827" data-label="Image"> </div> <p>Mindomo</p> <p>Fonte: 30/07/2023 https://www.mindomo.com/ e https://en.wikipedia.org/wiki/Mindomo</p>

4.7 Lucidchart

Nome dello strumento	<u>Lucidchart</u>
Categoria dello strumento	Strumento di diagramma e comunicazione visiva online
Descrizione dello strumento	<p>Lucid è un'azienda specializzata nella creazione di vari strumenti di comunicazione visiva e di collaborazione per aiutare gli individui e i team a esprimere le loro idee, a migliorare la produttività e a facilitare una migliore comprensione. L'azienda offre diversi prodotti della sua suite, tra cui Lucidchart, Lucidspark e Lucidscale.</p> <p>Lucidchart è uno strumento versatile per la creazione di diagrammi e la visualizzazione. Consente agli utenti di creare un'ampia gamma di diagrammi, grafici, diagrammi di flusso, mappe mentali, quadri concettuali e altro ancora. Lo strumento è basato sul cloud, il che significa che gli utenti possono accedere ai loro diagrammi da qualsiasi dispositivo dotato di connessione a Internet.</p>
Dove viene utilizzato lo strumento?	<p>Lucidchart trova applicazione in diversi settori:</p> <p>Istruzione: Facilitare l'apprendimento visivo, i compiti collaborativi e la mappatura concettuale.</p> <p>Business: Supporto alla gestione dei progetti, alla documentazione dei processi e alla comunicazione di idee complesse. Offre soluzioni per team remoti, ingegneria, IT, operazioni, prodotti e vendite.</p> <p>Progettazione: Creazione di quadri concettuali interattivi, flussi di utenti e prototipi.</p>
Come utilizzare lo strumento?	<p>L'interfaccia intuitiva e le funzioni di collaborazione di Lucidchart offrono una tela dinamica per trasformare pensieri astratti in visualizzazioni tangibili. Ecco una guida passo passo su come sfruttare al meglio questo potente strumento di diagramming:</p> <p>Scegliere un modello o iniziare da zero: Iniziate selezionando un modello dall'ampia libreria o partendo da una tela vuota.</p> <p>Aggiungere forme ed elementi: Trascinate forme, icone, linee e testo sull'area di disegno per creare il vostro diagramma.</p> <p>Collegare e disporre: Creare collegamenti tra gli elementi utilizzando frecce e linee. Disporre e allineare gli elementi per renderli più chiari.</p> <p>Personalizzazione dell'aspetto: Personalizzate i colori, i caratteri e gli stili per adattarli al vostro marchio o alle vostre preferenze.</p>

	<p>Collaborazione: Condividete il vostro diagramma con i collaboratori, consentendo loro di visualizzarlo, modificarlo e fornire commenti in tempo reale. Questo approccio collaborativo favorisce l'input collettivo e aiuta a perfezionare il diagramma.</p>
<p>Specifiche per i contesti SEL</p>	<p>Nel campo dell'apprendimento elettronico sincrono, Lucidchart offre una serie di vantaggi che facilitano esperienze di apprendimento interattive e dinamiche:</p> <p>Collaborazione strutturata: Fornire agli studenti linee guida chiare su come contribuire ai diagrammi. Assegnare ruoli o sezioni specifiche per garantire una partecipazione organizzata.</p> <p>Feedback in tempo reale: Incoraggiate i formatori a fornire un feedback in tempo reale mentre i partecipanti contribuiscono al diagramma. In questo modo si mantiene alto il coinvolgimento e si promuove un dialogo continuo.</p> <p>Riassunti visivi: Dopo una discussione, usate Lucidchart per creare un riassunto visivo dei punti chiave. Condividete questo riassunto con gli studenti per rafforzare la loro comprensione.</p> <p>Analisi comparativa: Coinvolgete gli studenti creando diagrammi comparativi che mettono a confronto teorie, concetti o approcci diversi. Discutete le differenze e le somiglianze in tempo reale.</p>
<p>Attività di apprendimento</p>	<p>Lucidchart offre una serie di vantaggi personalizzati per l'apprendimento elettronico sincrono:</p> <p>Creazione di diagrammi collaborativi in tempo reale:</p> <p>Gli studenti si impegnano attivamente nella costruzione, nella modifica e nella discussione di diagrammi durante le sessioni virtuali.</p> <p>Promuove il lavoro di squadra e la comprensione condivisa attraverso un editing dinamico e discussioni interattive.</p> <p>Rappresentazione visiva dei concetti:</p> <p>Trasforma idee astratte in chiare rappresentazioni visive.</p> <p>Migliora la comprensione di argomenti complessi e favorisce l'apprendimento interattivo.</p> <p>Quiz ed esercizi interattivi:</p> <p>Crea quiz ed esercizi coinvolgenti con feedback immediato.</p>

	<p>Incoraggia la partecipazione attiva e rafforza i risultati dell'apprendimento (per saperne di più, vedere questo esempio).</p> <p>Risoluzione collaborativa dei problemi:</p> <p>Pianifica scenari e soluzioni in modo collaborativo.</p> <p>Facilita la risoluzione di problemi strutturati e il processo decisionale di gruppo.</p> <p>Presa di appunti e riassunto dinamici:</p> <p>Consente di prendere appunti dinamici durante le lezioni sincrone.</p> <p>Migliora la memorizzazione grazie a riassunti visivi e annotazioni personalizzate.</p>
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento:</p> <p>Lucidchart offre un modello di prezzi flessibile, con piani gratuiti e a pagamento per individui, team e aziende.</p> <p>I piani a pagamento rispondono alle diverse esigenze degli utenti, sbloccando funzioni e capacità aggiuntive.</p> <p>Materiale necessario:</p> <p>Lucidchart è accessibile attraverso i browser web standard, eliminando la necessità di installare software specifici.</p> <p>Gli utenti hanno bisogno solo di un dispositivo connesso a Internet per accedere e utilizzare la piattaforma.</p> <p>Caratteristiche di accessibilità:</p> <p>Lucidchart vanta un design reattivo, che si adatta perfettamente a diversi dispositivi come laptop, tablet e smartphone.</p> <p>Gli studenti possono utilizzare comodamente l'interfaccia di Lucidchart indipendentemente dal dispositivo scelto.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Sito web learning campus:</i></p> <p>https://lucid.co/learning-campus/lucidchart</p> <p><i>Canale Youtube Cmap Playlist di esercitazioni</i></p> <p>https://www.youtube.com/@lucid_software/playlist</p>

Immagini e foto



Fonte : 21/08/2023 <https://cmap.ihmc.us/>

Capitolo 5: VALUTAZIONI ONLINE O ANALISI DEI BISOGNI FORMATIVI

Contesto

In questo capitolo esploreremo una selezione di piattaforme versatili che facilitano la valutazione e l'analisi efficace dei requisiti di formazione.

Le valutazioni online comportano sia vantaggi che sfide.

Struttura del capitolo

I partner del progetto hanno rilevato le piattaforme in uso in diversi Paesi e contesti in cui l'Apprendimento Elettronico Sincrono viene fornito per valutazioni online o analisi dei bisogni formativi.

Queste sfide includono complessità tecniche come le interruzioni della connettività, il potenziale disimpegno dei partecipanti, i rischi di disonestà accademica, la privacy e la sicurezza, le disparità di alfabetizzazione digitale, i potenziali pregiudizi e l'interpretazione soggettiva.

L'analisi dei bisogni formativi (TNA) è il processo sistematico di identificazione delle lacune tra le abilità, le conoscenze e le competenze desiderate e quelle effettive. L'esecuzione dell'analisi dei fabbisogni formativi a distanza può incontrare difficoltà simili e possiamo anche affermare che le piattaforme online potrebbero mancare della natura interattiva delle interazioni faccia a faccia, influenzando potenzialmente la profondità e la qualità delle informazioni raccolte durante l'analisi.

Tuttavia, superare questi ostacoli è possibile, ed è essenziale dotare i partecipanti e gli amministratori di una conoscenza approfondita delle funzioni della piattaforma per garantire un processo di valutazione senza intoppi.

Le piattaforme rilevate sono le seguenti:

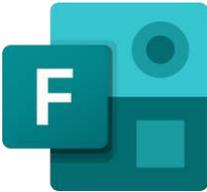
- Moduli Microsoft
- Moduli di Google
- Fogli di Google
- Netigate
- EdApp

La descrizione delle singole piattaforme comprende:

- o Nome dello strumento
- o Categoria dello strumento
- o Descrizione dello strumento
- o Dove viene utilizzato lo strumento?
- o Come utilizzare lo strumento?
- o Specifiche per i contesti SEL
- o Attività di apprendimento
- o Accessibilità e specifiche tecniche
- o Link a video e istruzioni
- o Immagini e foto

5.1 Moduli Microsoft

Nome dello strumento	<u>Moduli Microsoft</u>
Categoria dello strumento	Creazione di sondaggi e moduli online
Descrizione dello strumento	Microsoft Forms è uno strumento per la creazione di sondaggi e moduli online che consente agli utenti di creare indagini, quiz, sondaggi e questionari. Offre vari tipi di domande, opzioni di personalizzazione e monitoraggio delle risposte in tempo reale.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Microsoft Forms è ampiamente utilizzato da istituti scolastici, aziende e organizzazioni per condurre sondaggi, valutazioni, raccolta di feedback e registrazioni di eventi.
Come utilizzare lo strumento?	Per utilizzare Microsoft Forms, è possibile: <ol style="list-style-type: none"> 1. Creare moduli: Scegliete tra vari tipi di domande e aggiungetele al vostro modulo. 2. Personalizzazione: Personalizzare il modulo aggiungendo immagini, temi e altri elementi di design. 3. Distribuire: Condividere il modulo tramite e-mail, link o incorporarlo in una pagina web. 4. Raccogliere le risposte: Raccogliete le risposte dei partecipanti mentre inviano le loro risposte. 5. Analizzare i risultati: Visualizzate e analizzate i dati raccolti con grafici e diagrammi integrati.
Specifiche per i contesti SEL	<p>Microsoft Forms può essere utilizzato in contesti di apprendimento elettronico sincrono per condurre quiz, valutazioni e raccogliere feedback dai partecipanti in tempo reale durante le sessioni virtuali.</p> <p>Ciò consente ai formatori di valutare la comprensione dei discenti, di identificare le lacune di conoscenza e di ottenere un feedback immediato sull'efficacia dei contenuti didattici.</p> <p>Inoltre, la natura interattiva dello strumento consente ai formatori di personalizzare le esperienze di apprendimento adattando rapidamente i contenuti in base alle conoscenze acquisite, favorendo così un ambiente di apprendimento virtuale più coinvolgente e reattivo.</p>
Attività di apprendimento	<p>Quiz formativi: Impiegare quiz per valutare la comprensione e la presa del materiale trattato da parte dei partecipanti.</p> <p>Sondaggi coinvolgenti: Utilizzate i sondaggi per raccogliere rapidamente opinioni, preferenze e punti di vista degli studenti.</p> <p>Sondaggi approfonditi: Conducete sondaggi per acquisire preziosi feedback, suggerimenti e approfondimenti dai partecipanti.</p> <p>Strumenti di autovalutazione: Integrare meccanismi di autovalutazione per incoraggiare l'apprendimento autonomo e il monitoraggio dei progressi personali.</p>

<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento: Microsoft Teams è parte integrante della suite Microsoft 365, Microsoft Forms si allinea perfettamente con gli altri strumenti di produttività Microsoft.</p> <p>Materiale necessario: Per utilizzare Microsoft Forms, i partecipanti devono disporre di un dispositivo con accesso a Internet e di un account Microsoft 365 valido.</p> <p>Accessibilità: Il design reattivo della piattaforma garantisce un'esperienza d'uso senza soluzione di continuità su dispositivi come laptop, tablet e smartphone. Questa adattabilità migliora l'accessibilità per formatori e partecipanti, favorendo il coinvolgimento indipendentemente dal dispositivo scelto. La compatibilità di Microsoft Forms con diversi dispositivi sottolinea il suo impegno per l'accessibilità degli utenti.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Guida e apprendimento Microsoft</i> https://support.microsoft.com/en-us/forms</p> <p>Introduzione a Microsoft Forms https://support.microsoft.com/en-us/office/introduction-to-microsoft-forms-bb1dd261-260f-49aa-9af0-d3dddcea6d69</p> <p>Portale di formazione 365: Risorse Microsoft 365 curate in modo indipendente https://365trainingportal.com/forms/</p>
<p>Immagini e foto</p>	 <p>Fonte: 28/08/2023 https://support.microsoft.com/en-us/forms</p>

5.2 Moduli di Google

Nome dello strumento	<u>Moduli di Google</u>
Categoria dello strumento	Sondaggio online e strumento di valutazione
Descrizione dello strumento	Google Forms è uno strumento di indagine e valutazione online sviluppato da Google. Consente agli utenti di creare moduli, indagini, questionari e quiz personalizzabili.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Google Forms è ampiamente utilizzato in ambienti educativi, aziende e organizzazioni per raccogliere dati, condurre sondaggi e somministrare quiz e valutazioni.
Come utilizzare lo strumento?	<p>Lo strumento offre una varietà di tipi di domande, come quelle a scelta multipla, a risposta breve e altre ancora, consentendo ai formatori di raccogliere informazioni, feedback e valutare la comprensione dei partecipanti.</p> <p>È molto semplice utilizzare Google Forms:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Accedere a Google Forms tramite il proprio account Google. (A seconda dell'impostazione didattica, è possibile accedere a Classroom con l'account scolastico, l'account Google personale o l'account Google Workspace). 2. Scegliete un modello o iniziate con un modulo vuoto. 3. Aggiungere diversi tipi di domande e personalizzare le opzioni. 4. Condividete il modulo con i partecipanti tramite un link, un'e-mail o un sito web incorporato. 5. Raccogliere e analizzare le risposte in tempo reale grazie all'integrazione con Google Sheets.
Specifiche per i contesti SEL	<p>Google Forms può essere impiegato efficacemente in SEL grazie alle sue capacità di raccolta e analisi dei dati in tempo reale. I formatori possono creare rapidamente quiz, sondaggi e valutazioni per valutare la comprensione degli studenti durante le sessioni dal vivo.</p> <p>Inoltre, i moduli collaborativi possono essere utilizzati per facilitare le discussioni di gruppo e per raccogliere le idee collettive in tempo reale.</p>
Attività di apprendimento	<ul style="list-style-type: none"> o Quiz istantanei e verifiche delle conoscenze: I formatori possono somministrare brevi quiz o verifiche delle conoscenze utilizzando Google Forms per valutare la comprensione del materiale presentato in tempo reale. o Sondaggi e inchieste in diretta: Si possono creare sondaggi e inchieste per raccogliere le opinioni, le preferenze o il feedback dei partecipanti su argomenti specifici. o Spunti di riflessione e discussione: Le domande aperte in Google Forms possono servire ai partecipanti per riflettere sui contenuti della sessione o per impegnarsi in discussioni di gruppo. o Attività di pre-valutazione e post-valutazione:

	<p>Il confronto tra i dati pre-valutazione e post-valutazione fornisce indicazioni sull'impatto della sessione e aiuta i formatori ad adattare il loro approccio per ottenere risultati migliori.</p> <ul style="list-style-type: none"> o Raccolta di feedback per il miglioramento continuo: I formatori possono creare moduli di feedback che raccolgono le opinioni, i suggerimenti e i commenti dei discenti sui contenuti, l'erogazione e la struttura della sessione. Questo contributo aiuta a perfezionare le sessioni future e a garantire un approccio più incentrato sul discente. o Progetti di raccolta e analisi dei dati: In scenari più avanzati, i formatori possono guidare i discenti nella creazione dei propri Google Forms per progetti di raccolta e analisi dei dati. Questo approccio pratico aiuta i partecipanti a sviluppare le capacità di ricerca, a conoscere l'integrità dei dati e a sperimentare le applicazioni reali dello strumento.
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento: Google Forms rientra nella categoria degli strumenti di indagine e valutazione basati sul cloud. È disponibile come parte di Google Workspace (ex G Suite), che offre piani gratuiti e premium con diversi livelli di funzionalità e storage.</p> <p>Materiale necessario: L'utilizzo di Google Forms richiede un dispositivo connesso a Internet, come un computer, un portatile, un tablet o uno smartphone. Non è richiesta l'installazione di alcun software specifico, poiché Google Forms è un'applicazione basata sul web che opera all'interno di un browser.</p> <p>Accessibilità: Google Forms è progettato per essere accessibile su un'ampia gamma di dispositivi e browser. Gli utenti hanno bisogno di un account Google per accedere allo strumento e creare moduli. Garantisce la compatibilità con schermi e dispositivi di diverse dimensioni, rendendolo adatto ai partecipanti che utilizzano computer desktop, portatili, tablet o smartphone. Sono disponibili applicazioni dedicate di Google Forms per dispositivi iOS e Android, che offrono un'esperienza semplificata a chi risponde ai moduli.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Supporto a Google: Come utilizzare i moduli di Google</i> https://support.google.com/docs/answer/6281888</p> <p><i>Formazione e assistenza su Google Forms</i> https://support.google.com/a/users/answer/9991170</p>
<p>Immagini e foto</p>	<p></p> <p>Fonte: 25/08/2023 https://www.google.com/forms/about/</p>

5.3 Fogli di Google

Nome dello strumento	<u>Fogli di Google</u>
Categoria dello strumento	Software per fogli di calcolo
Descrizione dello strumento	Google Sheets è un'applicazione per fogli di calcolo basata sul web offerta all'interno della suite Google Workspace. Consente agli utenti di creare, modificare e collaborare a fogli di calcolo in tempo reale. Simile ai tradizionali fogli di calcolo, Google Sheets offre diverse funzionalità, tra cui l'organizzazione dei dati, i calcoli, la creazione di grafici e la visualizzazione dei dati.
Dove viene utilizzato lo strumento?	Google Sheets viene utilizzato in diversi contesti, dalla gestione dei dati personali alla collaborazione professionale. È ampiamente utilizzato in ambito aziendale per l'analisi finanziaria, la gestione dei progetti, il monitoraggio dei dati e la creazione di rapporti. Negli ambienti educativi, supporta attività come il monitoraggio dei voti, la raccolta di dati e la collaborazione nei compiti.
Come utilizzare lo strumento?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Accesso a Google Fogli: Aprire Google Fogli in un browser web e accedere con il proprio account Google. (A seconda dell'impostazione didattica, è possibile accedere a Classroom con l'account scolastico, l'account Google personale o l'account Google Workspace). 2. Creazione di un nuovo foglio di calcolo: Fare clic sull'opzione "+ vuoto" per avviare un nuovo foglio di calcolo. 3. Immissione dei dati: Inserire i dati nelle celle, organizzarli in righe e colonne e applicare la formattazione, se necessario. 4. Analisi e visualizzazione dei dati: Utilizzare funzioni, formule e grafici per analizzare e visualizzare i dati. 5. Collaborazione: Condividete il vostro foglio di calcolo con i collaboratori facendo clic sul pulsante "Condividi". Invitate i collaboratori via e-mail e impostate le loro autorizzazioni. 6. Modifica in tempo reale: I collaboratori possono modificare il foglio di calcolo contemporaneamente in tempo reale. 7. Raccolta dati: È possibile creare moduli collegati a Google Sheets per raccogliere i dati dei partecipanti.
Specifiche per i contesti SEL	<p>L'integrazione di Google Sheets nell'apprendimento elettronico sincrono per scopi di valutazione e TNA consente ai formatori di raccogliere dati in modo efficiente, valutare i progressi dei discenti e personalizzare le esperienze formative in base alle esigenze dei partecipanti. Le caratteristiche dinamiche della piattaforma facilitano:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Raccolta e analisi dei dati in tempo reale: Google Sheets consente ai formatori di creare moduli di valutazione, quiz e sondaggi che possono essere condivisi con i partecipanti in tempo reale. I formatori possono raccogliere istantaneamente le risposte e analizzare i dati durante le sessioni dal vivo, fornendo un feedback

	<p>immediato e approfondimenti sulla comprensione dei partecipanti.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Progettazione di valutazioni dinamiche: I formatori possono progettare valutazioni dinamiche e interattive utilizzando vari tipi di domande, come quelle a scelta multipla, a risposta breve e le scale di valutazione. Le versatili funzionalità di Google Sheets consentono di creare valutazioni personalizzate in base ai diversi obiettivi di apprendimento. - Analisi collaborativa: Le funzioni collaborative di Google Sheets consentono a formatori e partecipanti di lavorare insieme in tempo reale su attività di TNA. Ad esempio, i partecipanti possono inserire collettivamente i dati relativi alle loro competenze e ai loro bisogni formativi, favorendo un approccio collaborativo all'analisi dei bisogni. - Rappresentazione visiva: Google Sheets supporta la creazione di grafici, diagrammi e riepiloghi visivi basati sui risultati della valutazione e sui dati del TNA. Questa rappresentazione visiva migliora la capacità dei formatori di comunicare efficacemente i risultati e aiuta i partecipanti a comprendere le loro prestazioni e le esigenze di formazione. - Feedback istantaneo e monitoraggio dei progressi: I formatori possono fornire istantaneamente un feedback sulle valutazioni, consentendo ai partecipanti di valutare le proprie prestazioni e identificare le aree di miglioramento. Inoltre, i partecipanti possono seguire i loro progressi nel tempo, consentendo loro di prendere decisioni informate sul loro percorso formativo. - Decisioni guidate dai dati: I dati raccolti attraverso le valutazioni e il TNA in Google Sheets possono informare le decisioni dei formatori sulla modifica dei contenuti, dei metodi o degli approcci formativi. Questo approccio guidato dai dati migliora l'efficacia dei programmi di formazione e garantisce l'allineamento con le esigenze dei discenti. - Reporting personalizzato: Le funzionalità di reporting di Google Sheets consentono ai formatori di generare report personalizzati che riassumono i risultati della valutazione e gli approfondimenti del TNA. Questi rapporti possono essere condivisi con i partecipanti o con altri stakeholder per illustrare i risultati dei programmi di formazione. - Accessibilità da remoto: La natura cloud-based di Google Sheets consente sia ai formatori che ai partecipanti di accedere ai moduli di valutazione, ai documenti di TNA e alle analisi da qualsiasi luogo dotato di connettività Internet. Questa accessibilità remota favorisce la perfetta integrazione di valutazioni e TNA in ambienti di apprendimento elettronico sincrono.
<p>Attività di apprendimento</p>	<p>Ecco alcuni input per migliorare l'apprendimento attraverso Google Sheets:</p> <p>Sfide di analisi dei dati: I formatori possono coinvolgere i partecipanti presentando scenari di dati reali e guidandoli attraverso il processo di</p>

analisi dei dati utilizzando Google Sheets. Questo approccio pratico consente ai partecipanti di sviluppare competenze pratiche di analisi dei dati e di sperimentare le funzionalità della piattaforma in un contesto significativo.

Esercitazioni interattive sulle formule: I partecipanti possono migliorare attivamente le loro capacità di calcolo delle formule attraverso esercizi guidati forniti dai formatori. Lavorando su questi esercizi, gli studenti acquisiscono una comprensione più approfondita di come utilizzare le formule in modo efficace all'interno di Google Sheets, preparandoli per le applicazioni del mondo reale.

Problem solving collaborativo: I fogli di calcolo collaborativi di Google Sheets possono essere utilizzati come spazi virtuali per esercizi di problem solving di gruppo. I formatori possono assegnare compiti che richiedono ai partecipanti di lavorare collettivamente su sfide complesse, incoraggiando il lavoro di squadra, il pensiero critico e il processo decisionale basato sui dati.

Simulazioni basate su scenari: I formatori possono creare simulazioni basate su scenari utilizzando Google Sheets, in cui i partecipanti interagiscono con fogli di calcolo dinamici per risolvere problemi reali simulati. Questo approccio consente ai discenti di collegare le conoscenze teoriche con le abilità pratiche in un ambiente controllato e coinvolgente.

Pratica di visualizzazione dei dati: I partecipanti possono esercitarsi nella visualizzazione dei dati convertendo i dati grezzi in grafici, diagrammi e rappresentazioni visive significative. I formatori possono fornire set di dati e guidare i partecipanti nel processo di creazione di visualizzazioni convincenti utilizzando gli strumenti integrati di Google Sheets.

Percorsi di apprendimento personalizzati: I formatori possono personalizzare le attività di apprendimento in base ai livelli di competenza e agli obiettivi di apprendimento dei partecipanti. Che si tratti di esercitarsi con le formule di base, di analisi avanzate dei dati o di processi decisionali collaborativi, la flessibilità di Google Sheets consente un'ampia gamma di attività di apprendimento.

Esercizi di autovalutazione: I partecipanti possono impegnarsi in attività di autovalutazione utilizzando Google Sheets per tenere traccia dei loro progressi e delle loro prestazioni nel tempo. I formatori possono guidare i partecipanti nella creazione di registri di apprendimento personali, consentendo loro di riflettere sulla propria crescita e di identificare le aree di miglioramento.

<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento: Google Sheets è uno strumento basato sul cloud e fa parte della suite Google Workspace. È disponibile sia come servizio gratuito che come servizio premium.</p> <p>Materiale necessario: È possibile accedere a Google Sheets tramite browser web su vari dispositivi, tra cui computer, laptop, tablet e smartphone. È necessaria una connessione a Internet.</p> <p>Accessibilità: Google Sheets è progettato per essere accessibile su diversi dispositivi e dimensioni dello schermo. Offre inoltre applicazioni dedicate per dispositivi iOS e Android, migliorando l'accessibilità per i partecipanti che utilizzano dispositivi mobili.</p> <p>Sono disponibili applicazioni dedicate a Google Sheets sia per dispositivi iOS che Android, che offrono un'esperienza semplificata per chi risponde ai moduli.</p>
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Formazione e assistenza su Google Sheets</i> https://support.google.com/a/users/answer/9282959</p>
<p>Immagini e foto</p>	<p></p> <p>Fonte: 25/08/2023 https://www.google.com/sheets/about/</p>

5.4 Netigate

Nome dello strumento	NETIGATE
Categoria dello strumento	Piattaforma di sondaggi e feedback online
Descrizione dello strumento	<p>Netigate è una versatile piattaforma di sondaggi e feedback online, progettata per raccogliere preziose informazioni da vari stakeholder. Netigate è stata fondata nel 2005 da quattro amici davanti a un caffè a Stoccolma. La società di consulenza si è trasformata in un'azienda di software da un giorno all'altro, quando un cliente ha chiesto ai quattro fondatori di sviluppare un software che permettesse loro di raccogliere i feedback dei dipendenti e dei clienti.</p> <p>Oggi offre un'ampia gamma di strumenti per la creazione e la distribuzione di sondaggi, analisi avanzate e funzioni di reporting.</p> <p>Grazie alla sua interfaccia intuitiva, Netigate consente ai formatori di condurre analisi e valutazioni efficaci dei bisogni formativi.</p>
Dove viene utilizzato lo strumento?	<p>Netigate viene utilizzato da aziende, istituti di istruzione, organizzazioni non profit e agenzie governative per raccogliere feedback, valutare le esigenze di formazione, misurare il coinvolgimento dei dipendenti e raccogliere le opinioni dei clienti.</p> <p>Offre soluzioni per diverse industrie e settori, come le risorse umane e il marketing, ma non esplicitamente per l'istruzione.</p>
Come utilizzare lo strumento?	<p>Con Netigate gli utenti possono effettuare indagini e, in particolare, i formatori possono realizzare il TNA per identificare le aree di miglioramento e prendere decisioni basate sui dati per migliorare la formazione seguendo questi semplici passaggi:</p> <p>Creazione di sondaggi: Scegliete tra una serie di modelli di indagine o create un'indagine personalizzata utilizzando l'interfaccia intuitiva di Netigate.</p> <p>Progettazione delle domande: Aggiungete diversi tipi di domande, come quelle a scelta multipla, a risposta aperta, su scala Likert e altre ancora, per raccogliere feedback specifici.</p> <p>Distribuzione: Condividere il link dell'indagine tramite e-mail, social media o incorporandolo in siti web.</p> <p>Raccolta dati: Raccogliere le risposte in tempo reale e monitorare l'andamento dell'indagine attraverso il dashboard.</p> <p>Analisi e reportistica: Utilizzare strumenti analitici avanzati per generare approfondimenti dai dati raccolti. Visualizzare i risultati attraverso grafici e diagrammi.</p>
Specifiche per i contesti SEL	<p>Netigate offre ai formatori una piattaforma robusta che, nonostante non sia stata progettata esplicitamente per la formazione, apporta diversi valori significativi quando viene utilizzata in modo creativo nei contesti formativi:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Valutazioni personalizzabili: I formatori possono creare sondaggi e valutazioni su misura per misurare con precisione la comprensione, il coinvolgimento e la progressione delle competenze dei partecipanti, consentendo di prendere decisioni informate e di perfezionare i contenuti.

	<ul style="list-style-type: none"> ● Approfondimenti in tempo reale: Le funzionalità di raccolta dati e di reporting in tempo reale della piattaforma forniscono ai formatori un feedback immediato, consentendo rapidi aggiustamenti e miglioramenti delle strategie di formazione. ● Adattabilità: La flessibilità di Netigate consente ai formatori di progettare sondaggi che rispondano ai loro obiettivi formativi specifici, sia che si tratti di valutare le conoscenze, di comprendere le sfide o di raccogliere feedback. ● Approccio centrato sul partecipante: La raccolta di feedback e di informazioni consente ai formatori di adattare i contenuti della formazione e i metodi di erogazione alle esigenze specifiche dei partecipanti, migliorando l'esperienza di apprendimento complessiva. ● Professionalità e precisione: I sondaggi e gli strumenti di valutazione ben progettati di Netigate conferiscono un'aria di professionalità alle attività di formazione, rafforzando l'importanza dell'esperienza di apprendimento.
Attività di apprendimento	<p>Le funzionalità di Netigate supportano le seguenti attività di apprendimento:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Sondaggi di pre-valutazione: Valutare le conoscenze e le aspettative dei partecipanti prima di una sessione di formazione. ○ Valutazioni post-formazione: Raccogliere feedback per misurare l'efficacia dei programmi di formazione. ○ Analisi dei bisogni formativi: Raccogliere informazioni per adattare i contenuti della formazione futura in base alle preferenze e ai requisiti dei partecipanti.
Accessibilità e specifiche tecniche	<p>Tipo di strumento: Netigate opera come piattaforma premium di sondaggi e feedback online, pensata principalmente per aziende e organizzazioni.</p> <p>Materiali necessari: Accessibile attraverso i browser web standard, Netigate richiede un dispositivo connesso a Internet sia per i formatori che per i partecipanti per utilizzare le sue funzionalità.</p> <p>Accessibilità: Anche se non è stata progettata esplicitamente per l'istruzione, l'interfaccia user-friendly di Netigate garantisce l'accessibilità sia ai formatori che ai partecipanti, non richiedendo conoscenze specifiche.</p>
Link a video e istruzioni	<p><i>Accademia Netigate:</i> https://www.netigate.net/de/schulungen-2/ Video tutorial: https://www.netigate.net/de/all-video-tutorials-de/ Canale Youtube Netigate: https://www.youtube.com/@netigate4341/playlist</p>
Immagini e foto	 <p>Fonte: 25/08/2023 https://www.netigate.net/</p>

5.5 EdApp

Nome dello strumento	EdApp
Categoria dello strumento	Sistema di gestione dell'apprendimento mobile
Descrizione dello strumento	<p>EdApp è una piattaforma di apprendimento mobile progettata per fornire agli utenti esperienze di microlearning coinvolgenti ed efficaci. Combina le funzionalità di un sistema di gestione dell'apprendimento (LMS) e di uno strumento di authoring integrato.</p> <p>EdApp offre funzionalità quali gamification, moduli di microlearning e analisi in tempo reale per migliorare il coinvolgimento degli studenti, la conservazione delle conoscenze e l'efficacia della formazione.</p> <p>Si concentra sull'erogazione di contenuti didattici interattivi e di dimensioni ridotte direttamente sui dispositivi degli utenti, promuovendo esperienze di apprendimento comode ed efficienti.</p>
Dove viene utilizzato lo strumento?	EdApp viene utilizzata in diversi contesti, tra cui la formazione aziendale, l'onboarding dei dipendenti, la formazione sulla conformità e le istituzioni scolastiche. Il suo approccio incentrato sulla mobilità la rende adatta a scenari di apprendimento remoto e in movimento, rendendola uno strumento efficace per i formatori in ambienti di apprendimento elettronico sincrono.
Come utilizzare lo strumento?	<p>EdApp è un LMS (Learning Management System) in cui è possibile caricare, archiviare e creare corsi online a cui gli studenti possono accedere da PC, laptop, tablet o smartphone, tramite un browser o un'applicazione mobile. EdApp è supportata su dispositivi Android e funziona su browser web come Chrome, Firefox, Edge e Safari su desktop.</p> <p>Le tappe del percorso formativo sono:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inserimento di nuovi membri del team - Seguire la formazione digitale - Valutare le loro conoscenze sul lavoro - Tracciare le loro prestazioni - Certificare il proprio team
Specifiche per i contesti SEL	<p>Ecco come sfruttare le funzioni di EdApp in SEL:</p> <p>Creazione di valutazioni: I formatori possono creare facilmente quiz e valutazioni su misura per gli obiettivi di apprendimento. Utilizzate vari tipi di domande, tra cui a scelta multipla, vero/falso e a risposta breve, per valutare la comprensione dei partecipanti.</p> <p>Quiz in tempo reale: Durante le sessioni dal vivo, distribuite quiz in tempo reale per valutare istantaneamente la comprensione dei partecipanti. In questo modo è possibile misurare in modo dinamico la ritenzione delle conoscenze e rispondere tempestivamente alle domande o alle idee sbagliate.</p> <p>Monitoraggio delle prestazioni: Utilizzate le analisi di EdApp per monitorare i punteggi e le prestazioni dei quiz degli studenti. Identificate le tendenze e gli schemi per valutare l'efficacia dei materiali formativi e identificare le aree di miglioramento.</p>

	<p>Analisi dei progressi individuali: Analizzare i risultati della valutazione dei singoli studenti per capire i loro punti di forza e di debolezza. Questa visione guida percorsi di apprendimento personalizzati per rispondere a esigenze formative specifiche.</p> <p>Apprendimento adattivo: In base ai risultati della valutazione, personalizzare il percorso di apprendimento per ogni partecipante. Assegnate materiali supplementari o moduli mirati per colmare le lacune di conoscenza e migliorare le competenze generali.</p> <p>Approfondimenti basati sui dati: Le analisi di EdApp forniscono ai formatori informazioni utili sul coinvolgimento degli studenti, sui tassi di completamento e sulle prestazioni. Utilizzate questi dati per perfezionare le strategie di formazione e adattare i contenuti per ottenere un impatto ottimale.</p> <p>Identificazione dei bisogni formativi: Valutando i risultati della valutazione su tutto il gruppo di discenti, i formatori possono identificare le aree comuni di difficoltà o di incomprensione. Ciò consente di prendere decisioni sulle esigenze formative più ampie e sugli adeguamenti dei contenuti.</p>
<p>Attività di apprendimento</p>	<p>Ecco alcune attività di apprendimento concrete che possono facilitare l'uso di EdApp per la valutazione e l'analisi dei bisogni formativi nel contesto SEL e creare un'esperienza di apprendimento efficace e dinamica che favorisca la comprensione e la ritenzione.</p> <ul style="list-style-type: none"> o Casi di studio interattivi: Progettare casi di studio interattivi utilizzando elementi multimediali come immagini, video e testo. Dopo aver analizzato il caso, gli studenti possono rispondere alle domande o discutere le loro scoperte in una sessione sincrona. o Esercizi di revisione tra pari: Assegnare agli studenti di rivedere le risposte degli altri a determinate domande di valutazione. Questo incoraggia il pensiero critico e l'apprendimento tra pari, favorendo un ambiente di apprendimento collaborativo. o Quiz di discussione: Creare quiz che stimolino la discussione piuttosto che fornire risposte giuste o sbagliate. Incoraggiate gli studenti a spiegare le loro scelte durante le sessioni sincrone, promuovendo una comprensione più profonda. o Quiz progressivi: Progettare quiz che aumentano progressivamente di difficoltà. Questo approccio mette alla prova le conoscenze degli studenti e si adatta al loro livello di abilità, garantendo il coinvolgimento e il miglioramento costante. o Valutazioni video interattive: Inserite i video nelle valutazioni e ponete domande basate sul contenuto del video. In questo modo si combina l'apprendimento visivo con la valutazione, rispondendo ai diversi stili di apprendimento.

	<ul style="list-style-type: none"> o Sfide di gruppo per la risoluzione di problemi: Assegnare valutazioni di gruppo che richiedono la risoluzione di problemi in collaborazione. Gli studenti lavorano insieme durante le sessioni sincrone per analizzare scenari complessi e proporre soluzioni.
<p>Accessibilità e specifiche tecniche</p>	<p>Tipo di strumento: EdApp offre piani gratuiti e premium. La versione gratuita della piattaforma fornisce le funzioni essenziali, mentre i piani premium offrono funzionalità più avanzate e opzioni di personalizzazione.</p> <p>Materiali necessari: Per utilizzare EdApp, è necessario un dispositivo (computer, tablet, smartphone) con accesso a Internet, un browser web compatibile (Chrome, Firefox, Safari, Edge), materiali di contenuto (testi, immagini, video, quiz), un account EdApp per l'accesso e, facoltativamente, un microfono e una webcam per gli elementi interattivi.</p> <p>Accessibilità: EdApp è disponibile tramite browser web e dispositivi Android. Poiché l'accessibilità è la chiave per creare una formazione che sia inclusiva per tutti i tipi di studenti, EdApp dispone di opzioni avanzate come:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Aumentare le dimensioni del testo per una maggiore visibilità, - Regolare il colore del testo per garantire un buon contrasto, - Usare la narrazione, quando possibile, - Regolare o disattivare il timer sulle diapositive con giochi, - Utilizzate etichette o istruzioni quando è richiesto l'input dell'utente.
<p>Link a video e istruzioni</p>	<p><i>Canale YouTube sulle caratteristiche e il funzionamento di EdApp:</i> https://www.youtube.com/@EdAppMicrolearning/video</p> <p>Centro di assistenza Edapp https://support.edapp.com/</p>
<p>Immagini e foto</p>	 <p>Fonte: 25/08/2023 da https://www.edapp.com</p>

Allegato 1 – Icebreaker ed energiser sviluppati dal consorzio SELCERT

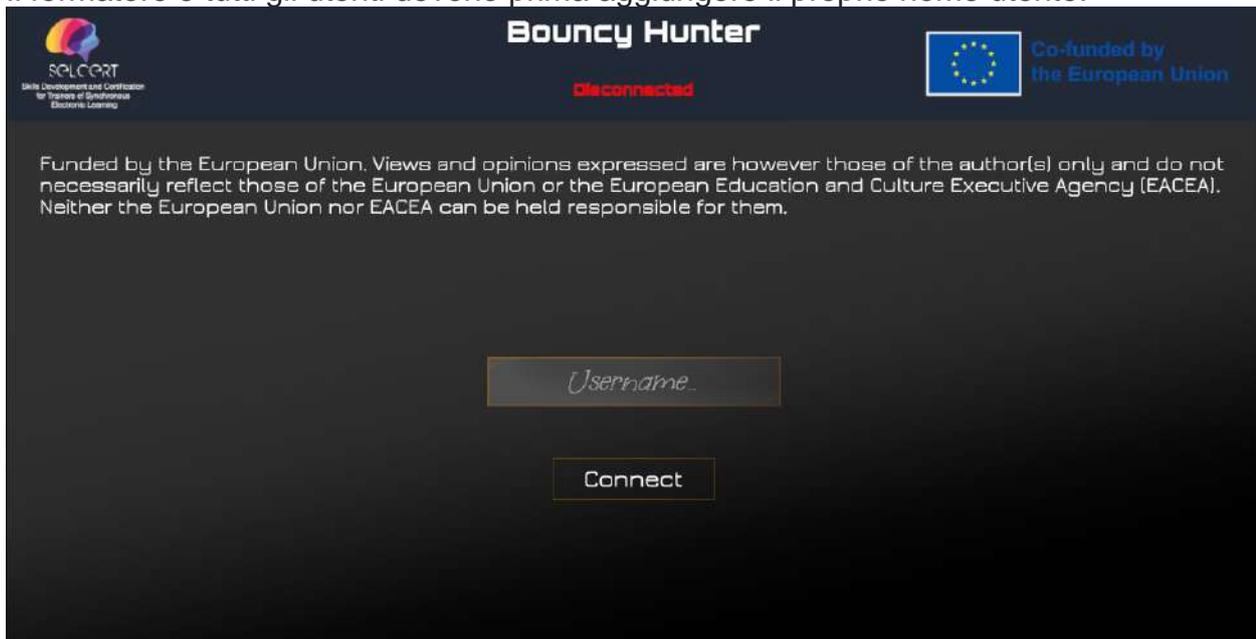
ISTRUZIONI

1st Gioco icebreaker

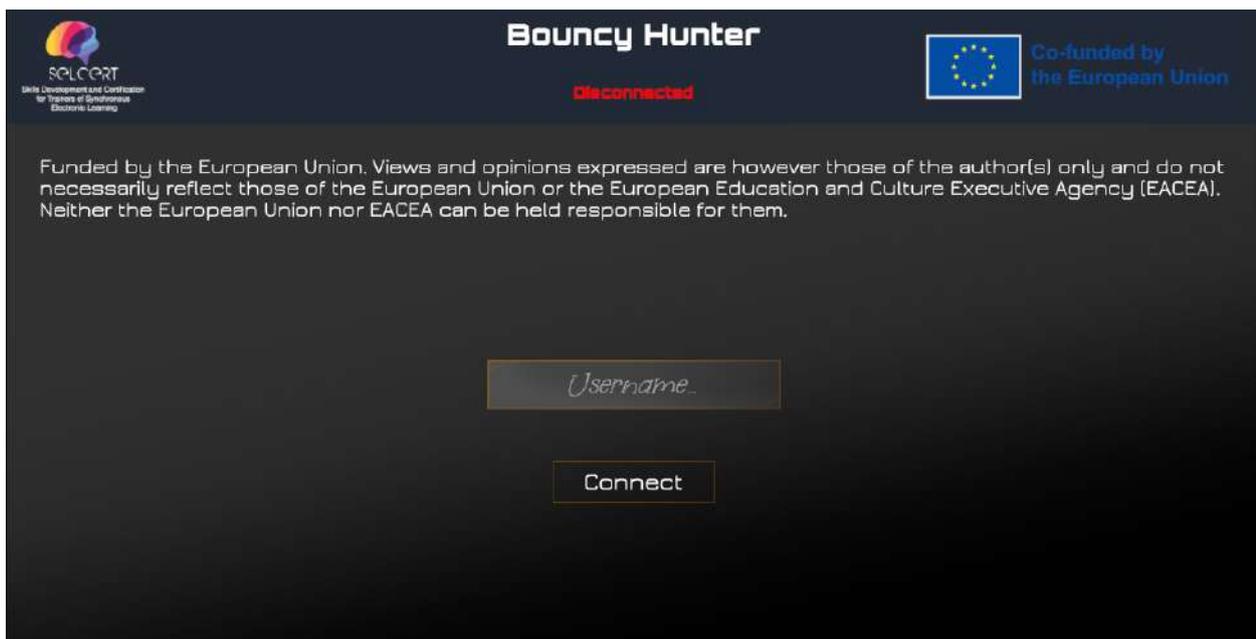
Link:

<https://selcert.omegatech.gr/bouncyhunter/index.html>

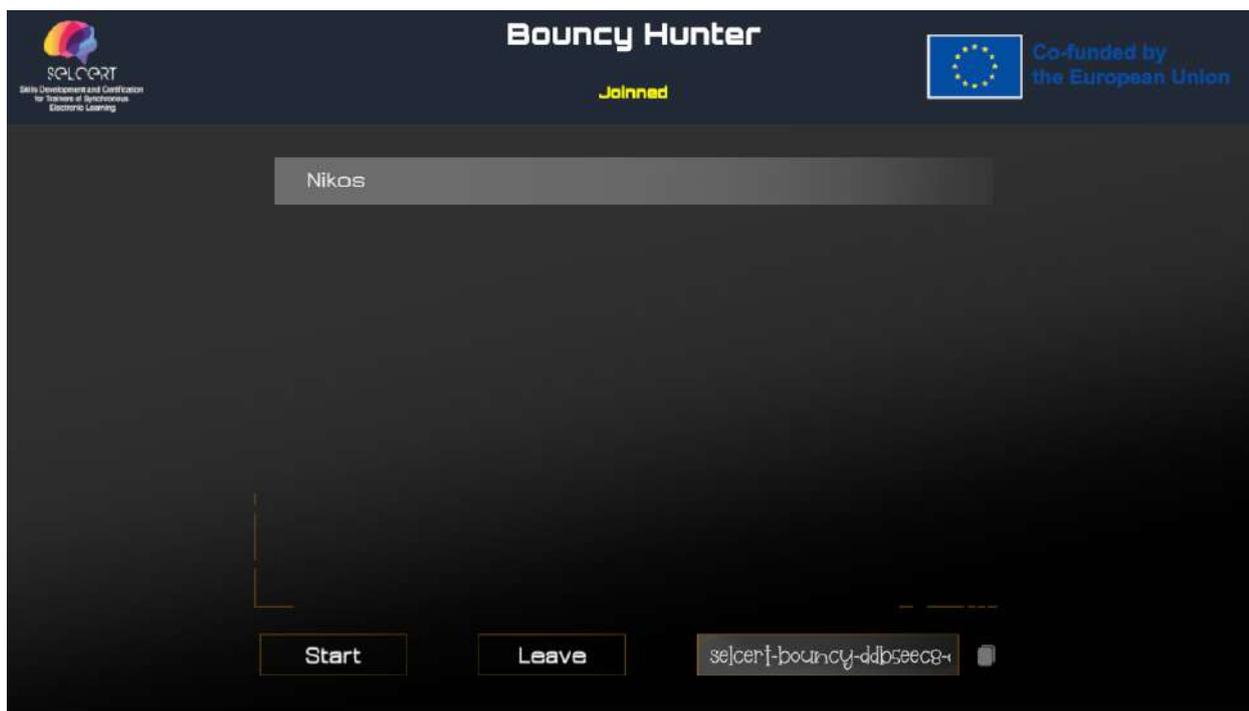
Il formatore e tutti gli utenti devono prima aggiungere il proprio nome utente.



Il formatore crea una nuova stanza per ospitare il gioco.

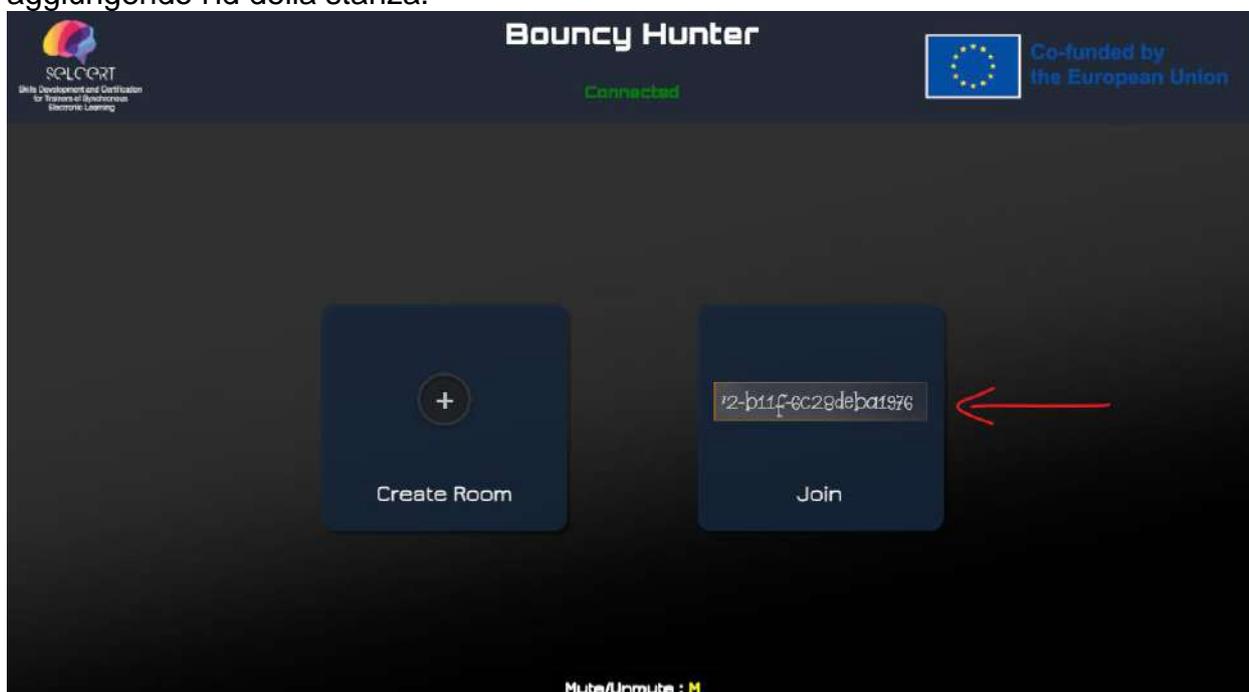


Viene creata una nuova stanza e l'ID di questa stanza appare nel campo in basso a destra.

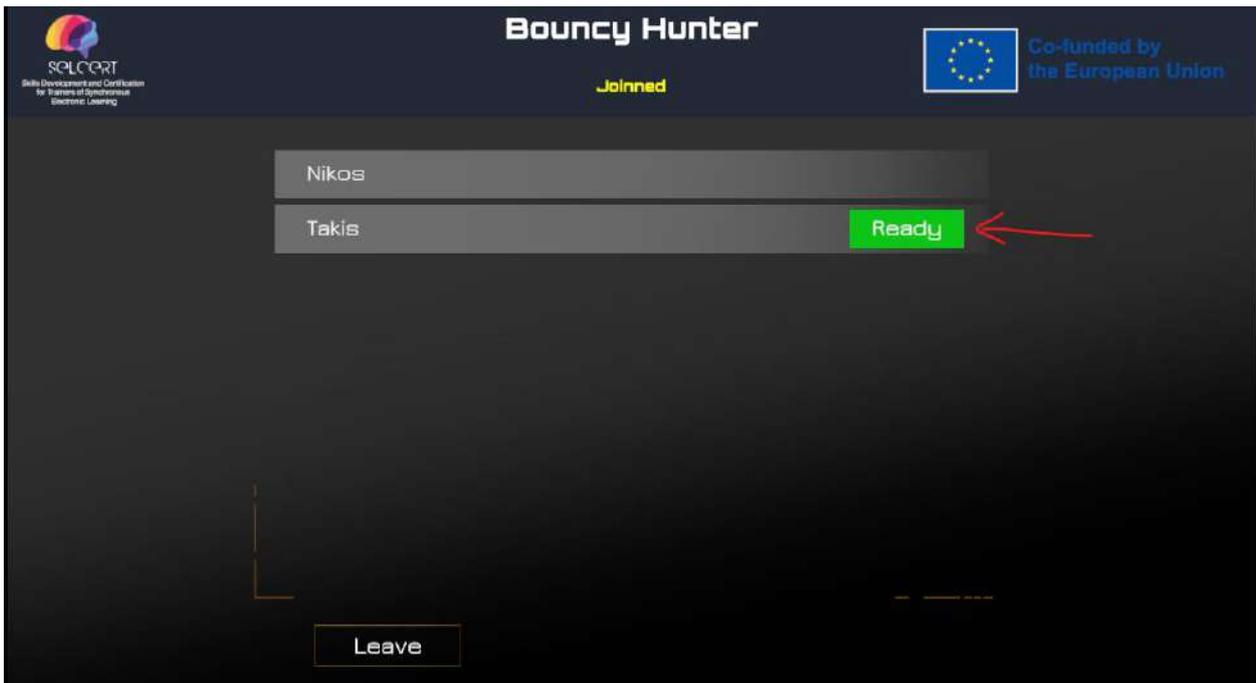


Copiare (Ctrl + C) questo ID e inviarlo ai tirocinanti (Ctrl + V).

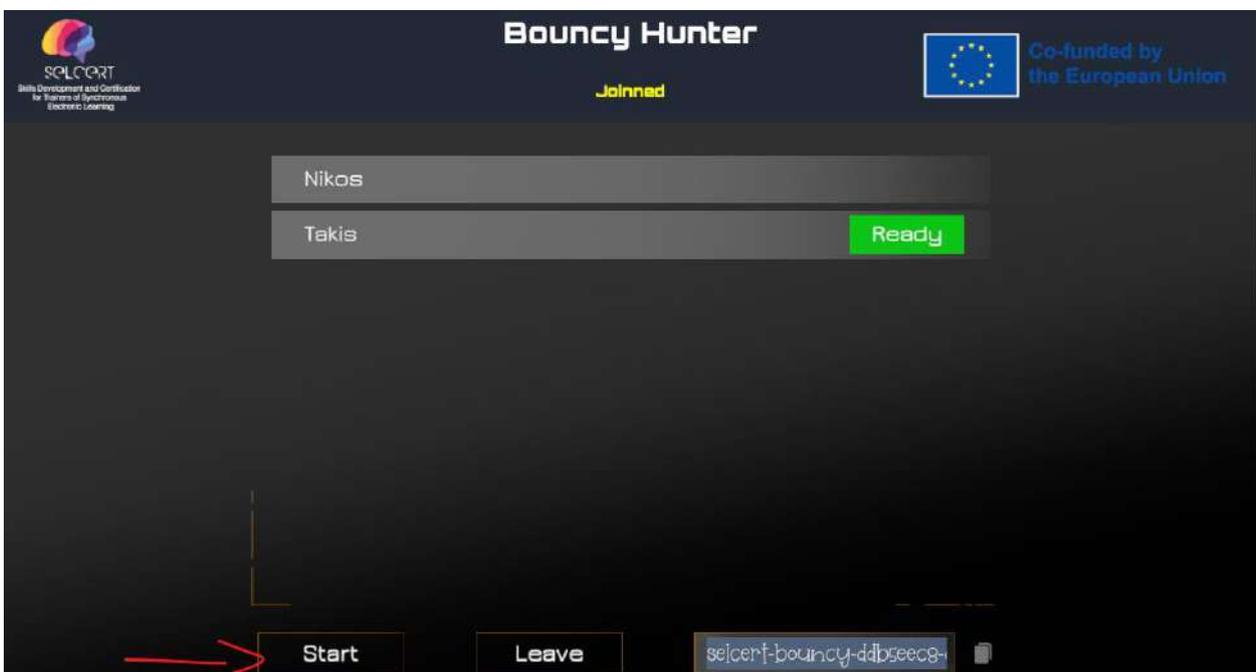
I tirocinanti utilizzano lo stesso link, ma selezionano la stanza cliccando su 'Join' ed aggiungendo l'id della stanza.



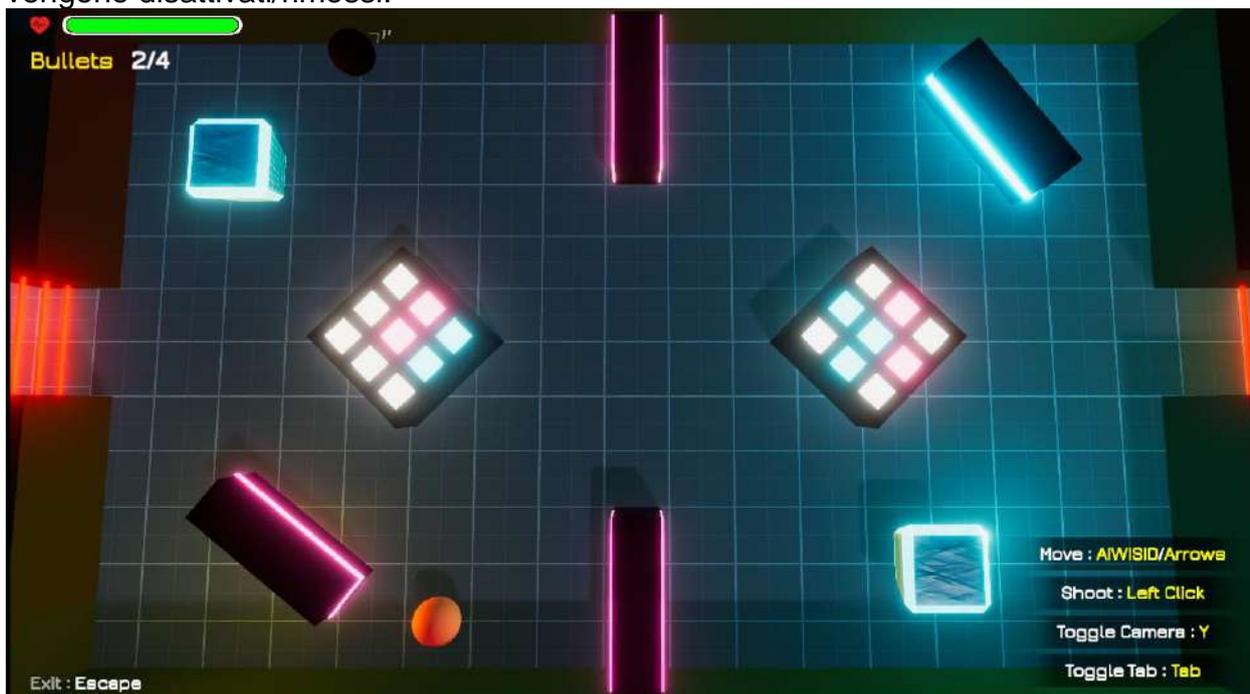
Tutti i partecipanti devono fare clic sul pulsante "Ready".



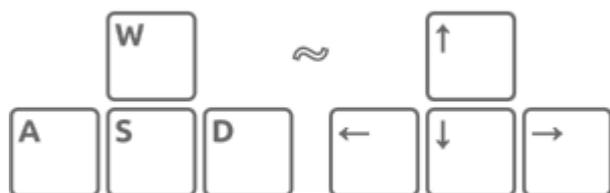
Il formatore vede sul proprio schermo le persone che si sono già iscritte. Quando tutti i partecipanti sono nella stanza, il formatore fa clic sul pulsante di avvio per iniziare il gioco.



Le istruzioni sono riportate in basso a destra sullo schermo. Con il tasto M gli effetti sonori vengono disattivati/rimossi.



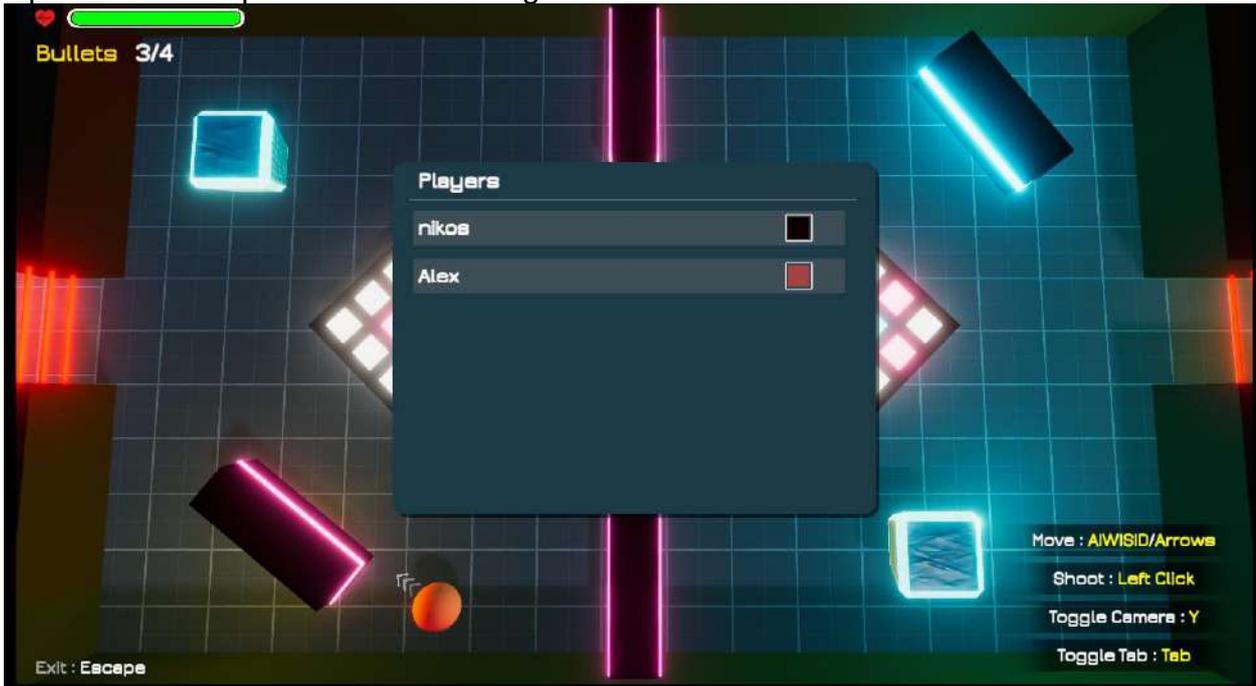
Per lo spostamento vengono utilizzati i seguenti tasti.



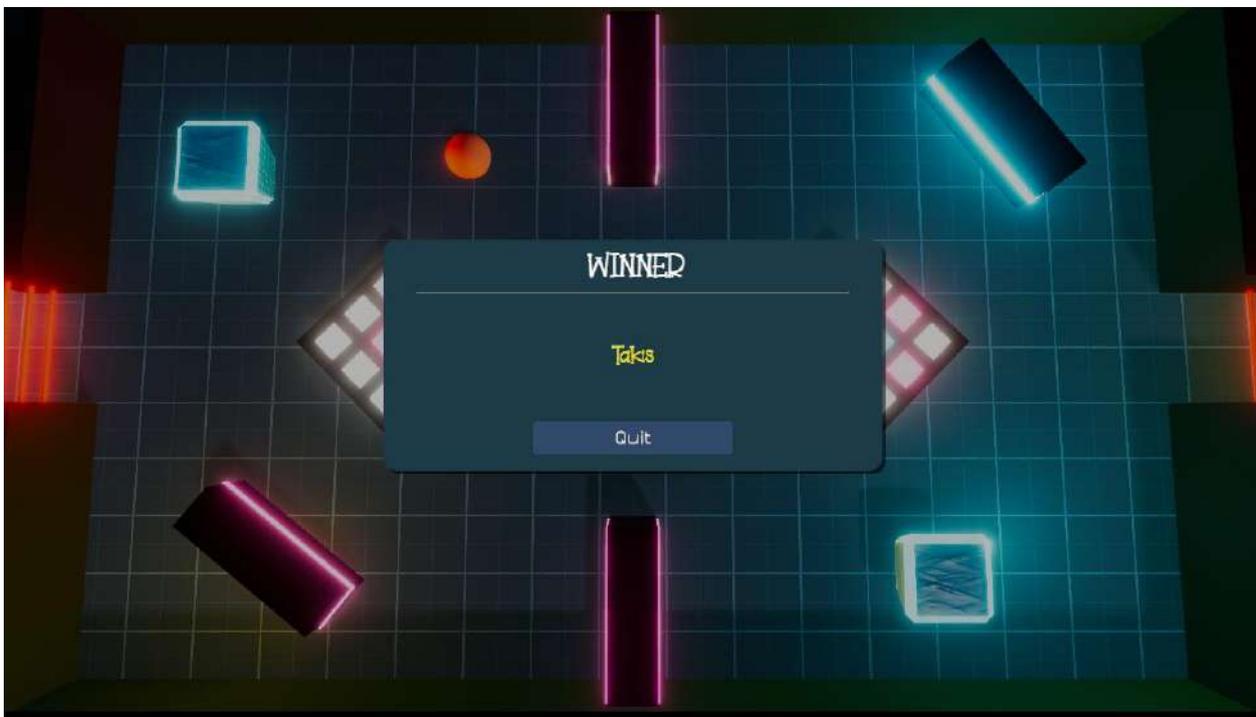
Il mouse viene utilizzato per la rotazione e il tiro.

Ci sono più stanze che i giocatori possono visitare dalle porte a destra e a sinistra.

Il pulsante Tab apre un elenco con i giocatori e i loro colori.



Quando un giocatore viene eliminato, passa alla modalità spettatore fino al termine della partita. In modalità spettatore, il puntatore del mouse può essere posizionato sulle porte per cambiare stanza. Quando rimane un solo giocatore in gioco, appare il nome del vincitore.



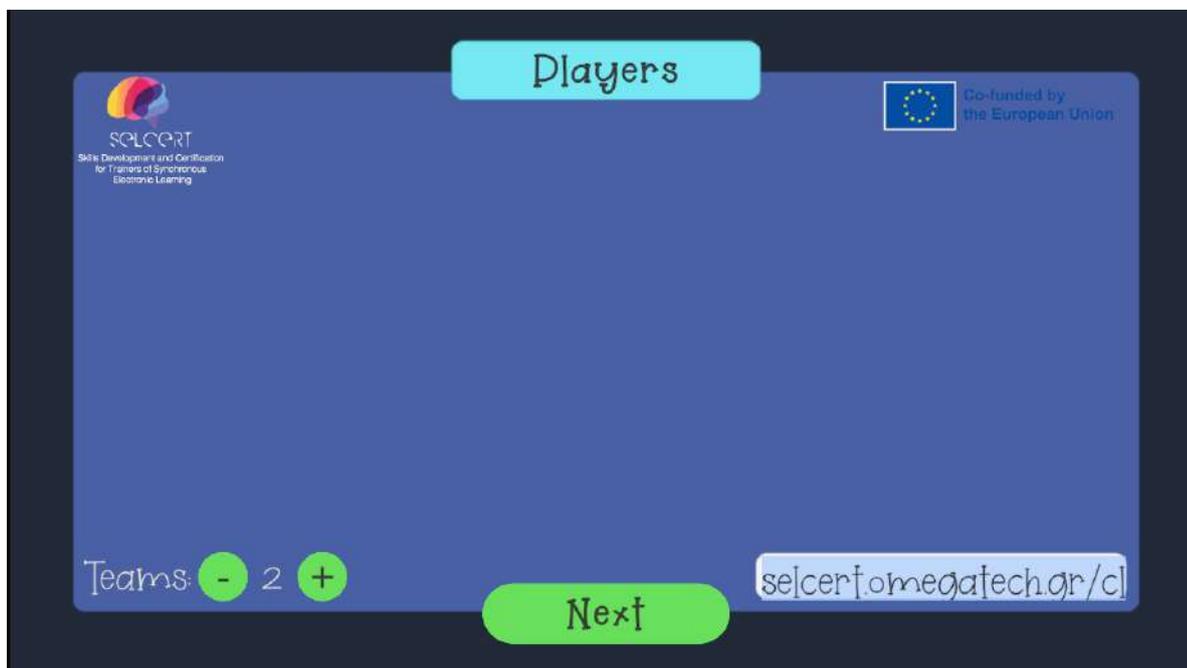
2° Gioco icebreaker

Link:

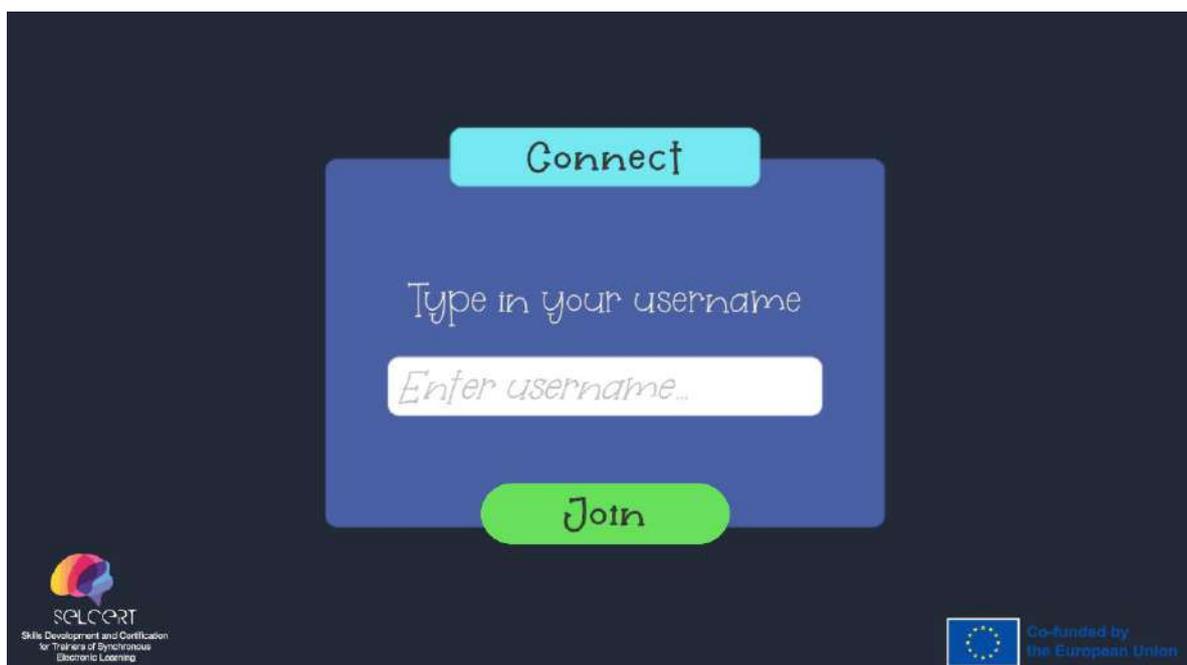
<https://selcert.omegatech.gr/server/>

<https://selcert.omegatech.gr/client/>

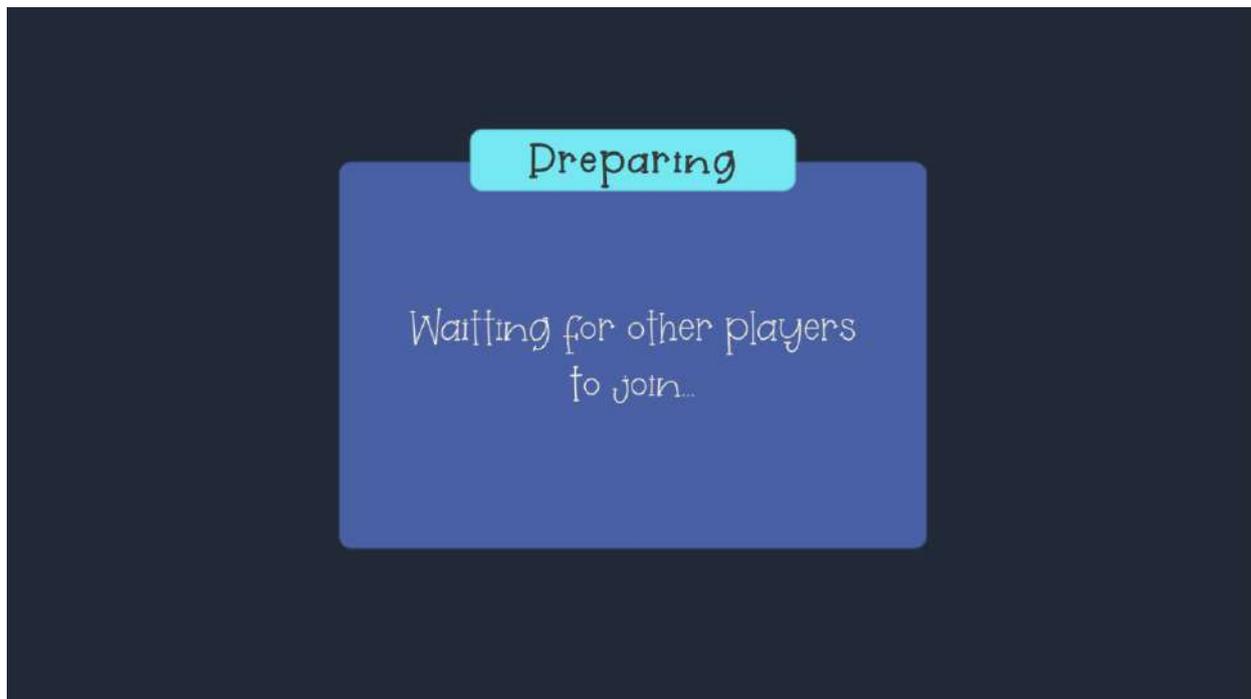
Il formatore utilizza il collegamento al server. Viene creato un nuovo link in basso a destra della pagina. Il formatore deve copiare (Ctrl+C) e inviare il link ai partecipanti (Ctrl + V).



I tirocinanti copiano e incollano il link nel loro browser. Per prima cosa, devono inserire un nome utente.



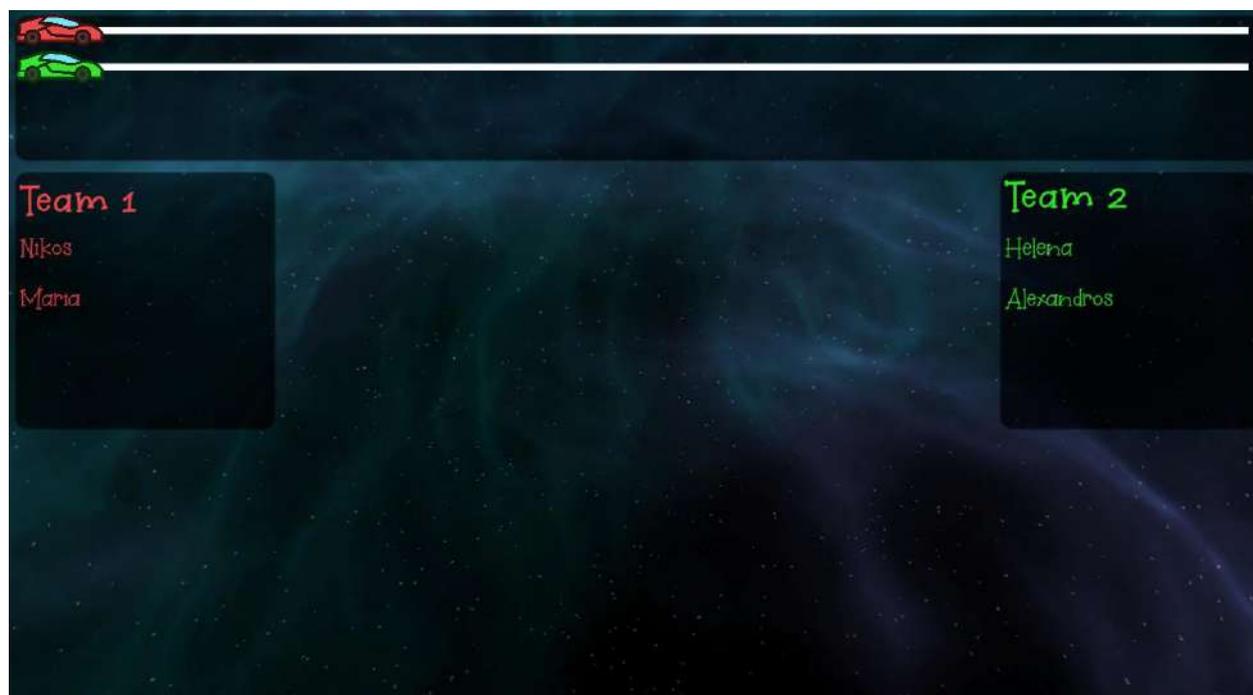
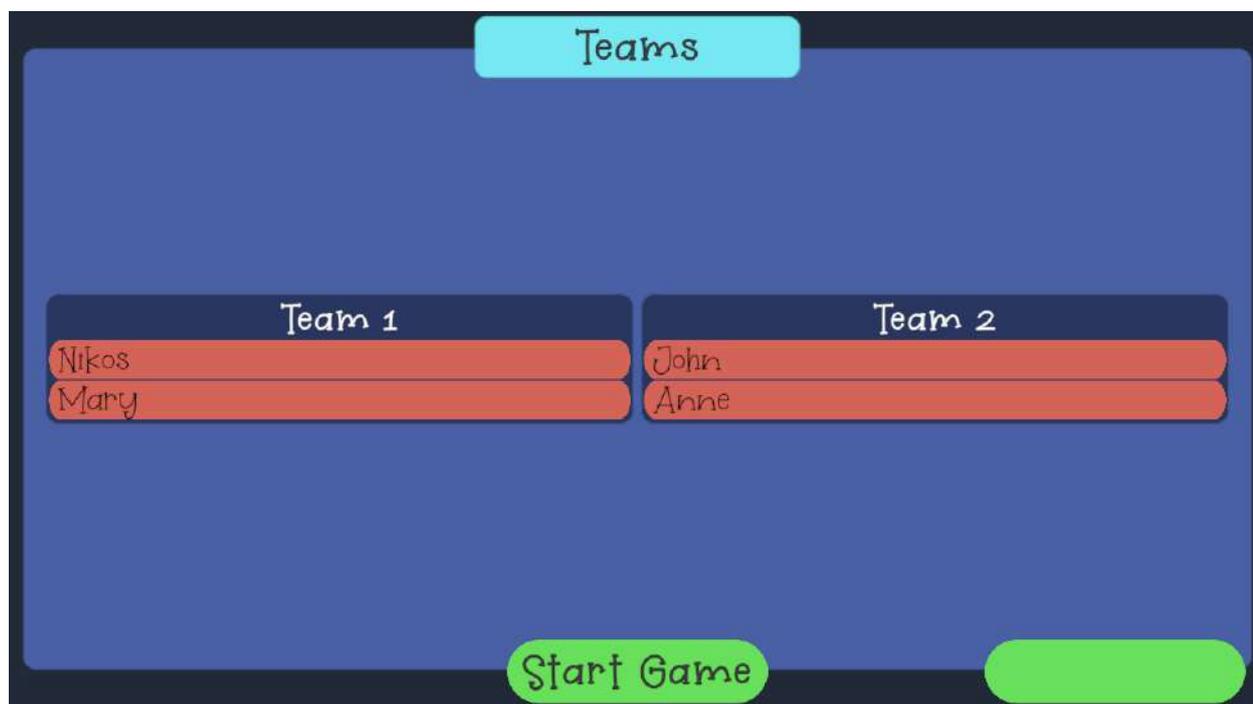
Viene visualizzato un messaggio che li informa di aspettare che gli altri giocatori si uniscano.



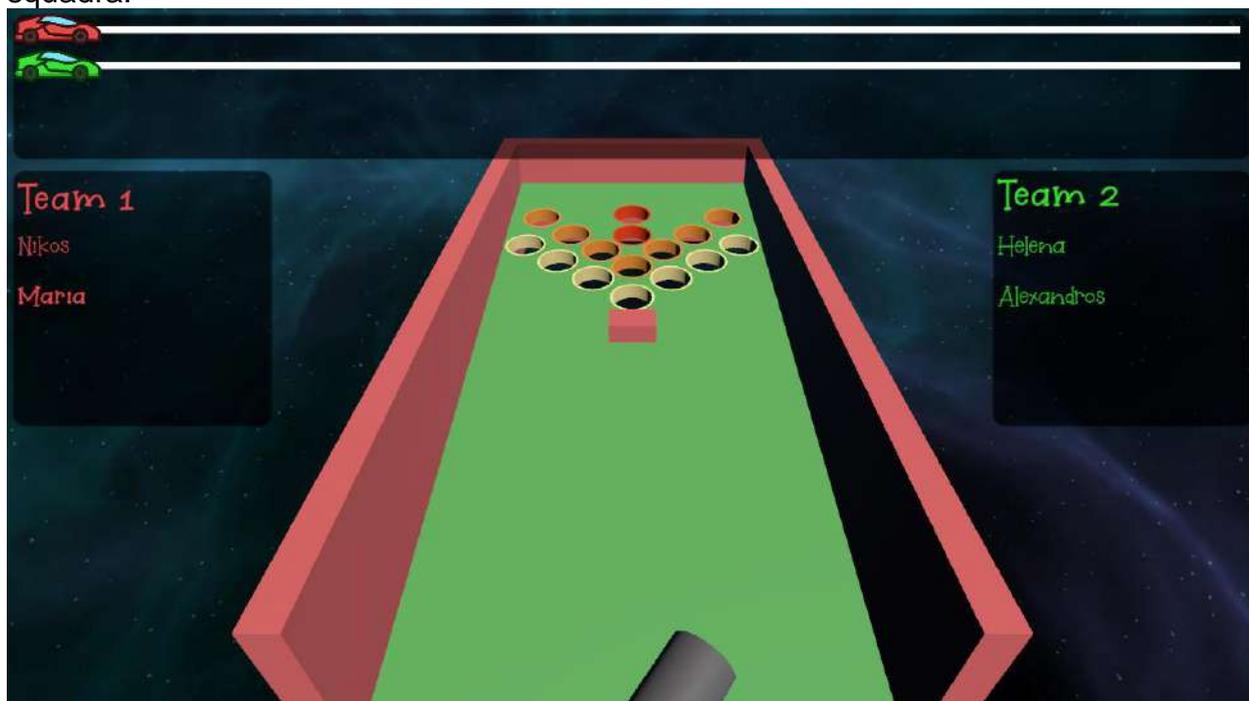
Allo stesso tempo, il formatore nel suo schermo vede i giocatori che si uniscono.



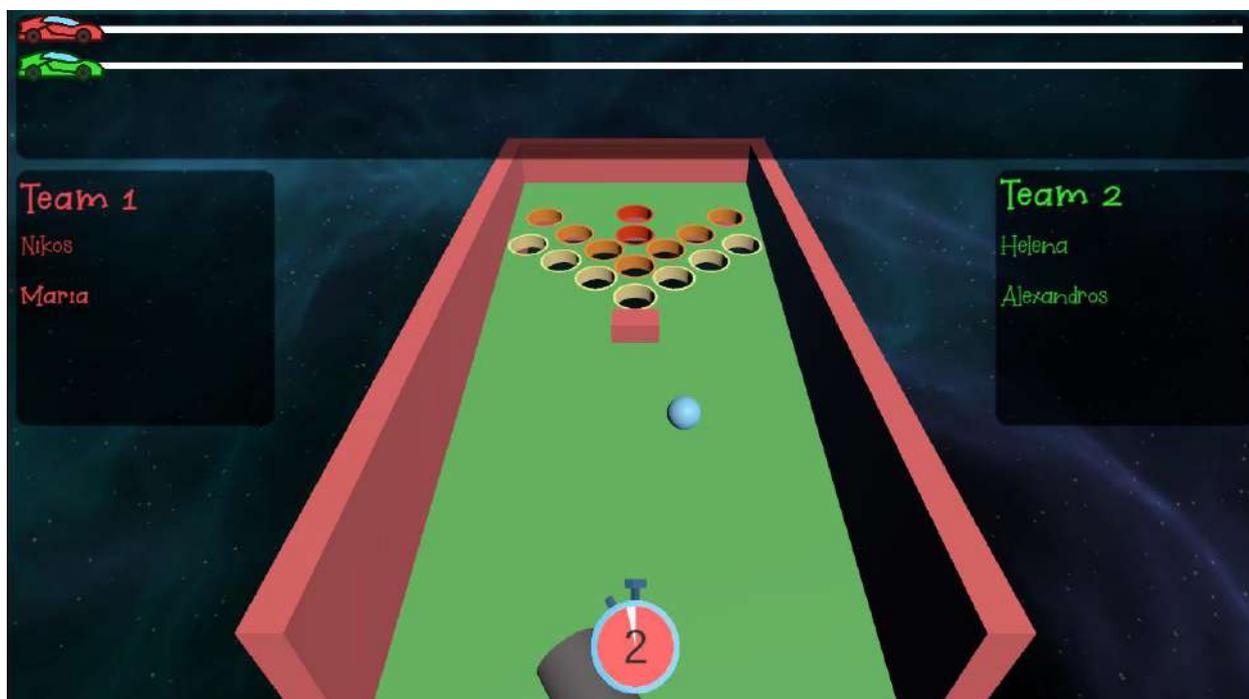
I giocatori vengono automaticamente suddivisi in 2 squadre. Il formatore può scegliere di creare più squadre. Il pulsante successivo divide i giocatori nel numero di squadre selezionato e con il pulsante di avvio inizia la partita.

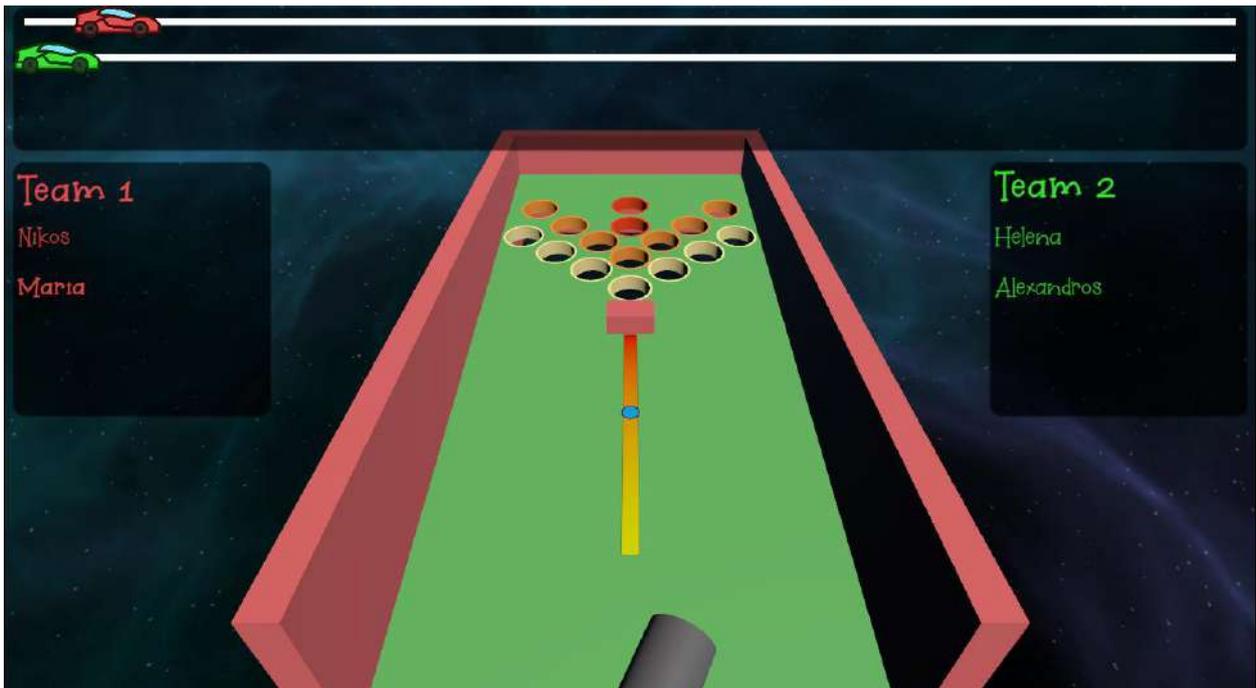


Il giocatore spara la palla nelle buche. Il foro rosso dà più spinta alla macchina della squadra.



I giocatori sparano con il pulsante spaziale. Più tengono premuto il pulsante spaziale, maggiore è la velocità della palla. Possono tirare ogni 2 secondi.





Quando l'auto raggiunge la fine, la squadra vince



3rd Gioco icebreaker

Link:

<https://selcert.omegatech.gr/quizgame/>

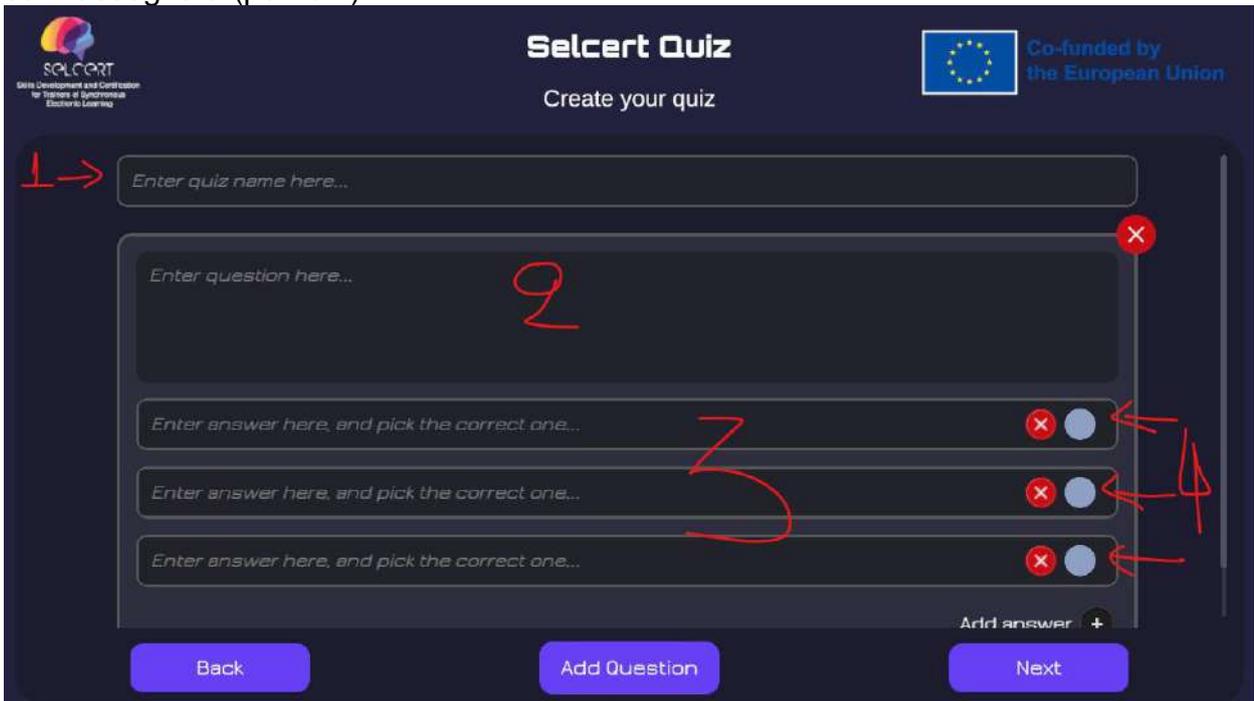
Per prima cosa il formatore deve aggiungere un nome utente.



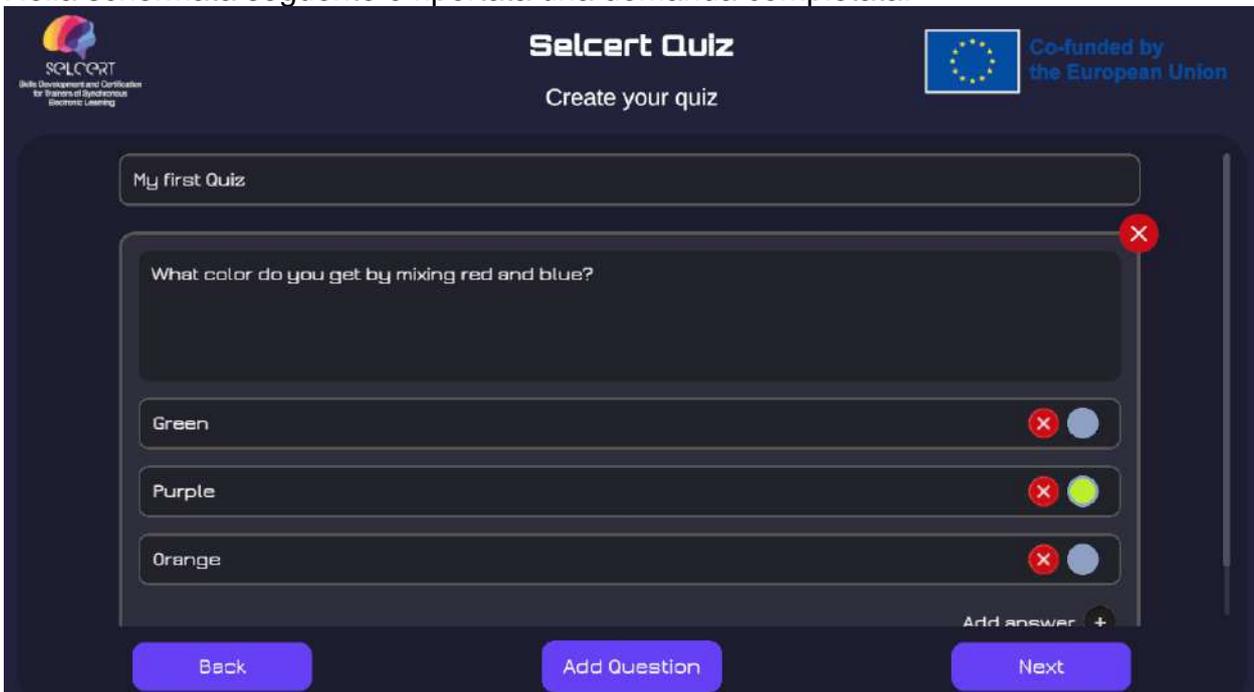
Nella schermata successiva il formatore ha 3 opzioni. Creare un nuovo quiz, partecipare a un gioco o ospitare un gioco.



Per creare un nuovo quiz il formatore deve aggiungere un titolo (punto 1) e poi aggiungere le domande (punto 2) e le loro risposte (punto 3). La risposta corretta deve essere contrassegnata (punto 4).



Nella schermata seguente è riportata una domanda completata.



Nella schermata successiva è possibile salvare il quiz creato nel browser o scaricarlo come file.



Se si fa clic su Estrai (consigliato), un file con i contenuti del quiz viene scaricato nella cartella dei download locale.

My first Quiz.quiz

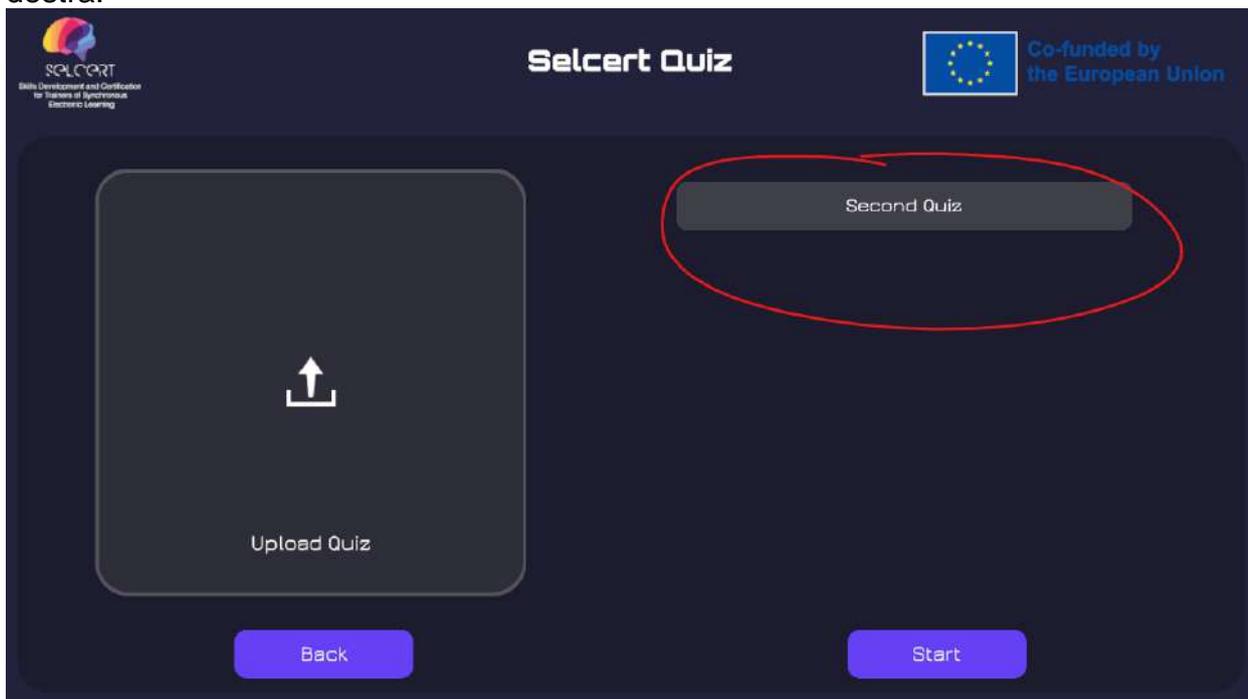
Poi, dalla schermata iniziale, il formatore può ospitare una partita caricando il quiz scaricato.



Il formatore fa clic su Carica per caricare il quiz creato in questo gioco.



Se il quiz è stato salvato nel browser al momento della sua creazione, appare nell'elenco a destra.



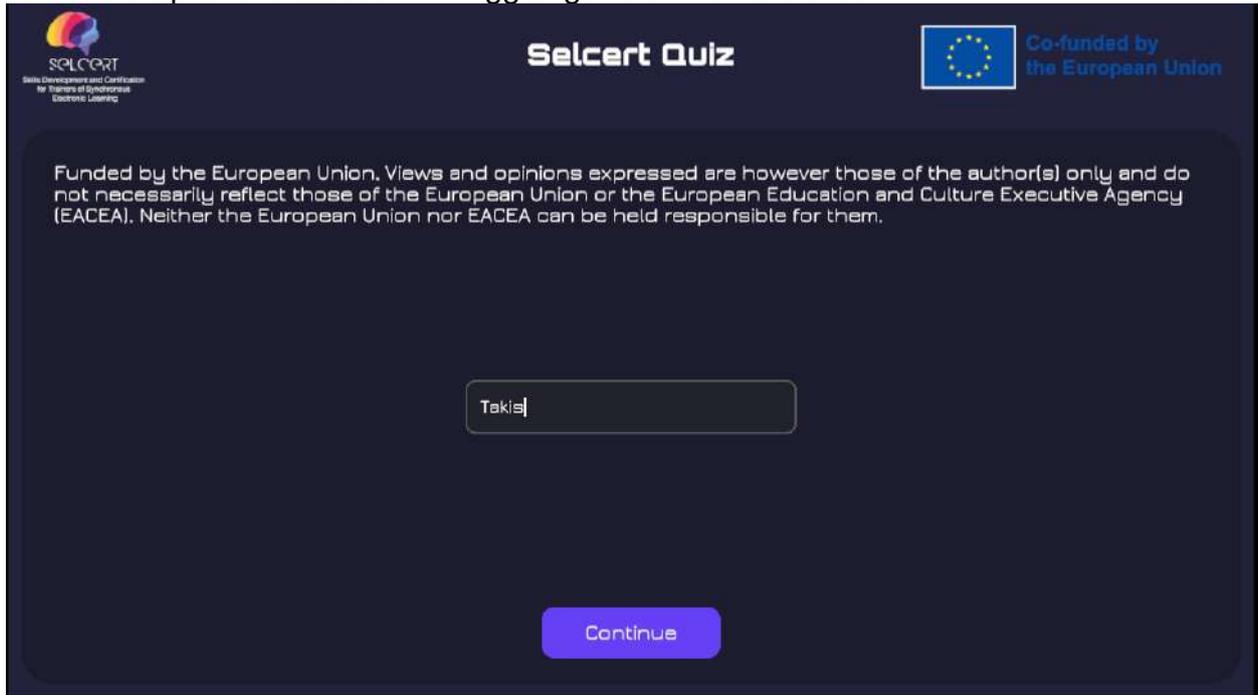
Continuiamo con la prima opzione, facendo clic su Carica. Selezioniamo il file del quiz scaricato. Quando il nome del file appare sulla sinistra, facciamo clic sul pulsante Avvia.



Copiamo l'id in basso a destra e lo diamo ai tirocinanti.



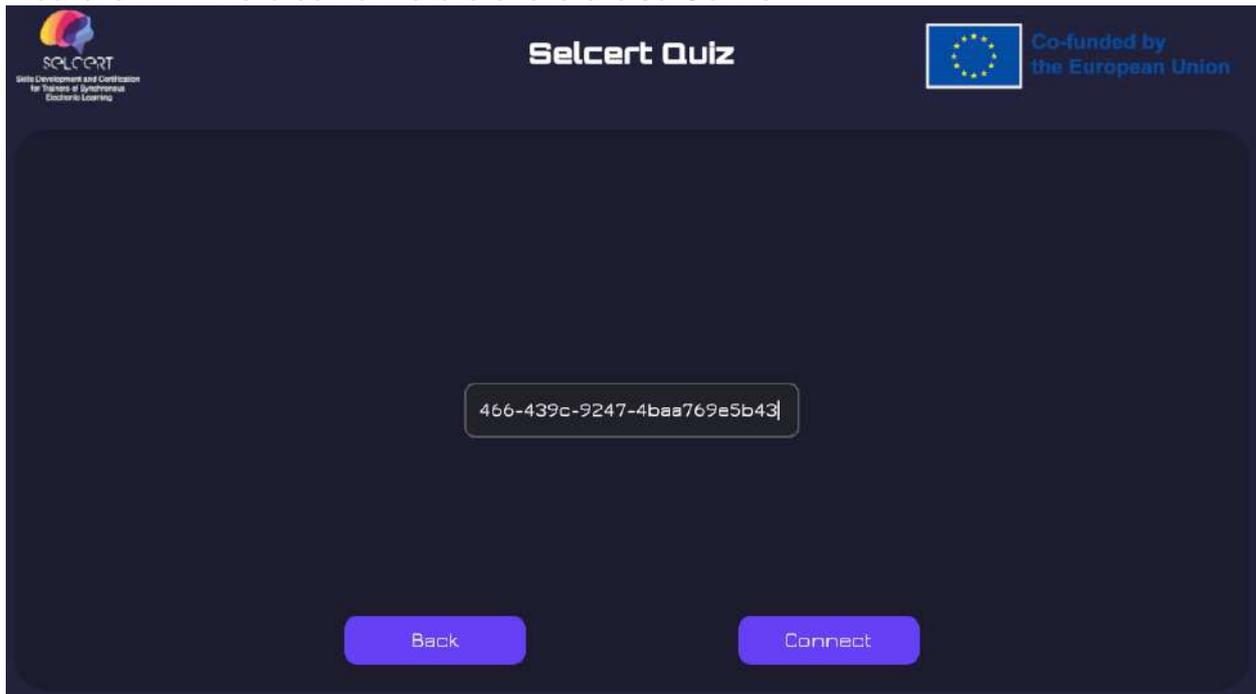
I tirocinanti aprono lo stesso link. Aggiungono un nome utente.



Quindi selezionare "Partecipa al gioco".



Incollare l'ID inviato dal formatore e fare clic su Connetti.



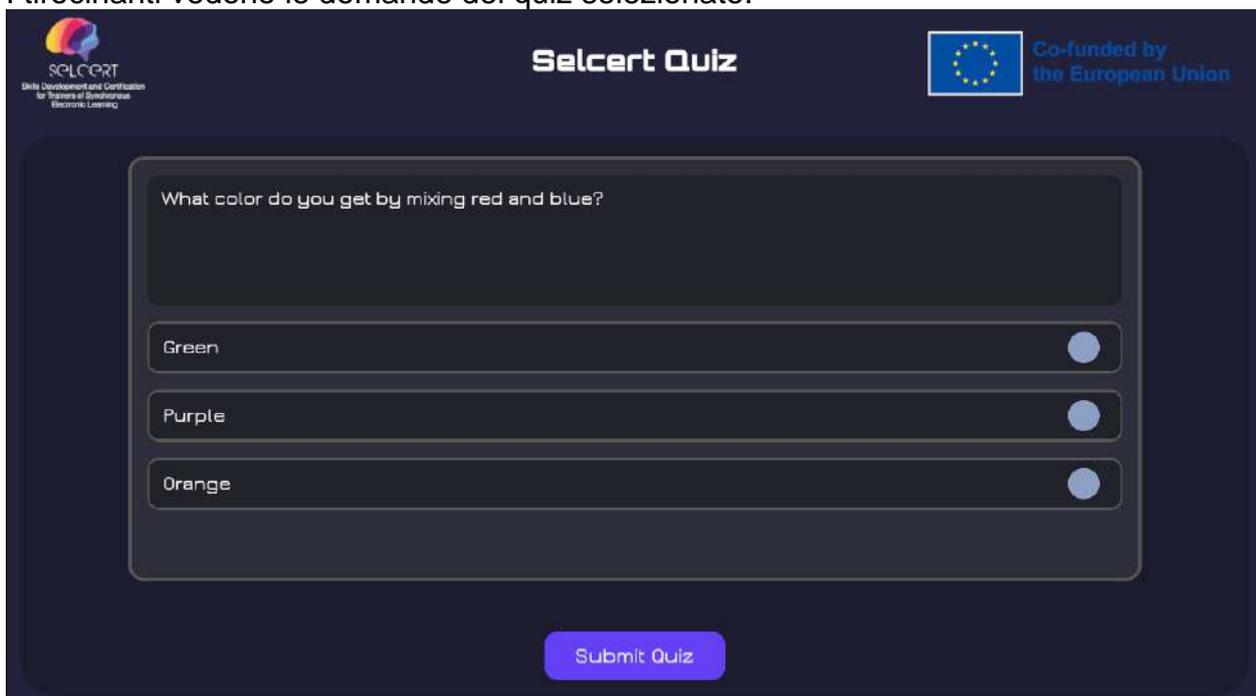
Gli studenti fanno clic su "Ready".



Quando tutti gli studenti sono pronti, il formatore fa clic sul pulsante di avvio. Il formatore vede questa schermata.



I tirocinanti vedono le domande del quiz selezionato.



Quando tutti gli apprendisti hanno terminato il test. Vengono visualizzati i tre punteggi migliori.



Crediti

 <p>Asnor Associazione Nazionale Orientatori</p>	<p>Adattamento in Italiano a cura di dott. Peppino Franco – Asnor</p>
 <p>Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union</p>	<p>Finanziato dall'Unione europea.</p> <p>I punti di vista e le opinioni espresse sono tuttavia esclusivamente quelli dell'autore o degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenute responsabili.</p>
	<p>Il TOOLKIT "MAKING ONLINE TRAINING INTERACTIVE ON DIFFERENT PLATFORMS" è stato sviluppato nell'ambito del progetto Erasmus+ KA220-VET "Skills Development and Certification for Trainers of Synchronous Electronic Learning" (acronimo SELCERT)" (Progetto n. 2021-2-PL01-KA220-VET-000051360) e viene rilasciato sotto licenza Creative Commons.</p> <p>Licenza internazionale Attribuzione-Non commerciale-Condividi allo stesso modo 4.0.</p>



SELCERT

Skills Development and Certification
for Trainers of Synchronous
Electronic Learning